

See discussions, stats, and author profiles for this publication at: <https://www.researchgate.net/publication/382026347>

Software Requirements Specification (SRS) Aplikasi Sistem Informasi Akademik Sekolah Berbasis Web

Technical Report · July 2024

DOI: 10.13140/RG.2.2.16892.35200

CITATIONS

0

READS

1,250

1 author:



Agustina Bayu Pramesti

Universitas Gadjah Mada

3 PUBLICATIONS 0 CITATIONS

SEE PROFILE

Software Requirements Specification

for

SI Akademik Sekolah

Prepared by:

Agustina Bayu. P (22/493307/SV/20686) As Project Manager

Muhammad Syuja R. (22/498397/SV/21209) As UI/UX Designer

Ahmad Syauqi T. (22/504457/SV/21643) As Back End Developer

Teknologi Rekayasa Perangkat Lunak

18 Februari 2024

Table of Content

1. Introduction	1
1.1 Purpose	1
1.2 Document Conventions	1
1.3 Intended Audience and Reading Suggestions	1
1.4 Project Scope	2
1.5 References	2
2. Overall Description	3
2.1 Product Perspective	3
2.2 Product Features	3
2.3 User Classes and Characteristics	4
2.4 Operating Environment	5
2.5 Design and Implementation Constraints	6
2.6 User Documentation	7
2.7 Assumptions and Dependencies	11
3. System Features	11
3.1 System Feature 1 : Login	12
3.2 System Feature 2: Mengakses Dashboard Siswa	13
3.3 System Feature 3 : Mengakses Laporan Nilai	15
3.4 System Feature 4 : Mengakses History Nilai	17
3.5 System Feature 5: Mengakses Dashboard Guru	18
3.6 System Feature 6 : Pencarian Kelas	20
3.7 System Feature 7 : Mengakses daftar siswa	22
3.8 System Feature 8 : Mengelola Nilai Siswa (Menambah Nilai)	23
3.9 System Feature 9 : Mengelola Nilai Siswa (Menghapus Nilai)	26
3.10 System Feature 10 : Mengelola Nilai Siswa (Mengedit Nilai)	28
3.11 System Feature 11: Mengakses Dashboard Staf TU	31
3.12 System Feature 12 : Mengelola Info Administrasi (Edit Status Pembayaran)	32
3.13 System Feature 13 : Mengelola Info Pembayaran (Menambah Bukti Pembayaran)	34
3.14 System Feature 14 : Mengelola Info Pembayaran (Mengedit Bukti Pembayaran)	37
3.15 System Feature 15 : Mengelola Info Pembayaran (Menghapus Bukti Pembayaran)	40
3.16 System Feature 16: Mengakses Dashboard Admin	43
3.17 System Feature 17 : Mengelola Akun User (Menambah akun)	44
3.18 System Feature 18 : Mengelola Akun User (Mengedit Akun)	46
3.19 System Feature 19 : Mengelola Akun User (Menghapus akun)	48
3.20 System Feature 20 : Mengelola Kelas (Menambah Kelas)	50
3.21 System Feature 21: Mengelola Kelas (Mengedit Kelas)	52
3.22 System Feature 22 : Mengelola Kelas (Menghapus Kelas)	55

3.23 System Feature 23 : Mengelola Nilai siswa (Menambah Nilai)	57
3.24 System Feature 24 : Mengelola Nilai Siswa (Menghapus Nilai)	59
3.25 System Feature 25 : Mengelola Nilai Siswa (Mengedit Nilai)	62
3.26 System Feature 26 : Mengelola Info Pembayaran (Mengedit Status Pembayaran)	64
3.27 System Feature 27 : Mengelola Info Pembayaran (Menambah Bukti Pembayaran)	67
3.28 System Feature 28: Mengelola Info Pembayaran (Menghapus Bukti Pembayaran)	69
3.29 System Feature 29 : Mengelola Info Pembayaran (Mengedit Bukti Pembayaran)	72
3.30 System Feature 30 : Mengelola Info Mata Pelajaran (Menambah Mata Pelajaran)	74
3.31 System Feature 31 : Mengelola Info Mata Pelajaran (Mengedit Mata Pelajaran)	77
3.32 System Feature 32 : Mengelola Mata Pelajaran (Menghapus Mata Pelajaran)	79
3.33 System Feature 33 : Mengelola Profil Akun (Menambah Data Profil)	82
3.34 System Feature 34 : Mengelola Profil (Mengedit Data)	83
3.35 System Feature 35 : Logout	85
4. External Interface Requirements	87
4.1 User Interfaces	87
4.2 Hardware Interfaces	115
4.3 Software Interfaces	115
4.4 Communications Interfaces	115
5. Other NonActivity Diagrams	116
5.1 Timeline Project	116
5.1.1 Timeline Bulan	116
5.2 WBS (Work Breakdown Structure)	117
5.3 Performance Requirements	123
5.4 Safety Requirements	124
5.5 Security Requirements	124
5.6 Software Quality Attributes	125
5.7 Business Rules	125
6. Other Requirements	126

Revision History

Name	Date	Reason For Changes	Version

1. Introduction

1.1 Purpose

Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak (SKPL) atau *Software Requirement Specification* (SRS) untuk Website SI Pendataan SD-SMK. Tujuan dari penulisan dokumen SKPL ini adalah untuk memberikan penjelasan mengenai hal-hal yang diperlukan dalam pengembangan sistem aplikasi sesuai dengan hasil analisis kebutuhan, baik berupa gambaran umum maupun penjelasan detail dan menyeluruh. Dokumen ini akan digunakan sebagai dokumentasi dan bahan acuan dalam proses pengembangan perangkat lunak. Dengan adanya dokumen SKPL ini diharapkan pengembangan menjadi lebih terstruktur dan efisien.

1.2 Document Conventions

Dokumen ini ditulis menggunakan Bahasa Indonesia. Adapun definisi, istilah dan singkatan yang digunakan dalam dokumen ini merupakan bahasa teknik yang umum digunakan dalam area pengembangan perangkat lunak.

1.3 Intended Audience and Reading Suggestions

Dokumen ini ditujukan kepada pihak-pihak yang berkepentingan dan berhak menggunakan perangkat lunak ini, yaitu antara lain :

- 1) Pihak pengembang perangkat lunak. Pihak pengembang akan menggunakan dokumen SKPL ini sebagai bahan acuan dan pedoman dalam mengembangkan perangkat lunak.
- 2) Pihak *stakeholder*. Pihak *stakeholder* yang meliputi pemilik proyek, manajemen proyek, dan pihak yang berkepentingan dalam pengembangan perangkat lunak.

Diharapkan dokumen ini memberikan pandangan umum tentang tujuan proyek yang ingin dicapai.

1.4 Project Scope

Website Sistem Informasi Akademik Sekolah merupakan sebuah web yang memanfaatkan teknologi Laravel, React JS, dan MySQL yang dikembangkan dengan tujuan untuk :

1. Melakukan pengelolaan data informasi pada sekolah yang meliputi: siswa, guru, tata usaha, dan admin.
2. Menampilkan laporan nilai siswa yang diperoleh dari seluruh mata pelajaran dengan format nilai yang berlaku, baik pada semester saat ini maupun pada semester sebelumnya.
3. Mengakses daftar nama siswa yang diampu oleh guru.
4. Melakukan kelola nilai siswa berdasarkan kelas atau mata pelajaran yang diampu oleh guru.
5. Melakukan pengolahan data akun *user*
6. Melakukan kelola kelas yang dilakukan oleh admin
7. Melakukan kelola informasi pembayaran seperti Sumbangan Pembinaan Pendidikan (SPP) melalui status pembayaran siswa dan bukti pembayaran siswa.
8. Melakukan kelola profil yang dilakukan oleh admin.

1.5 References

Referensi yang digunakan pada dokumen Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak (SKPL) ini adalah:

- [1] Admin, "Berkarakter, Berkualitas, Berbudi Pelestari Alam," SMPN 2 Gedangsari, <https://smpn2gedangsari.sch.id/> (accessed Apr. 9, 2024).
- [2] Damayanti, Isma, "Apa Perbedaan Include dan extend di Use Case," Timur is the winner, <https://timur.ilearning.me/2016/01/04/apa-perbedaan-include-dan-extend-di-use-case/>

#:~:text=Extend%20adalah%20Relasi%20use%20case,case%20ini%20untuk%20menjalank
an%20fungsinya. (accessed Apr. 9, 2024).

Adapun beberapa sumber dokumentasi yang terkait dengan proyek kami yang dapat dikunjungi untuk memahami lebih lanjut mengenai perkembangan proyek kami:

Figma (dapat dilihat pada pages “UI/UX”) : [SI Akademik Sekolah Desain](#)

Github : [SI Akademik Sekolah Github](#)

2. Overall Description

2.1 Product Perspective

Website Sistem Informasi Akademik Sekolah merupakan sebuah website yang dirancang untuk pengembangan sistem informasi yang mampu melakukan pendataan pada sektor pendidikan khususnya sekolah, pada hal ini pihak yang terlibat seperti guru, siswa, admin maupun staf tata usaha. Selain itu, website ini dalam penerapannya memanfaatkan *framework* Laravel, React JS, dan MySQL yang dapat mendukung proses pengembangan perangkat lunak.

2.2 Product Features

Website ini dirancang untuk dapat melakukan beberapa fungsi diantaranya adalah sebagai berikut :

- 1) Otentikasi (*login*).
- 2) Dashboard (halaman utama).
- 3) Siswa dapat mengakses laporan nilai dan *history* nilai baik pada semester saat ini maupun pada semester sebelumnya.
- 4) Guru dapat melakukan pencarian kelas, mengakses daftar siswa, dan mengelola nilai siswa pada kelas maupun mata pelajaran yang diampu.

- 5) Staf Tata Usaha/ TU dapat melakukan kelola informasi pembayaran seperti pada bagian status pembayaran dan arsip bukti pembayaran.
- 6) Admin dapat melakukan kelola pada beberapa hal yang berkaitan dengan aktivitas user lain seperti, mengelola: akun user, kelas, nilai siswa, informasi pembayaran, mata pelajaran, dan profil.
- 7) *Logout*.

2.3 User Classes and Characteristics

Aktor	Fungsi	Hak Akses
Siswa	<i>Login</i>	Mengakses seluruh informasi yang berkaitan dengan nilai beserta dengan catatan dari guru pengampu dan <i>history</i> nilai dari jenjang sebelumnya.
	Halaman <i>Dashboard</i> Siswa	
	Mengakses laporan nilai	
	Mengakses history nilai	
	<i>Logout</i>	
Guru	<i>Login</i>	Menambahkan nilai siswa berdasarkan kelas yang diampu dan membuat catatan pembelajaran kepada masing-masing siswa.
	Halaman <i>Dashboard</i> Guru	
	Pencarian kelas	
	Mengakses daftar siswa	
	Mengelola nilai siswa	
	<i>Logout</i>	
Staff TU	<i>Login</i>	Mengakses hal yang berkaitan dengan aktivitas pembayaran seperti mengelola informasi pembayaran yang termasuk status pembayaran siswa dan arsip bukti pembayaran.
	Halaman <i>Dashboard</i> Staff TU	
	Mengelola info pembayaran	
	<i>Logout</i>	

Admin	<i>Login</i>	Mengakses hal atau aktivitas yang berkaitan dengan user lain, seperti mengelola: akun, mengelola info kelas dan siswa, mengelola: akun user, kelas, nilai siswa, informasi pembayaran, mata pelajaran, dan profil.
	Halaman <i>Dashboard</i> Admin	
	Mengelola akun user	
	Mengelola kelas	
	Mengelola nilai siswa	
	Mengelola info pembayaran	
	Mengelola info mata pelajaran	
	Mengelola profil	
	<i>Logout</i>	

2.4 Operating Environment

Website yang akan dibangun dapat beroperasi berdasarkan spesifikasi yang terdapat pada tabel di bawah ini.

Spesifikasi	Jenis
Sistem Operasi	Windows 10 dan 11, Linux
Jaringan	Terhubung dengan jaringan internet yang stabil
Perangkat Keras	Laptop/ Komputer
Spesifikasi Perangkat Keras	Kapasitas RAM minimum 2 GB, Processor minimal 4 core CPU
Platform Akses	Microsoft Edge, Mozilla Firefox, Google Chrome, Safari, dan lain sebagainya.

2.5 Design and Implementation Constraints

Website yang akan dibangun ini dirancang berdasarkan pada kebutuhan fungsional sehingga dapat disimpulkan beberapa spesifikasi dan batasan berupa bahasa pengembangan, jenis basis data, model arsitektur sistem, perawatan, metode pengiriman data dan integritas sistem yang di antaranya seperti pada tabel di bawah.

Penggunaan	Jenis	
	Nama	Penggunaan
Bahasa pemrograman	PHP	Sebagai bahasa pemrograman <i>framework</i> Laravel
Basis Data	MySQL	Perangkat lunak manajemen basis data sebagai media penyimpanan data
Model Arsitektur Sistem	MVC (<i>Model - View - Controller</i>)	
Metode Pengiriman Data	Metode	Penggunaan
	POST	Sebagai penambahan, hapus dan perubahan data.
	GET	Sebagai pengambilan data, berkas dan tampilan sistem.
Integritas Akses	Akses data pada sistem diberikan kepada <i>user</i> tertentu dimana akun yang berhasil terdaftar dapat melakukan autentikasi memiliki hak akses tersendiri.	

2.6 User Documentation

Dalam implementasi Website Sistem Informasi Akademik Sekolah dan *stakeholder* dapat menggunakan langkah-langkah penggunaan sistem secara garis besar sebagai berikut:

1. *Login*

User dapat melakukan login/ masuk akun dengan cara masuk pada aplikasi web, kemudian menginputkan username dan password, lalu pilih tombol “masuk”

2. Mengakses Dashboard

A. Dashboard Siswa

Siswa dapat mengakses halaman dashboard siswa dengan cara masuk ke akun siswa terlebih dahulu.

B. Dashboard Guru

Guru dapat mengakses halaman dashboard guru dengan cara masuk ke akun guru terlebih dahulu.

C. Dashboard Staff TU

Staff TU dapat mengakses halaman dashboard staff TU dengan cara masuk ke akun staff TU terlebih dahulu.

D. Dashboard Admin

Admin dapat mengakses halaman dashboard admin dengan cara masuk ke akun admin terlebih dahulu.

3. Mengakses Laporan Nilai

Siswa dapat mengakses laporan nilai melalui menu “Laporan nilai” dengan cara pilih pada semester saat ini.

4. Mengakses *History* Nilai

Siswa dapat mengakses *history* nilai melalui menu “Laporan nilai” dengan cara pilih pada semester sebelumnya.

5. Pencarian Kelas

Guru dapat melakukan pencarian kelas melalui menu “Kelas” dengan cara memasukkan nama kelas pada kolom alat pencarian, lalu klik enter untuk menampilkan hasil.

6. Mengakses Daftar Siswa

Guru dapat mengakses daftar nama siswa melalui menu “Kelas”, dengan cara pilih kelas yang akan dicari, maka akan ditampilkan daftar nama siswa.

7. Mengelola Nilai Siswa

A. Menambah Nilai Siswa

- Guru dapat menambah nilai siswa melalui menu “Kelas” dengan cara pilih siswa yang nilainya akan diinputkan, kemudian pilih tombol “add” untuk menambahkan nilai
- Admin dapat menambah nilai siswa melalui menu “Kelola nilai” dengan cara pilih siswa yang nilainya akan diinputkan, kemudian pilih tombol “add” untuk menambahkan nilai.

B. Mengedit Nilai Siswa

- Guru dapat mengedit nilai siswa melalui menu “Kelas” dengan cara pilih siswa yang nilainya akan diedit, kemudian pilih tombol “edit” untuk mengedit nilai.
- Admin dapat mengedit nilai siswa melalui menu “Kelola nilai” dengan cara pilih siswa yang nilainya akan diedit kemudian pilih tombol “edit” untuk mengedit nilai.

C. Menghapus Nilai Siswa

- Guru dapat menghapus nilai siswa melalui menu “Kelas” dengan cara pilih siswa yang nilainya akan dihapus, kemudian pilih tombol “remove” untuk menghapus nilai.

- Admin dapat menghapus nilai siswa melalui menu “Kelola nilai” dengan cara pilih siswa yang nilainya akan dihapus, kemudian pilih tombol “remove” untuk menghapus nilai.

8. Mengelola Info Pembayaran

A. Mengedit Status Pembayaran

Staf TU dan Admin dapat mengedit status pembayaran siswa melalui menu “Pembayaran” dengan cara pilih kelas, lalu pilih siswa, kemudian pilih tombol “edit status” dan lakukan perubahan pada status pembayaran siswa.

B. Menambah Bukti Pembayaran

Staf TU dan Admin dapat menambah bukti pembayaran melalui menu “Pembayaran” dengan cara pilih kelas, lalu pilih siswa, kemudian pilih tombol “add” dan *upload file* bukti pembayaran.

C. Mengedit Bukti Pembayaran

Staf TU dan Admin dapat mengedit bukti pembayaran melalui menu “Pembayaran” dengan cara pilih kelas, lalu pilih siswa, kemudian pilih tombol “edit” dan lakukan perubahan pada bukti pembayaran.

D. Menghapus Bukti Pembayaran

Staf TU dan Admin dapat menghapus bukti pembayaran melalui menu “Pembayaran” dengan cara pilih kelas, lalu pilih siswa, kemudian pilih tombol “remove” untuk menghapus bukti pembayaran.

9. Mengelola Akun User

A. Menambah Akun User

Admin dapat menambah akun user baru melalui menu “Kelola pengguna” dengan cara pilih tombol “add” untuk menginputkan data akun user baru.

B. Mengedit Akun User

Admin dapat mengedit akun user melalui menu “Kelola pengguna” dengan cara pilih tombol “edit” untuk melakukan perubahan pada data akun user.

C. Menghapus Akun User

Admin dapat menghapus akun user melalui menu “Kelola pengguna” dengan cara pilih tombol “remove” untuk menghapus akun user.

10. Mengelola Kelas

A. Menambah Kelas

Admin dapat menambah kelas baru melalui menu “Kelola kelas” dengan cara pilih tombol “add” untuk menginputkan data kelas baru.

B. Mengedit Kelas

Admin dapat mengedit kelas melalui menu “Kelola kelas” dengan cara pilih tombol “edit” untuk mengedit data kelas.

C. Menghapus Kelas

Admin dapat menghapus kelas melalui menu “Kelola kelas” dengan cara pilih tombol “remove” untuk menghapus data kelas.

11. Mengelola Info Mata Pelajaran

A. Menambah Mata Pelajaran

Admin dapat menambah mata pelajaran melalui menu “Kelola kelas” dengan cara pilih tombol “add” untuk menginputkan data mata pelajaran baru.

B. Mengedit Mata Pelajaran

Admin dapat mengedit mata pelajaran melalui menu “Kelola kelas” dengan cara pilih tombol “edit” untuk melakukan perubahan pada data mata pelajaran.

C. Menghapus Mata Pelajaran

Admin dapat menghapus mata pelajaran melalui menu “Kelola kelas” dengan cara pilih tombol “remove” untuk menghapus mata pelajaran.

12. Mengelola Profil

A. Menambah Data Profil

Admin dapat menambah data profil melalui menu “Profil” dengan cara menginputkan data secara langsung pada kolom yang tersedia.

B. Mengedit Data Profil

Admin dapat mengedit data profil melalui menu “Profil” dengan cara merubah data yang ada sebelumnya secara langsung pada kolom yang tersedia.

13. Logout

User dapat keluar dari akun dengan cara pilih menu “keluar” pada tampilan pojok kanan atas, maka sistem otomatis akan kembali menampilkan halaman login seperti di awal.

2.7 Assumptions and Dependencies

Dalam implementasi Website SI Akademik Sekolah ini, memiliki *assumptions* dan *dependencies* di antaranya:

- a) Sistem memerlukan koneksi internet untuk dapat mengakses dan menjalankan aplikasi.
- b) Sistem memerlukan perangkat keras dengan spesifikasi yang tertera untuk dapat menjalankan aplikasi web.

3. System Features

Fitur sistem yang akan diimplementasikan berdasarkan dari hasil pengumpulan kebutuhan seperti yang terdapat pada gambar use case diagram di bawah ini.

3.1 *System Feature 1 : Login*

3.1.1 Deskripsi

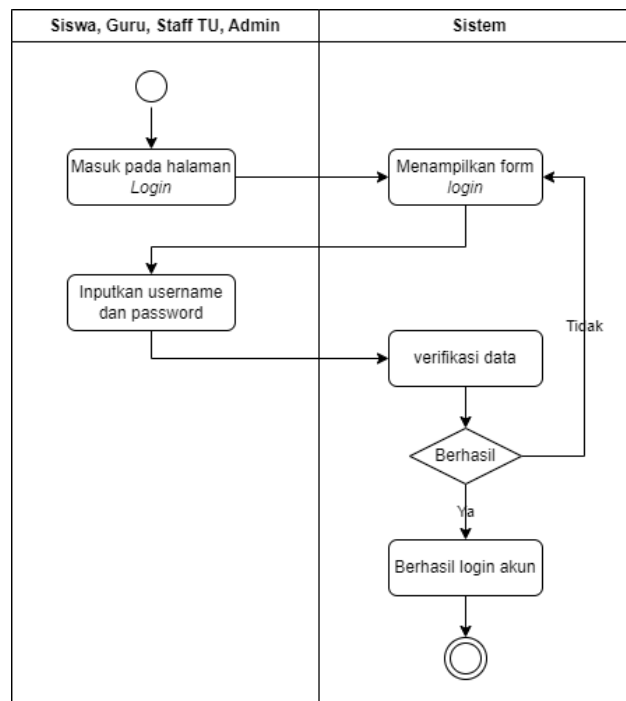
Pada semua level seluruh *user* baik siswa, guru, staff TU, dan admin dapat melakukan login untuk melakukan berbagai aktivitas di dalam aplikasi web. Pengguna dapat melakukan login dengan memasukkan username dan password.

3.1.2 *Use Case Scenario Login*

<i>Use Case</i>	:	<i>Login</i>
Deskripsi	:	<i>Use Case</i> ini digunakan untuk memberi akses masuk ke aplikasi web kepada seluruh <i>user</i> agar dapat melakukan aktivitas di dalamnya.
Aktor	:	Siswa, Guru, Staff TU, dan Admin
Kondisi Awal	:	Aktor masuk pada halaman “ <i>Login</i> ”
Kondisi Akhir	:	Sistem berhasil login akun
Skenario Normal		
Aksi Aktor		Reaksi Sistem
1. Masuk pada halaman “ <i>Login</i> ”		
		2. Menampilkan form <i>login</i>
3. Input <i>username</i> dan <i>password</i>		
		4. Sistem melakukan verifikasi data
		5. Verifikasi data berhasil
		6. Berhasil <i>login</i> akun
Skenario Gagal		
Aksi Aktor		Reaksi Sistem
1. Masuk pada halaman “ <i>Login</i> ”		
		2. Menampilkan form <i>login</i>
3. Input <i>username</i> dan <i>password</i>		

	4. Sistem melakukan verifikasi data
	5. Proses verifikasi data gagal
	6. Sistem gagal login dan menampilkan <i>form login</i> kembali

3.1.3 Activity Diagram Login



3.2 System Feature 2: Mengakses Dashboard Siswa

3.2.1 Deskripsi

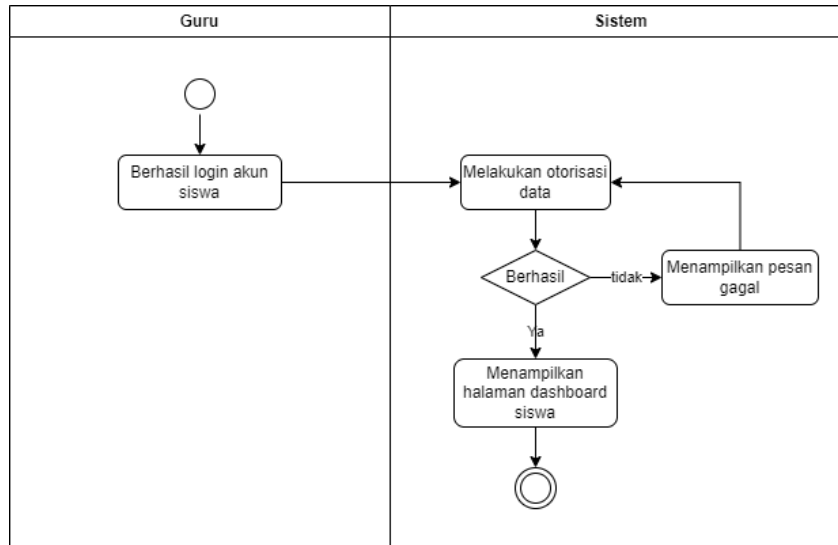
Fitur ini dapat digunakan siswa untuk mengakses halaman dashboard yang berisi fitur-fitur aplikasi web tersebut.

3.2.2 Use Case Scenario Mengakses Dashboard Siswa

Use Case	:	Mengakses Dashboard
Deskripsi	:	Use Case ini digunakan siswa untuk mengakses halaman dashboard yang berisi fitur-fitur aplikasi web tersebut.

Aktor	:	Siswa
Kondisi Awal	:	Aktor berhasil login akun siswa
Kondisi Akhir	:	Sistem menampilkan halaman dashboard siswa
Skenario Normal		
Aksi Aktor		Reaksi Sistem
1. Berhasil login akun siswa		
		2. Sistem melakukan otorisasi
		3. Proses otorisasi berhasil
		4. Sistem menampilkan halaman dashboard siswa
Skenario Gagal		
Aksi Aktor		Reaksi Sistem
1. Berhasil login akun siswa		
		2. Sistem melakukan otorisasi
		3. Proses otorisasi gagal
		4. Sistem gagal memuat tampilan dashboard siswa dan menampilkan pesan gagal

3.2.3 Activity Diagram Mengakses Dashboard Siswa



3.3 *System Feature 3 : Mengakses Laporan Nilai*

3.3.1 Deskripsi

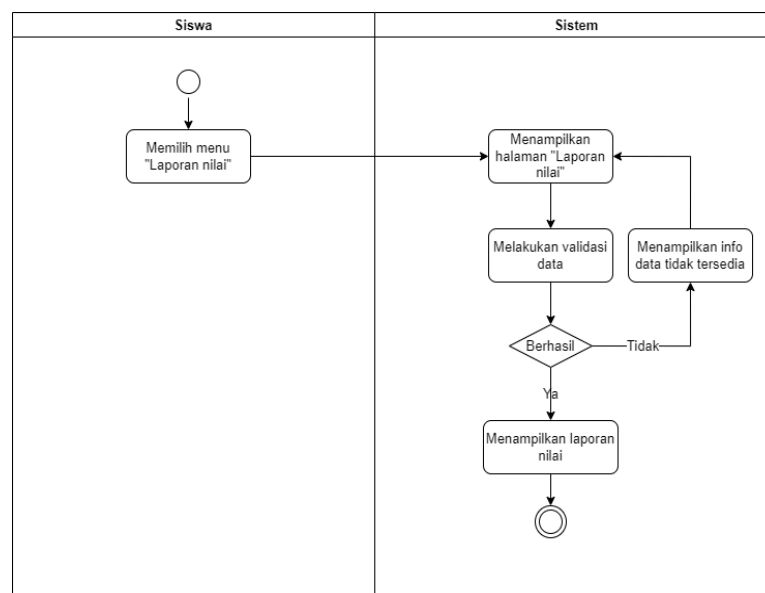
Fitur ini dapat digunakan siswa untuk mengakses perolehan nilai berdasarkan kurun waktu pembelajaran tertentu.

3.3.2 *Use Case Scenario* Mengakses Laporan Nilai

<i>Use Case</i>	:	Mengakses Laporan Nilai
Deskripsi	:	<i>Use Case</i> ini digunakan siswa untuk mengakses laporan nilai pada semester saat ini.
Aktor	:	Siswa
Kondisi Awal	:	Aktor memilih menu “Laporan nilai”
Kondisi Akhir	:	Sistem menampilkan laporan nilai
Skenario Normal		
Aksi Aktor		Reaksi Sistem
1. Memilih menu “Laporan nilai”		
		2. Sistem menampilkan halaman “Laporan nilai”

	3. Sistem melakukan validasi data
	4. Proses validasi data berhasil
	5. Sistem menampilkan laporan nilai
Skenario Gagal	
Aksi Aktor	Reaksi Sistem
1. Memilih menu “Laporan nilai”	
	2. Sistem menampilkan halaman “Laporan nilai”
	3. Sistem melakukan validasi data
	4. Proses validasi data gagal
	5. Sistem menampilkan informasi data tidak ditemukan dan kembali ke halaman “Laporan nilai”

3.2.3 Activity Diagram Melihat Nilai



3.4 *System Feature 4 : Mengakses History Nilai*

3.4.1 Deskripsi

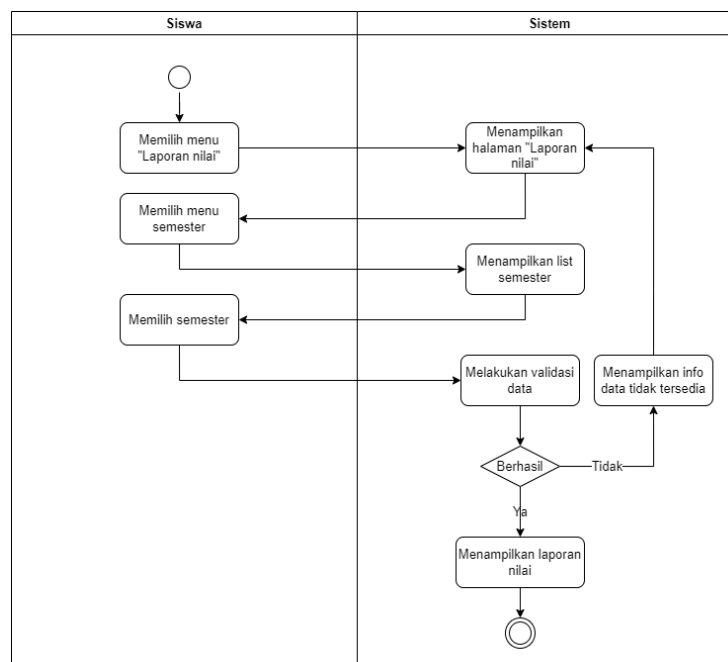
Pada fitur ini siswa dapat mengakses perolehan nilai yang sudah diperoleh pada semester lalu.

3.4.2 *Use Case Scenario History nilai*

<i>Use Case</i>	:	<i>History nilai</i>
Deskripsi	:	<i>Use Case</i> ini digunakan siswa untuk mengakses <i>history</i> nilai pada semester sebelumnya.
Aktor	:	Siswa
Kondisi Awal	:	Aktor memilih menu “Laporan nilai”
Kondisi Akhir	:	Sistem menampilkan laporan nilai
Skenario Normal		
Aksi Aktor		Reaksi Sistem
1. Memilih menu “Laporan nilai”		
		2. Sistem menampilkan halaman “Laporan nilai”
3. Memilih menu “semester”		
		4. Sistem menampilkan list semester
5. Memilih semester		
		6. Sistem melakukan validasi data
		7. Proses validasi berhasil
		8. Sistem menampilkan laporan nilai
Skenario Gagal		
Aksi Aktor		Reaksi Sistem
1. Memilih menu “Laporan nilai”		
		2. Sistem menampilkan halaman “Laporan nilai”

3. Memilih menu “semester”	
	4. Sistem menampilkan list semester
5. Memilih semester	
	6. Sistem melakukan validasi data
	7. Proses validasi gagal
	8. Sistem menampilkan informasi data tidak ditemukan dan kembali ke halaman “History nilai”

3.4.3 Activity Diagram History nilai



3.5 System Feature 5: Mengakses Dashboard Guru

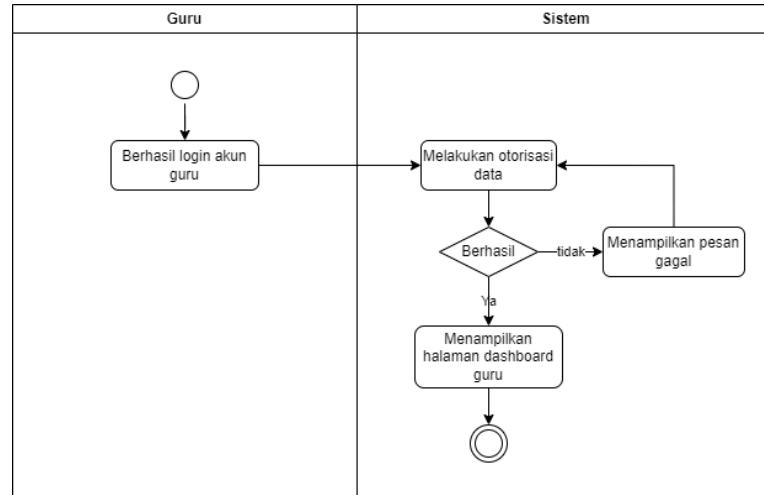
3.5.1 Deskripsi

Fitur ini dapat digunakan guru untuk mengakses halaman dashboard yang berisi fitur-fitur aplikasi web tersebut.

3.5.2 Use Case Scenario Mengakses Dashboard Guru

Use Case	:	Mengakses Dashboard Guru
Deskripsi	:	<i>Use Case</i> ini digunakan guru untuk mengakses halaman dashboard yang berisi fitur-fitur aplikasi web tersebut.
Aktor	:	Guru
Kondisi Awal	:	Aktor berhasil login akun guru
Kondisi Akhir	:	Sistem menampilkan halaman dashboard siswa
Skenario Normal		
Aksi Aktor		Reaksi Sistem
1. Berhasil login akun guru		
		2. Sistem melakukan otorisasi
		3. Proses otorisasi berhasil
		4. Sistem menampilkan halaman dashboard guru
Skenario Gagal		
Aksi Aktor		Reaksi Sistem
1. Berhasil login akun guru		
		2. Sistem melakukan otorisasi
		3. Proses otorisasi gagal
		4. Sistem gagal memuat tampilan dashboard siswa dan menampilkan pesan error

3.5.3 Activity Diagram Mengakses Dashboard Guru



3.6 System Feature 6 : Pencarian Kelas

3.6.1 Deskripsi

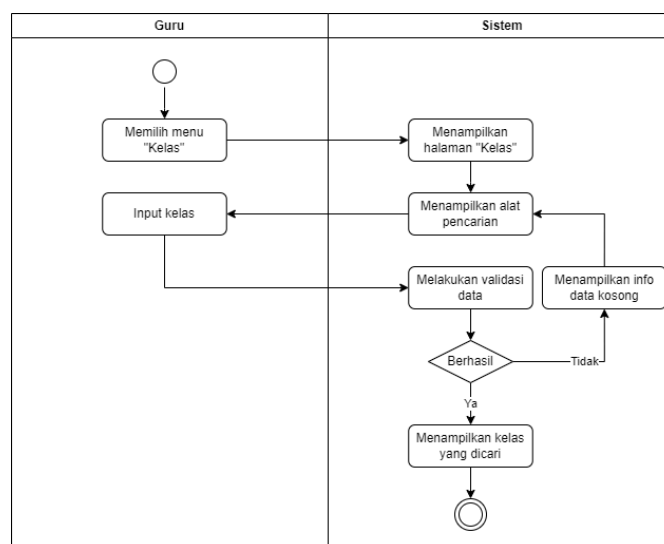
Pada fitur ini guru dapat melakukan pencarian kelas berdasarkan pada kelas yang diampu.

3.6.2 Use Case Scenario Pencarian Kelas

<i>Use Case</i>	:	Pencarian Kelas
Deskripsi	:	<i>Use Case</i> ini digunakan oleh guru untuk melakukan pencarian kelas pada kelas-kelas yang diampu.
Aktor	:	Guru
Kondisi Awal	:	Aktor memilih menu “Kelas”
Kondisi Akhir	:	Sistem menampilkan kelas yang dicari
Skenario Normal		
Aksi Aktor		Reaksi Sistem
1. Memilih menu “Kelas”		
		2. Sistem menampilkan halaman “Kelas”
		3. Sistem menampilkan alat pencarian

4. Input kelas	
	5. Sistem melakukan validasi
	6. Proses validasi berhasil
	7. Sistem menampilkan kelas yang dicari
Skenario Gagal	
Aksi Aktor	Reaksi Sistem
1. Memilih menu “Kelas”	
	2. Sistem menampilkan halaman “Kelas”
	3. Sistem menampilkan alat pencarian
4. Input kelas	
	5. Sistem melakukan validasi
	6. Proses validasi gagal
	7. Sistem menampilkan informasi data kosong dan kembali ke menu <i>search</i>

3.6.3 Activity Diagram Pencarian Kelas



3.7 *System Feature 7 : Mengakses daftar siswa*

3.7.1 Deskripsi

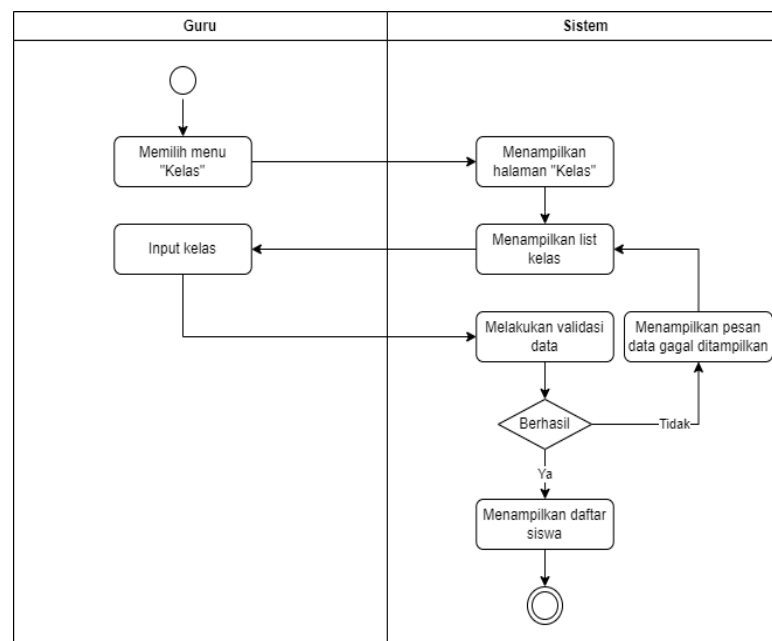
Pada fitur ini guru dapat mengakses daftar siswa pada suatu kelas yang diampu

3.7.2 Use Case Scenario Mengakses Daftar Siswa

<i>Use Case</i>	:	Mengakses Daftar Siswa
Deskripsi	:	<i>Use Case</i> ini digunakan oleh guru untuk daftar siswa-siswi yang diampu
Aktor	:	Guru
Kondisi Awal	:	Aktor memilih menu “Kelas”
Kondisi Akhir	:	Sistem menampilkan daftar siswa
Skenario Normal		
Aksi Aktor		Reaksi Sistem
1. Memilih menu “Kelas”		
		2. Sistem menampilkan halaman “Kelas”
		3. Sistem menampilkan list kelas
4. Pilih kelas		
		5. Sistem melakukan validasi
		6. Proses validasi berhasil
		7. Sistem menampilkan daftar siswa
Skenario Gagal		
Aksi Aktor		Reaksi Sistem
1. Memilih menu “Kelas”		
		2. Sistem menampilkan halaman “Kelas”
		3. Sistem menampilkan list kelas
4. Pilih kelas		

	5. Sistem melakukan validasi
	6. Proses validasi gagal
	7. Sistem menampilkan pesan data gagal ditampilkan dan kembali menampilkan list kelas

3.7.3 Activity Diagram Mengakses Daftar Siswa



3.8 System Feature 8 : Mengelola Nilai Siswa (Menambah Nilai)

3.8.1 Deskripsi

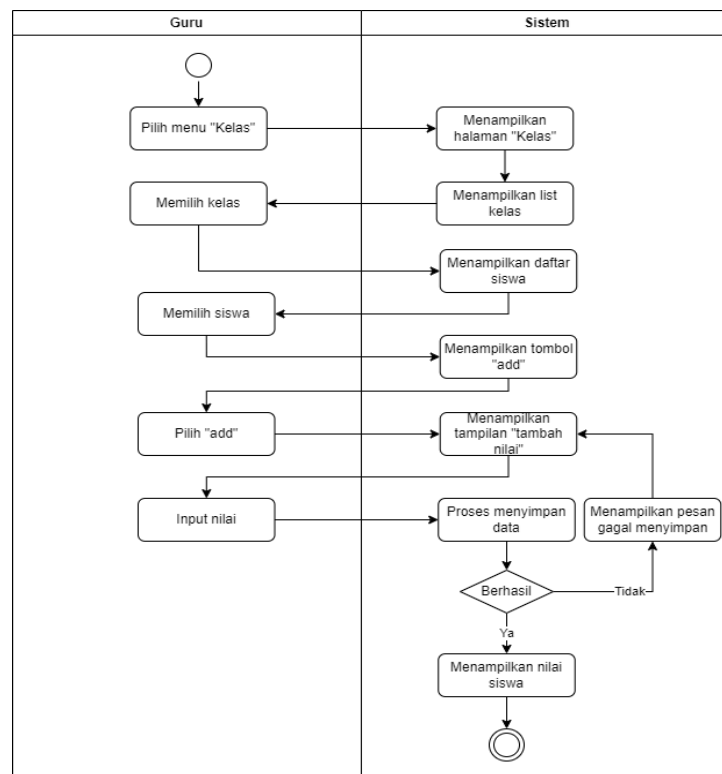
Pada fitur ini guru dapat mengelola nilai siswa seperti menambah nilai pada siswa-siswi yang diampu.

3.8.2 Use Case Scenario Mengelola Nilai Siswa (Menambah Nilai)

<i>Use Case</i>	:	Mengelola Nilai Siswa (Menambah Nilai)
Deskripsi	:	<i>Use Case</i> ini digunakan oleh guru untuk mengelola nilai siswa seperti menambah nilai pada siswa-siswi yang diampu
Aktor	:	Guru
Kondisi Awal	:	Aktor memilih menu “Kelas”
Kondisi Akhir	:	Sistem menampilkan nilai siswa
Skenario Normal		
Aksi Aktor		Reaksi Sistem
1. Memilih menu “Kelas”		
		2. Sistem menampilkan halaman “Kelas”
		3. Sistem menampilkan list kelas
4. Pilih kelas		
		5. Sistem menampilkan daftar siswa
6. Pilih siswa		
		7. Sistem menampilkan tombol “add”
8. Pilih tombol “add”		
		9. Sistem menampilkan tampilan “tambah nilai”
10. Input nilai		
		11. Proses menyimpan data
		12. Data berhasil disimpan
		13. Sistem menampilkan nilai siswa
Skenario Gagal		
Aksi Aktor		Reaksi Sistem
1. Memilih menu “Kelas”		
		2. Sistem menampilkan halaman “Kelas”

	3. Sistem menampilkan list kelas
4. Memilih kelas	
	5. Sistem menampilkan daftar siswa
6. Pilih siswa	
	7. Sistem menampilkan tombol “add”
8. Pilih tombol “add”	
	9. Sistem menampilkan tampilan “tambah nilai”
	10. Data gagal disimpan
	11. Sistem menampilkan pesan “gagal menyimpan” dan kembali ke tampilan “tambah nilai”

3.8.3 Activity Diagram Mengelola Nilai Siswa (Menambah Nilai)



3.9 *System Feature 9 : Mengelola Nilai Siswa (Menghapus Nilai)*

3.9.1 Deskripsi

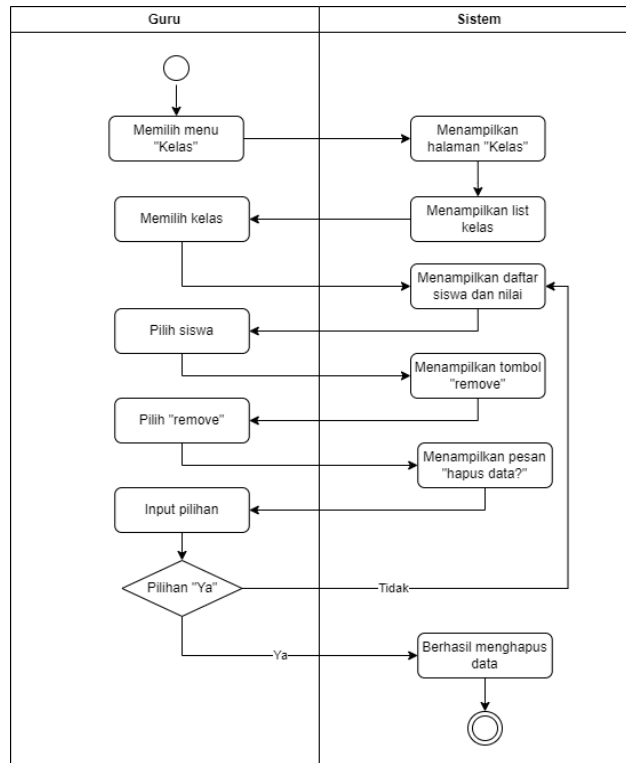
Pada fitur ini guru dapat mengelola nilai siswa seperti menghapus nilai siswa-siswi yang sebelumnya pernah diinputkan.

3.9.2 *Use Case Scenario* Mengelola Nilai Siswa (Menghapus Nilai)

<i>Use Case</i>	:	Mengelola Nilai Siswa (Menghapus Nilai)
Deskripsi	:	<i>Use Case</i> ini digunakan oleh guru untuk mengelola nilai siswa seperti menambah nilai pada masing-masing siswa.
Aktor	:	Guru
Kondisi Awal	:	Aktor memilih menu “Kelas”
Kondisi Akhir	:	Sistem berhasil menghapus data
Skenario Normal		
Aksi Aktor		Reaksi Sistem
1. Memilih menu “Kelas”		
		2. Sistem menampilkan halaman “Kelas”
		3. Menampilkan list kelas
4. Memilih kelas		
		5. Sistem menampilkan daftar siswa dan nilai
6. Pilih siswa		
		7. Sistem menampilkan tombol “remove”
8. Pilih tombol “remove”		
		9. Sistem menampilkan pesan “hapus data?”
10. Pilih “Ya”		
		11. Sistem berhasil menghapus data

Skenario Gagal	
Aksi Aktor	Reaksi Sistem
1. Memilih menu “Kelas”	
	2. Sistem menampilkan halaman “Kelas”
	3. Menampilkan list kelas
4. Memilih kelas	
	5. Sistem menampilkan daftar siswa dan nilai
6. Pilih siswa	
	7. Sistem menampilkan tombol “remove”
8. Pilih tombol “remove”	
	9. Sistem menampilkan pesan “hapus data?”
10. Pilih “Tidak”	
	11. Data gagal dihapus dan kembali menampilkan tampilan daftar siswa dan nilai

3.9.3 Activity Diagram Mengelola Nilai Siswa (Menghapus Nilai)



3.10 System Feature 10 : Mengelola Nilai Siswa (Mengedit Nilai)

3.10.1 Deskripsi

Pada fitur ini guru dapat mengelola nilai siswa seperti contoh mengedit nilai siswa yang sudah ada sebelumnya.

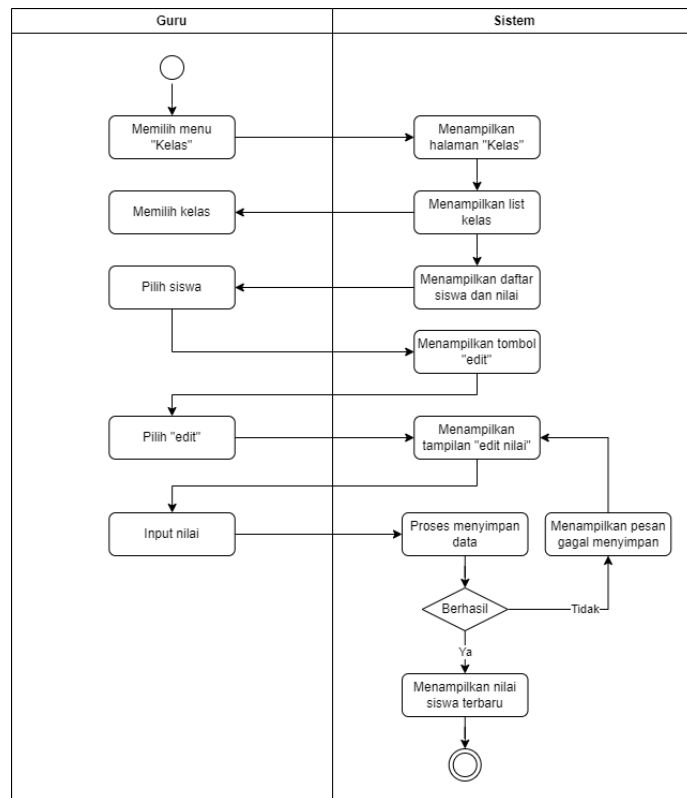
3.10.2 Use Case Scenario Mengelola Nilai Siswa (Mengedit Nilai)

<i>Use Case</i>	:	Mengelola Nilai Siswa (Mengedit Nilai)
Deskripsi	:	<i>Use Case</i> ini digunakan oleh guru untuk mengelola nilai siswa seperti mengedit nilai siswa yang sudah ada sebelumnya.
Aktor	:	Guru
Kondisi Awal	:	Aktor memilih menu “Kelas”
Kondisi Akhir	:	Sistem menampilkan nilai siswa terbaru
Skenario Normal		
Aksi Aktor		Reaksi Sistem

1. Memilih menu “Kelas”	
	2. Sistem menampilkan halaman “Kelas”
	3. Menampilkan daftar kelas
4. Memilih kelas	
	5. Sistem menampilkan daftar siswa dan nilai
6. Pilih siswa	
	7. Sistem menampilkan tombol “edit”
8. Pilih tombol “edit”	
	9. Sistem menampilkan tampilan “edit nilai”
10. Input nilai	
	11. Proses menyimpan data
	12. Data berhasil disimpan
	13. Sistem menampilkan nilai siswa terbaru
Skenario Gagal	
Aksi Aktor	Reaksi Sistem
1. Memilih menu “Kelas”	
	2. Sistem menampilkan halaman “Kelas”
	3. Menampilkan list kelas
4. Memilih kelas	
	5. Sistem menampilkan daftar siswa
6. Pilih siswa	
	7. Sistem menampilkan tombol “edit”
8. Pilih tombol “edit”	

	9. Sistem menampilkan tampilan “edit nilai”
10. Input nilai	
	11. Proses menyimpan data
	12. Data gagal disimpan
	13. Sistem menampilkan pesan gagal menyimpan data dan kembali ke tampilan edit nilai

3.10.3 Activity Diagram Mengelola Nilai Siswa (Menedit Nilai)



3.11 *System Feature 11: Mengakses Dashboard Staf TU*

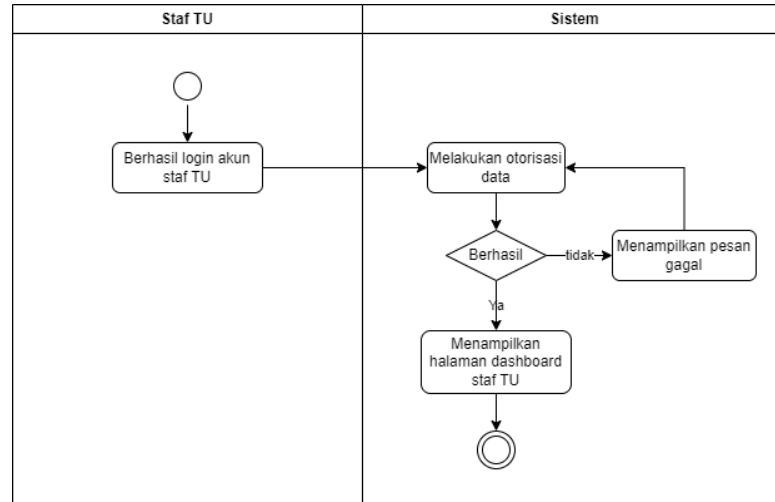
3.11.1 Deskripsi

Fitur ini dapat digunakan staf TU untuk mengakses halaman dashboard yang berisi fitur-fitur aplikasi web tersebut.

3.11.2 *Use Case Scenario* Mengakses *Dashboard* Staf TU

<i>Use Case</i>	:	Mengakses <i>Dashboard</i> Staf TU
Deskripsi	:	<i>Use Case</i> ini digunakan siswa untuk mengakses halaman dashboard yang berisi fitur-fitur aplikasi web tersebut.
Aktor	:	Staf TU
Kondisi Awal	:	Aktor berhasil login akun staf TU
Kondisi Akhir	:	Sistem menampilkan halaman dashboard staf TU
Skenario Normal		
Aksi Aktor		Reaksi Sistem
1. Berhasil login akun staf TU		
		2. Sistem melakukan otorisasi
		3. Proses otorisasi berhasil
		4. Sistem menampilkan halaman dashboard staf TU
Skenario Gagal		
Aksi Aktor		Reaksi Sistem
1. Berhasil login akun staf TU		
		2. Sistem melakukan otorisasi
		3. Proses otorisasi gagal
		4. Sistem gagal memuat tampilan dashboard siswa dan menampilkan pesan error

3.11.3 Activity Diagram Mengakses Dashboard Staf TU



3.12 System Feature 12 : Mengelola Info Administrasi (Edit Status Pembayaran)

3.12.1 Deskripsi

Pada fitur ini admin dapat mengelola informasi administrasi keuangan dari SPP siswa seperti mengedit status pembayaran siswa.

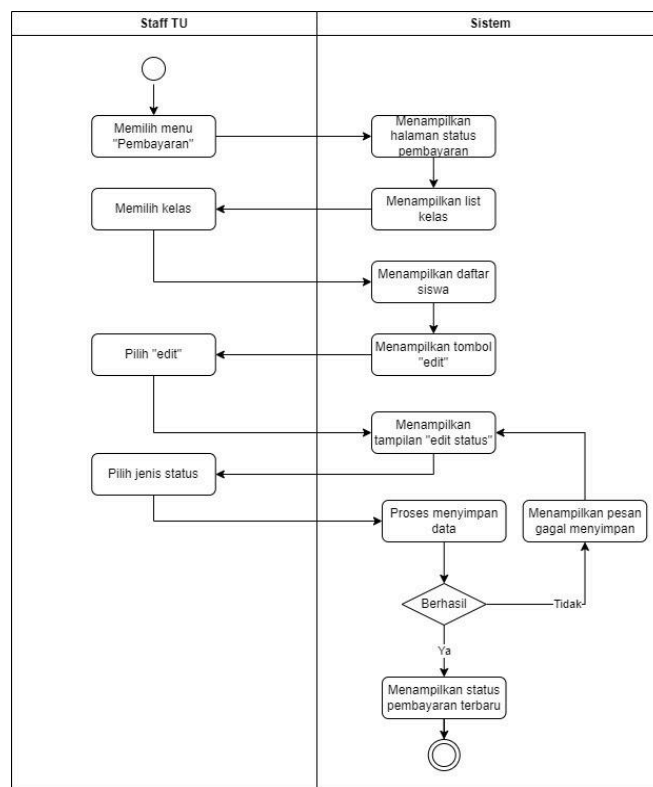
3.12.2 Use Case Scenario Mengelola Info Administrasi (Edit Status Pembayaran)

<i>Use Case</i>	:	Mengelola Info Administrasi (Edit Status Pembayaran)
Deskripsi	:	<i>Use Case</i> ini digunakan oleh user staff TU untuk mengelola informasi administrasi keuangan seperti mengedit status pembayaran
Aktor	:	Staf TU
Kondisi Awal	:	Aktor memilih menu “Pembayaran”
Kondisi Akhir	:	Sistem menampilkan status pembayaran terbaru
Skenario Normal		
Aksi Aktor		Reaksi Sistem
1. Memilih menu “Pembayaran”		

	2. Sistem menampilkan halaman “Pembayaran”
	3. Menampilkan list kelas
4. Memilih kelas	
	5. Sistem menampilkan daftar siswa
	6. Sistem menampilkan tombol “edit”
7. Pilih “edit”	
	8. Sistem menampilkan tampilan “edit status”
9. Pilih jenis status	
	10. Proses menyimpan data
	11. Data berhasil disimpan
	12. Sistem menampilkan status pembayaran terbaru
Skenario Gagal	
Aksi Aktor	Reaksi Sistem
1. Memilih menu “Pembayaran”	
	2. Sistem menampilkan halaman “Pembayaran”
	3. Menampilkan list kelas
4. Memilih kelas	
	5. Sistem menampilkan daftar siswa
	6. Sistem menampilkan tombol “edit”
7. Pilih “edit”	
	8. Sistem menampilkan tampilan “edit status”

9. Pilih jenis status	
	10. Proses menyimpan data
	11. Data gagal disimpan
	12. Sistem menampilkan pesan gagal menyimpan dan kembali ke tampilan edit data

3.12.3 Activity Diagram Mengelola Info Administrasi (Edit Status Pembayaran)



3.13 System Feature 13 : Mengelola Info Pembayaran (Menambah Bukti Pembayaran)

3.13.1 Deskripsi

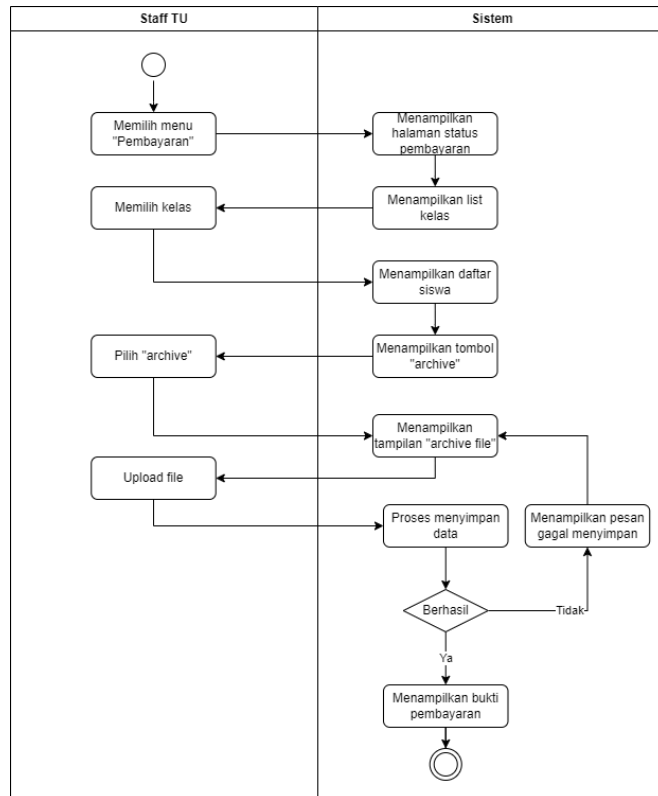
Pada fitur ini user staff TU dapat mengelola informasi pembayaran seperti menambah bukti pembayaran siswa.

3.13.2 Use Case Scenario Mengelola Info Pembayaran (Menambah Bukti Pembayaran)

Use Case	:	Mengelola Info Pembayaran (Menambah Bukti Pembayaran)
Deskripsi	:	<i>Use Case</i> ini digunakan oleh user staff TU untuk mengelola informasi pembayaran seperti menambah bukti pembayaran siswa
Aktor	:	Staff TU
Kondisi Awal	:	Aktor memilih menu “Pembayaran”
Kondisi Akhir	:	Sistem menampilkan bukti pembayaran siswa
Skenario Normal		
Aksi Aktor		Reaksi Sistem
1. Memilih menu “Pembayaran”		
		2. Sistem menampilkan halaman “Pembayaran”
		3. Menampilkan list kelas
4. Memilih kelas		
		5. Sistem menampilkan daftar siswa
		6. Sistem menampilkan tombol “archive”
7. Pilih “archive”		
		8. Sistem menampilkan tampilan “arsip file”
9. Upload file		
		10. Proses menyimpan data
		11. Data berhasil disimpan
		12. Sistem menampilkan bukti pembayaran
Skenario Gagal		
Aksi Aktor		Reaksi Sistem
1. Memilih menu “Pembayaran”		

	2. Sistem menampilkan halaman “Pembayaran”
	3. Menampilkan list kelas
4. Memilih kelas	
	5. Sistem menampilkan daftar siswa
	6. Sistem menampilkan tombol “archive”
7. Pilih “archive”	
	8. Sistem menampilkan tampilan “arsip file”
9. Upload file	
	10. Proses menyimpan data
	11. Data gagal disimpan
	12. Sistem menampilkan pesan gagal menyimpan data dan kembali ke tampilan “archive file”

3.13.3 Activity Diagram Mengelola Info Pembayaran (Menambah Bukti Pembayaran)



3.14 System Feature 14 : Mengelola Info Pembayaran (Mengedit Bukti Pembayaran)

3.14.1 Deskripsi

Pada fitur ini user staff TU dapat mengelola informasi pembayaran seperti mengedit bukti pembayaran siswa.

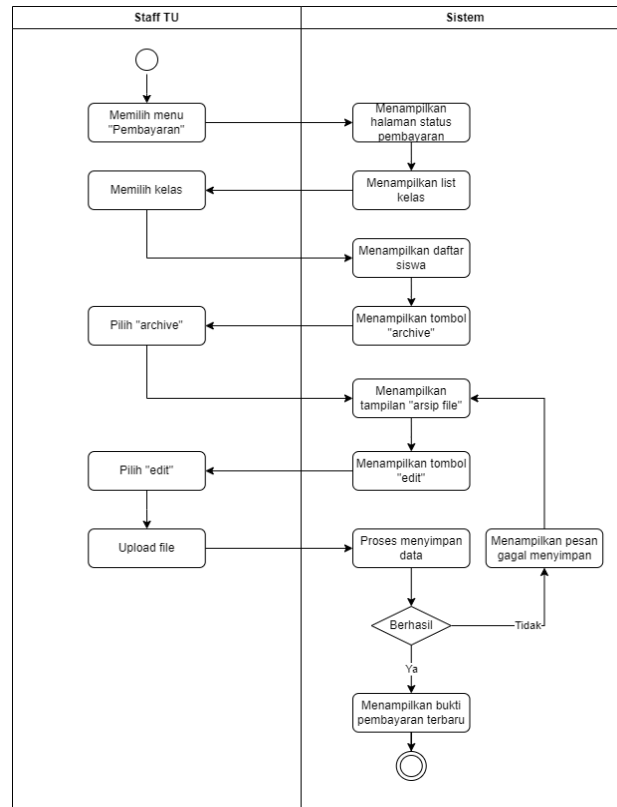
3.14.2 Use Case Scenario Mengelola Info Pembayaran (Mengedit Bukti Pembayaran)

<i>Use Case</i>	:	Mengelola Info Pembayaran (Mengedit Bukti Pembayaran)
Deskripsi	:	<i>Use Case</i> ini digunakan oleh user staff TU untuk melakukan arsip bukti pembayaran seperti mengedit arsip pembayaran
Aktor	:	Staff TU
Kondisi Awal	:	Aktor memilih menu “Pembayaran”
Kondisi Akhir	:	Sistem menampilkan bukti pembayaran siswa terbaru

Skenario Normal	
Aksi Aktor	Reaksi Sistem
1. Memilih menu “Pembayaran”	
	2. Sistem menampilkan halaman “Pembayaran”
	3. Menampilkan list kelas
4. Memilih kelas	
	5. Sistem menampilkan daftar siswa
	6. Sistem menampilkan tombol “archive”
7. Memilih tombol “archive”	
	8. Sistem menampilkan tampilan “arsip file”
	9. Sistem menampilkan tombol “edit”
10. Pilih “edit”	
11. Upload file	
	12. Proses menyimpan data
	13. Data berhasil disimpan
	14. Sistem menampilkan bukti pembayaran terbaru
Skenario Gagal	
Aksi Aktor	Reaksi Sistem
1. Memilih menu “Pembayaran”	
	2. Sistem menampilkan halaman “Pembayaran”
	3. Menampilkan list kelas

4. Memilih kelas	
	5. Sistem menampilkan daftar siswa
	6. Sistem menampilkan tombol “archive”
7. Memilih tombol “archive”	
	8. Sistem menampilkan tampilan “arsip file”
	9. Sistem menampilkan tombol “edit”
10. Pilih “edit”	
11. Upload file	
	12. Proses menyimpan data
	13. Data gagal disimpan
	14. Sistem menampilkan pesan gagal menyimpan data dan kembali ke tampilan “archive file”

3.14.3 *Activity Diagram* Mengelola Info Pembayaran (Mengedit Bukti Pembayaran)



3.15 System Feature 15 : Mengelola Info Pembayaran (Menghapus Bukti Pembayaran)

3.15.1 Deskripsi

Pada fitur ini admin dapat mengelola informasi pembayaran seperti menghapus bukti pembayaran siswa.

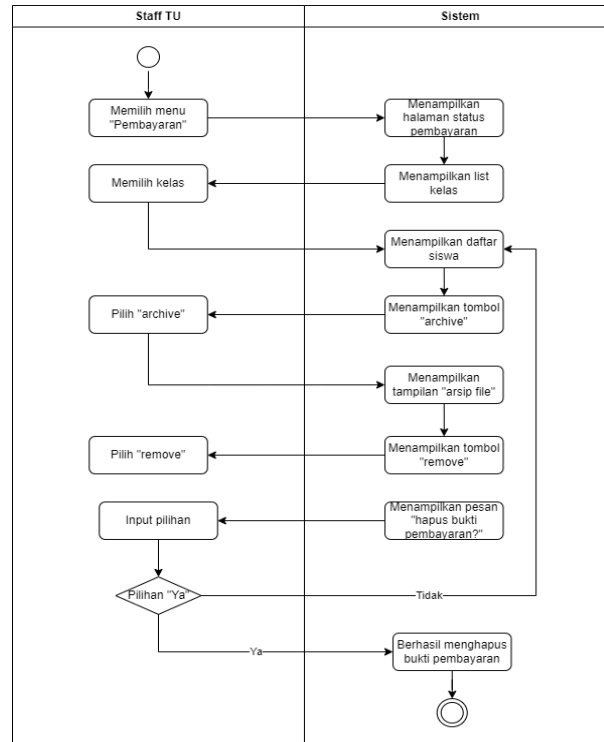
3.15.2 Use Case Scenario Mengelola Info Pembayaran (Menghapus Bukti Pembayaran)

<i>Use Case</i>	:	Arsip Bukti Pembayaran (menghapus arsip pembayaran)
Deskripsi	:	<i>Use Case</i> ini digunakan oleh admin untuk mengelola pembayaran seperti menghapus arsip pembayaran.
Aktor	:	Admin
Kondisi Awal	:	Aktor memilih menu “Pembayaran”
Kondisi Akhir	:	Sistem berhasil menghapus data

Skenario Normal	
Aksi Aktor	Reaksi Sistem
1. Memilih menu “Pembayaran”	
	2. Sistem menampilkan halaman “Pembayaran”
	3. Menampilkan list kelas
4. Memilih kelas	
	5. Sistem menampilkan daftar siswa
	6. Sistem menampilkan tombol “archive”
7. Pilih “archive”	
	8. Sistem menampilkan tampilan “arsip file”
	9. Sistem menampilkan tombol “remove”
10. Pilih “remove”	
	11. Sistem menampilkan pesan “hapus bukti pembayaran?”
12. Input pilihan “Ya”	
	13. Sistem berhasil menghapus bukti pembayaran
Skenario Gagal	
Aksi Aktor	Reaksi Sistem
1. Memilih menu “Pembayaran”	
	2. Sistem menampilkan halaman “Pembayaran”
	3. Menampilkan list kelas
4. Memilih kelas	
	5. Sistem menampilkan daftar siswa

	6. Sistem menampilkan tombol “archive”
7. Memilih tombol “archive”	
	8. Sistem menampilkan tampilan “arsip file”
	9. Sistem menampilkan tombol “remove”
10. Pilih “remove”	
	11. Sistem menampilkan pesan “hapus bukti pembayaran?”
12. Input pilihan “Tidak”	
	13. Sistem tidak menghapus bukti pembayaran dan kembali menampilkan tampilan “archive file”

3.15.3 Activity Diagram Mengelola Info Pembayaran (Menghapus Bukti Pembayaran)



3.16 System Feature 16: Mengakses Dashboard Admin

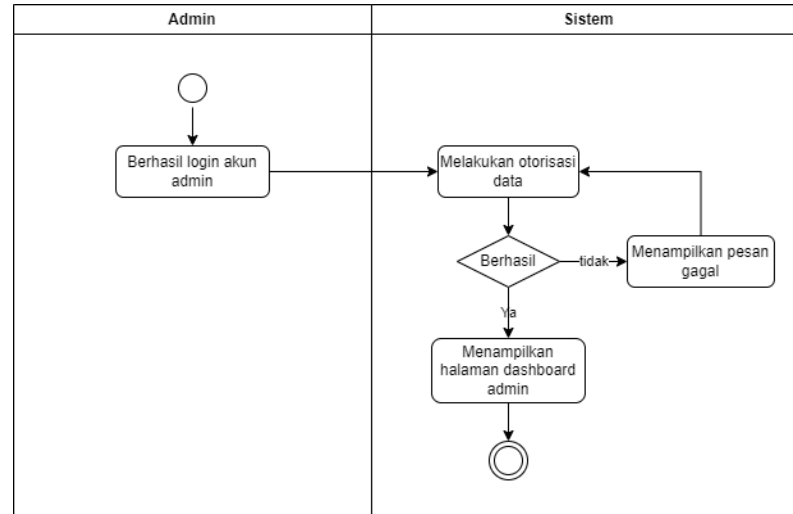
3.16.1 Deskripsi

Fitur ini dapat digunakan admin untuk mengakses halaman dashboard yang berisi fitur-fitur aplikasi web tersebut.

3.16.2 Use Case Scenario Mengakses Dashboard Admin

Use Case	:	Mengakses Dashboard Admin
Deskripsi	:	<i>Use Case</i> ini digunakan admin untuk mengakses halaman dashboard yang berisi fitur-fitur aplikasi web tersebut.
Aktor	:	Admin
Kondisi Awal	:	Aktor berhasil login akun admin
Kondisi Akhir	:	Sistem menampilkan halaman dashboard admin
Skenario Normal		
Aksi Aktor		Reaksi Sistem
1. Berhasil login akun admin		
		2. Sistem melakukan otorisasi
		3. Proses otorisasi berhasil
		4. Sistem menampilkan halaman dashboard siswa
Skenario Gagal		
Aksi Aktor		Reaksi Sistem
1. Berhasil login akun admin		
		2. Sistem melakukan otorisasi
		3. Proses otorisasi gagal
		4. Sistem gagal memuat tampilan dashboard siswa dan menampilkan pesan error

3.16.3 Activity Diagram Mengakses Dashboard Admin



3.17 System Feature 17 : Mengelola Akun User (Menambah akun)

3.17.1 Deskripsi

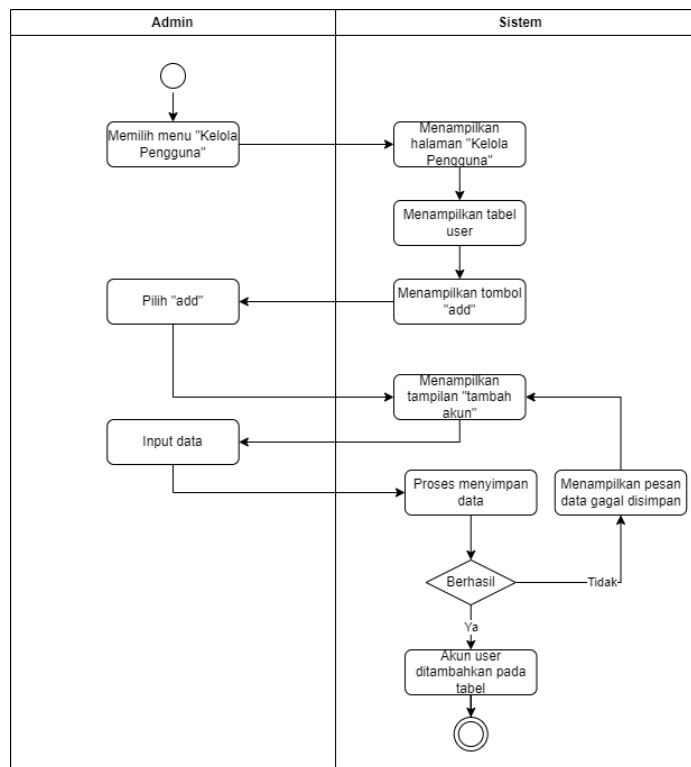
Pada fitur ini admin dapat melakukan kelola akun user seperti menambahkan akun user.

3.17.2 Use Case Scenario Mengelola Akun User (Menambah akun)

<i>Use Case</i>	:	Mengelola Akun User (menambah akun)
Deskripsi	:	<i>Use Case</i> ini digunakan oleh admin untuk mengelola akun user seperti menambah akun user.
Aktor	:	Admin
Kondisi Awal	:	Aktor memilih menu “Kelola Pengguna”
Kondisi Akhir	:	Sistem berhasil menambah akun user pada tabel
Skenario Normal		
Aksi Aktor		Reaksi Sistem
1. Memilih menu “Kelola Pengguna”		
		2. Menampilkan halaman “Kelola Pengguna”

	3. Sistem menampilkan tabel user
	4. Sistem menampilkan tombol “add”
5. Pilih “add”	
	6. Sistem menampilkan tampilan “tambah akun”
7. Input data	
	8. Proses menyimpan data
	9. Data berhasil disimpan
	10. Akun user berhasil ditambahkan pada tabel
Skenario Gagal	
Aksi Aktor	Reaksi Sistem
1. Memilih menu “Kelola Pengguna”	
	2. Menampilkan halaman “Kelola Pengguna”
	3. Sistem menampilkan tabel user
	4. Sistem menampilkan tombol “add”
5. Pilih “add”	
	6. Sistem menampilkan tampilan “tambah akun”
7. Input data	
	8. Proses menyimpan data
	9. Data gagal disimpan
	10. Sistem menampilkan pesan akun gagal ditambahkan dan kembali ke tampilan “tambah data”

3.17.3 Activity Diagram Mengelola Akun User (Menambah akun)



3.18 System Feature 18 : Mengelola Akun User (Mengedit Akun)

3.18.1 Deskripsi

Pada fitur ini admin dapat mengelola akun user seperti mengedit informasi akun user.

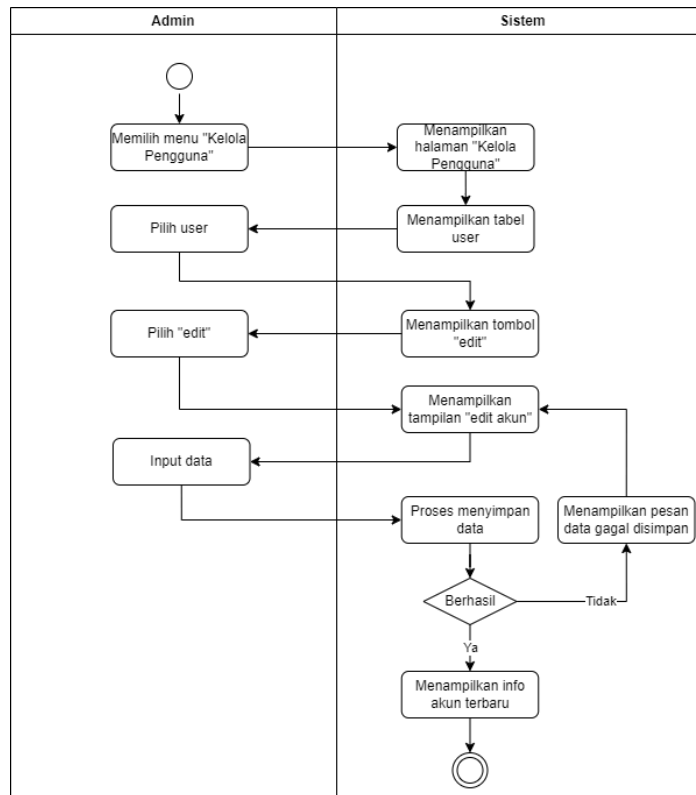
3.18.2 Use Case Scenario Mengelola Akun User (Mengedit Akun)

<i>Use Case</i>	:	Mengelola Akun User (Mengedit Akun)
Deskripsi	:	<i>Use Case</i> ini digunakan oleh admin untuk mengelola akun user seperti mengedit informasi akun user.
Aktor	:	Admin
Kondisi Awal	:	Aktor memilih menu “Kelola Pengguna”
Kondisi Akhir	:	Sistem menampilkan informasi akun terbaru
Skenario Normal		
Aksi Aktor		Reaksi Sistem

1. Memilih menu “Kelola Pengguna”	
	2. Menampilkan halaman “Kelola Pengguna”
	3. Sistem menampilkan tabel user
4. Pilih user	
	5. Sistem menampilkan tombol “edit”
6. Pilih “edit”	
	7. Sistem menampilkan tampilan “edit akun”
8. Input data	
	9. Proses menyimpan data
	10. Data berhasil disimpan
	11. Menampilkan informasi akun terbaru
Skenario Gagal	
Aksi Aktor	Reaksi Sistem
1. Memilih menu “Kelola Pengguna”	
	2. Menampilkan halaman “Kelola Pengguna”
	3. Sistem menampilkan tabel user
4. Pilih user	
	5. Sistem menampilkan tombol “edit”
6. Pilih “edit”	
	7. Sistem menampilkan tampilan “edit akun”
8. Input data	
	9. Proses menyimpan data
	9. Data gagal disimpan

10. Sistem menampilkan pesan data gagal disimpan dan kembali ke tampilan “edit akun”
--

3.18.3 Activity Diagram Mengelola Akun User (Mengedit Akun)



3.19 System Feature 19 : Mengelola Akun User (Menghapus akun)

3.19.1 Deskripsi

Pada fitur ini admin dapat mengelola akun user seperti menghapus akun user.

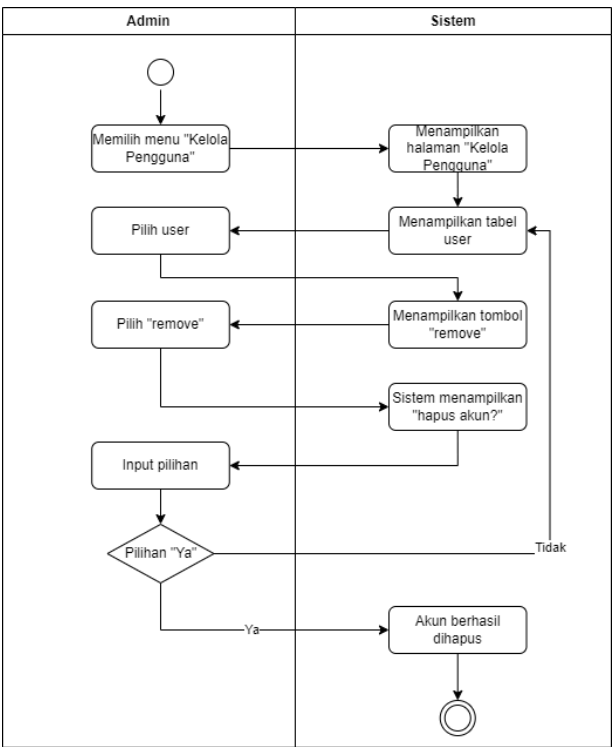
3.19.2 Use Case Scenario Mengelola Akun User (Menghapus Akun)

<i>Use Case</i>	:	Mengelola Akun User (Menghapus Akun)
Deskripsi	:	<i>Use Case</i> ini digunakan oleh admin untuk mengelola akun user seperti menghapus akun user.
Aktor	:	Admin

Kondisi Awal	:	Aktor memilih menu “Kelola Pengguna”
Kondisi Akhir	:	Sistem berhasil menghapus akun
Skenario Normal		
Aksi Aktor		Reaksi Sistem
1. Memilih menu “Kelola Pengguna”		
		2. Menampilkan halaman “Kelola Pengguna”
		3. Sistem menampilkan tabel user
4. Pilih user		
		5. Sistem menampilkan tombol “remove”
6. Pilih “remove”		
		7. Sistem menampilkan pesan “hapus akun?”
8. Input “Ya”		
		9. Akun berhasil dihapus
Skenario Gagal		
Aksi Aktor		Reaksi Sistem
1. Memilih menu “Kelola Pengguna”		
		2. Menampilkan halaman “Kelola Pengguna”
		3. Sistem menampilkan tabel user
4. Pilih user		
		5. Sistem menampilkan tombol “remove”
6. Pilih “remove”		
		7. Sistem menampilkan pesan “hapus akun?”
8. Input “Tidak”		

	9. Sistem tidak menghapus akun dan kembali menampilkan tabel user
--	---

3.19.3 Activity Diagram Mengelola Akun User (Menghapus Akun)



3.20 System Feature 20 : Mengelola Kelas (Menambah Kelas)

3.20.1 Deskripsi

Pada fitur ini admin dapat mengelola informasi kelas seperti menambah kelas baru.

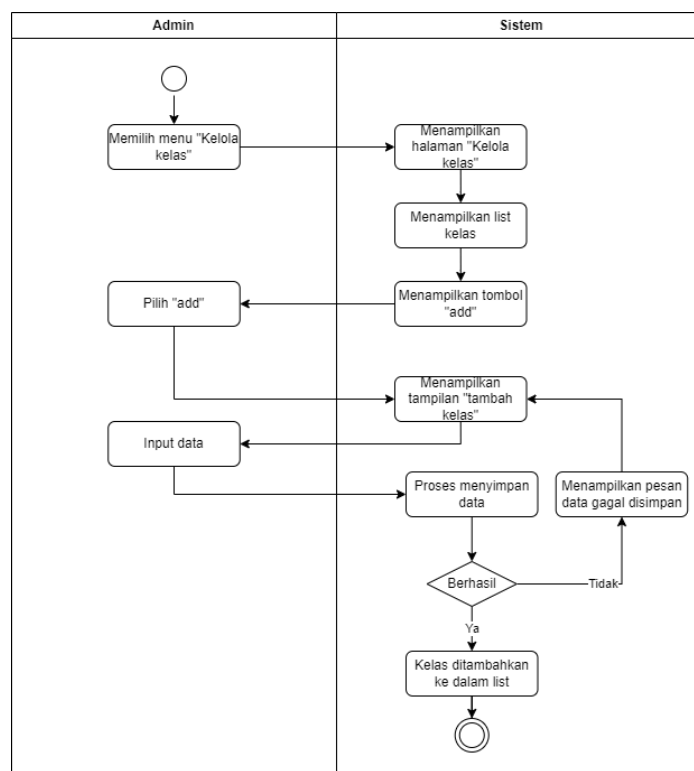
3.20.2 Use Case Scenario Mengelola Kelas (Menambah kelas)

Use Case	:	Mengelola Kelas (Menambah kelas)
Deskripsi	:	Use Case ini digunakan oleh admin untuk mengelola kelas seperti menambah kelas
Aktor	:	Admin
Kondisi Awal	:	Aktor memilih menu “Kelola kelas”

Kondisi Akhir	:	Kelas berhasil ditambahkan ke dalam list
Skenario Normal		
Aksi Aktor		Reaksi Sistem
1. Memilih menu “Kelola kelas”		
		2. Sistem menampilkan halaman “Kelola kelas”
		3. Sistem menampilkan list kelas
		4. Sistem menampilkan tombol “add”
5. Pilih “add”		
		6. Sistem menampilkan tampilan “tambah kelas”
7. Input data		
		8. Proses menyimpan data
		9. Data berhasil disimpan
		10. Kelas berhasil ditambahkan ke dalam list
Skenario Gagal		
Aksi Aktor		Reaksi Sistem
1. Memilih menu “Kelola kelas”		
		2. Sistem menampilkan halaman “Kelola kelas”
		3. Sistem menampilkan list kelas
		4. Sistem menampilkan tombol “add”
5. Pilih “add”		
		6. Sistem menampilkan tampilan “tambah kelas”

7. Input data	
	8. Proses menyimpan data
	9. Data gagal disimpan
	10. Sistem menampilkan pesan kelas gagal ditambahkan dan kembali ke tampilan add data

3.20.3 Activity Diagram Mengelola Kelas (Menambah kelas)



3.21 System Feature 21: Mengelola Kelas (Mengedit Kelas)

3.21.1 Deskripsi

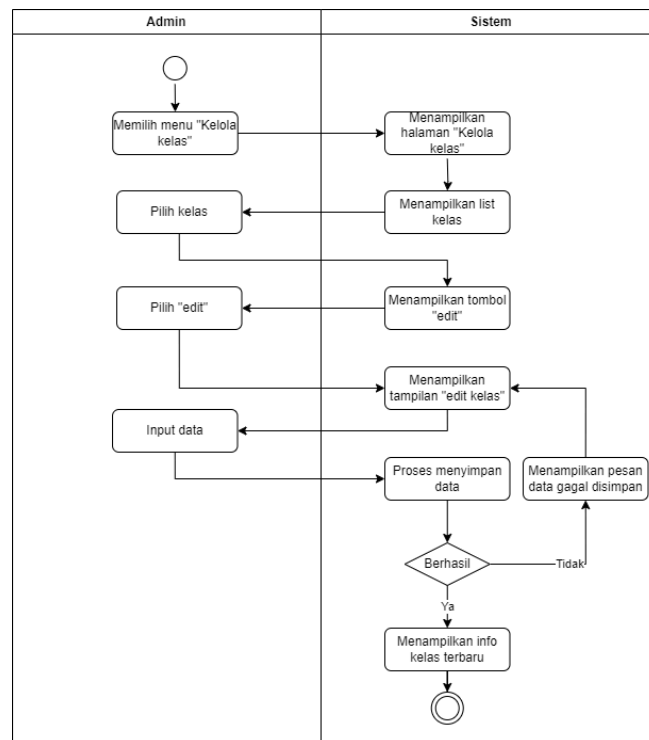
Pada fitur ini admin dapat mengelola kelas seperti mengedit kelas.

3.21.2 Use Case Scenario Mengelola Kelas (Mengedit kelas)

<i>Use Case</i>	:	Mengelola Kelas (Mengedit kelas)
Deskripsi	:	<i>Use Case</i> ini digunakan oleh admin untuk mengelola kelas seperti mengedit informasi kelas
Aktor	:	Admin
Kondisi Awal	:	Aktor memilih menu “Kelola kelas”
Kondisi Akhir	:	Sistem menampilkan informasi kelas terbaru
Skenario Normal		
Aksi Aktor		Reaksi Sistem
1. Memilih menu “Kelola kelas”		
		2. Sistem menampilkan halaman “Kelola kelas”
		3. Sistem menampilkan list kelas
4. Pilih kelas		
		5. Sistem menampilkan tombol “edit”
6. Pilih “edit”		
		7. Sistem menampilkan tampilan “edit kelas”
8. Input data		
		9. Proses menyimpan data
		10. Data berhasil disimpan
		11. Menampilkan informasi kelas terbaru
Skenario Gagal		
Aksi Aktor		Reaksi Sistem
1. Memilih menu “Kelola kelas”		
		2. Sistem menampilkan halaman “Kelola kelas”
		3. Sistem menampilkan list kelas
4. Pilih kelas		

	5. Sistem menampilkan tombol “edit”
6. Pilih “edit”	
	7. Sistem menampilkan tampilan “edit kelas”
8. Input data	
	9. Proses menyimpan data
	10. Data gagal disimpan
	11. Menampilkan pesan gagal menyimpan data dan kembali ke tampilan “edit data”

3.21.3 Activity Diagram Mengelola Kelas (Mengedit kelas)



3.22 System Feature 22 : Mengelola Kelas (Menghapus Kelas)

3.22.1 Deskripsi

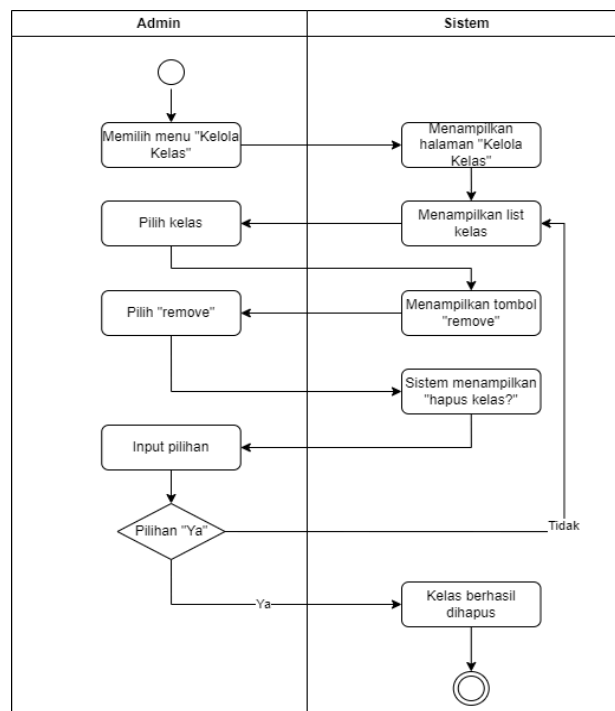
Pada fitur ini admin dapat mengelola kelas seperti menghapus kelas.

3.22.2 Use Case Scenario Mengelola Kelas (Menghapus Kelas)

<i>Use Case</i>	:	Mengelola Akun User (Menghapus Akun)
Deskripsi	:	<i>Use Case</i> ini digunakan oleh admin untuk mengelola kelas seperti menghapus kelas.
Aktor	:	Admin
Kondisi Awal	:	Aktor memilih menu “Kelola Kelas”
Kondisi Akhir	:	Sistem berhasil menghapus kelas
Skenario Normal		
Aksi Aktor		Reaksi Sistem
1. Memilih menu “Kelola kelas”		
		2. Sistem menampilkan halaman “Kelola kelas”
		3. Sistem menampilkan list kelas
4. Pilih kelas		
		5. Sistem menampilkan tombol “remove”
6. Pilih “remove”		
		7. Sistem menampilkan pesan “hapus kelas?”
8. Input pilihan “Ya”		
		9. Sistem berhasil menghapus kelas
Skenario Gagal		
Aksi Aktor		Reaksi Sistem
1. Memilih menu “Kelola kelas”		
		2. Sistem menampilkan halaman “Kelola kelas”

	3. Sistem menampilkan list kelas
4. Pilih kelas	
	5. Sistem menampilkan tombol “remove”
6. Pilih “remove”	
	7. Sistem menampilkan pesan “hapus kelas?”
8. Input pilihan “Tidak”	
	9. Sistem tidak menghapus kelas dan kembali menampilkan tampilan list kelas

3.22.3 Activity Diagram Mengelola Kelas (Menghapus Kelas)



3.23 System Feature 23 : Mengelola Nilai siswa (Menambah Nilai)

3.23.1 Deskripsi

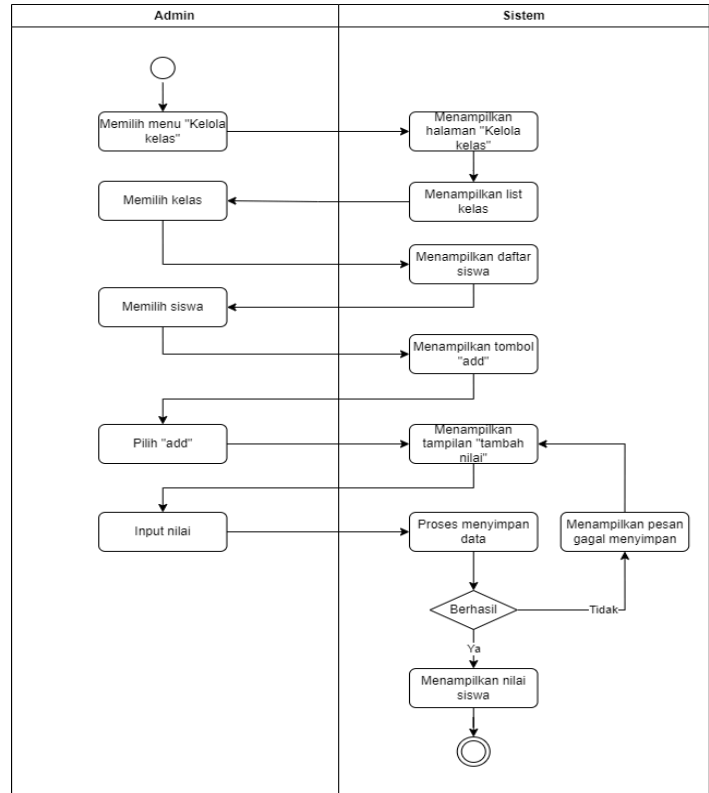
Pada fitur ini admin dapat mengelola nilai siswa seperti menambah nilai.

3.23.2 Use Case Scenario Mengelola Nilai Siswa (Menambah Nilai)

<i>Use Case</i>	:	Mengelola Nilai Siswa (Menambah Nilai)
Deskripsi	:	<i>Use Case</i> ini digunakan oleh guru untuk mengelola nilai siswa seperti menambah nilai pada siswa-siswi yang diampu
Aktor	:	Admin
Kondisi Awal	:	Aktor memilih menu “Kelola kelas”
Kondisi Akhir	:	Sistem menampilkan nilai siswa
Skenario Normal		
Aksi Aktor		Reaksi Sistem
1. Memilih menu “Kelola nilai”		
		2. Sistem menampilkan halaman “Kelola nilai”
		3. Sistem menampilkan list kelas
4. Pilih kelas		
		5. Menampilkan daftar mata pelajaran
6. Pilih mata pelajaran		
		6. Menampilkan daftar siswa
7. Pilih siswa		
		8. Sistem menampilkan tombol “add”
9. Pilih tombol “add”		
		10. Sistem menampilkan tampilan “tambah nilai”

11. Input nilai	
	12. Proses menyimpan data
	13. Data berhasil disimpan
	14. Sistem menampilkan nilai siswa
Skenario Gagal	
Aksi Aktor	Reaksi Sistem
1. Memilih menu “Kelola nilai”	
	2. Sistem menampilkan halaman “Kelola nilai”
	3. Sistem menampilkan list kelas
4. Pilih kelas	
	5. Menampilkan daftar mata pelajaran
6. Pilih mata pelajaran	
	6. Menampilkan daftar siswa
7. Pilih siswa	
	8. Sistem menampilkan tombol “add”
9. Pilih tombol “add”	
	10. Sistem menampilkan tampilan “tambah nilai”
11. Input nilai	
	12. Proses menyimpan data
	13. Data gagal disimpan
	14. Sistem menampilkan pesan data gagal disimpan dan kembali ke tampilan “tambah nilai”

3.23.3 Activity Diagram Mengelola Nilai Siswa (Menambah Nilai)



3.24 System Feature 24 : Mengelola Nilai Siswa (Menghapus Nilai)

3.24.1 Deskripsi

Pada fitur ini admin dapat mengelola nilai siswa seperti menghapus nilai siswa.

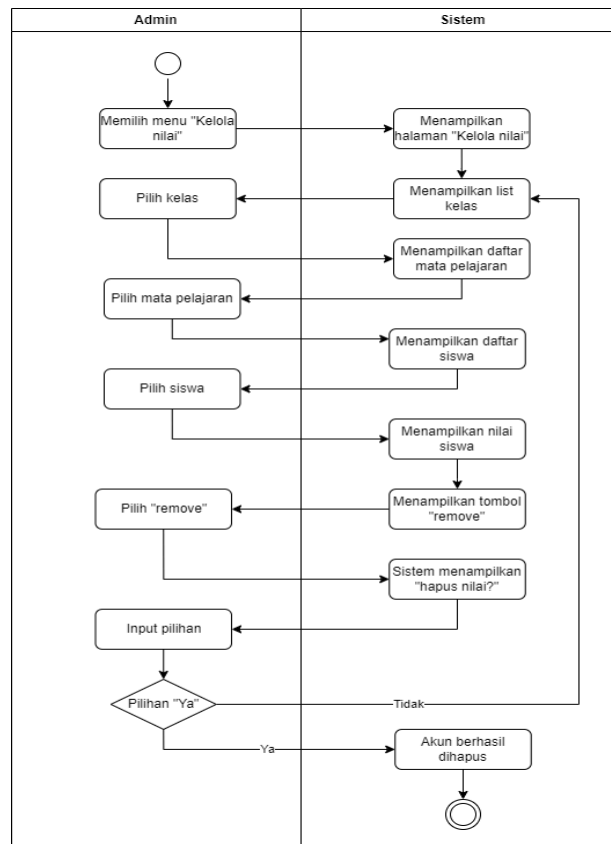
3.24.2 Use Case Scenario Mengelola Nilai Siswa (Menghapus Nilai)

Use Case	:	Mengelola Nilai Siswa (Menghapus Nilai)
Deskripsi	:	Use Case ini digunakan oleh guru untuk mengelola nilai siswa seperti menghapus nilai siswa.
Aktor	:	Admin
Kondisi Awal	:	Aktor memilih menu “Kelola nilai”
Kondisi Akhir	:	Sistem berhasil menghapus nilai
Skenario Normal		

Aksi Aktor	Reaksi Sistem
1. Memilih menu “Kelola nilai”	
	2. Sistem menampilkan halaman “Kelola nilai”
	3. Sistem menampilkan list kelas
4. Pilih kelas	
	5. Menampilkan daftar mata pelajaran
6. Pilih mata pelajaran	
	7. Menampilkan daftar siswa
8. Pilih siswa	
	9. Menampilkan nilai siswa
	10. Sistem menampilkan tombol “remove”
11. Pilih tombol “remove”	
	12. Sistem menampilkan pesan “hapus nilai?”
13. Input pilihan “Ya”	
	14. Sistem berhasil menghapus nilai
Skenario Gagal	
Aksi Aktor	Reaksi Sistem
1. Memilih menu “Kelola nilai”	
	2. Sistem menampilkan halaman “Kelola nilai”
	3. Sistem menampilkan list kelas
4. Pilih kelas	
	5. Menampilkan daftar mata pelajaran
6. Pilih mata pelajaran	

	7. Menampilkan daftar siswa
8. Pilih siswa	
	9. Menampilkan nilai siswa
	10. Sistem menampilkan tombol “remove”
11. Pilih tombol “remove”	
	12. Sistem menampilkan pesan “hapus nilai?”
13. Input pilihan “Tidak”	
	14. Sistem tidak menghapus nilai dan kembali menampilkan tampilan daftar siswa

3.24.3 Activity Diagram Mengelola Nilai Siswa (Menghapus Nilai)



3.25 System Feature 25 : Mengelola Nilai Siswa (Mengedit Nilai)

3.25.1 Deskripsi

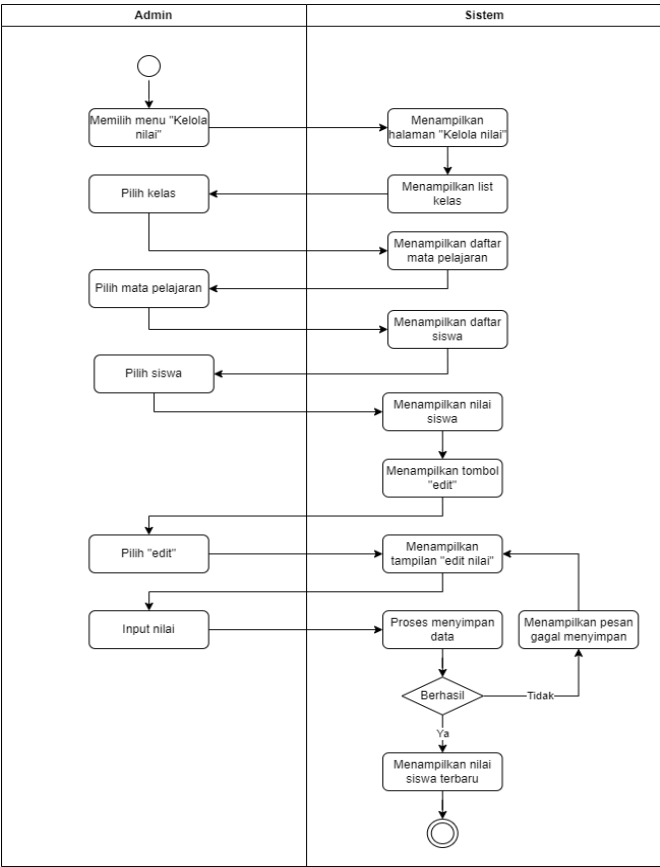
Pada fitur ini admin dapat mengelola nilai siswa seperti mengedit nilai siswa.

3.25.2 Use Case Scenario Mengelola Nilai Siswa (Mengedit Nilai)

<i>Use Case</i>	:	Mengelola Nilai Siswa (Mengedit Nilai)
Deskripsi	:	<i>Use Case</i> ini digunakan oleh admin untuk mengelola nilai siswa seperti mengedit nilai siswa.
Aktor	:	Admin
Kondisi Awal	:	Aktor memilih menu “Kelola nilai”
Kondisi Akhir	:	Sistem menampilkan nilai siswa terbaru
Skenario Normal		
Aksi Aktor		Reaksi Sistem
1. Memilih menu “Kelola nilai”		
		2. Sistem menampilkan halaman “Kelola nilai”
		3. Sistem menampilkan list kelas
4. Pilih kelas		
		5. Menampilkan daftar mata pelajaran
6. Pilih mata pelajaran		
		7. Menampilkan daftar siswa
8. Pilih siswa		
		9. Menampilkan nilai siswa
		10. Sistem menampilkan tombol “edit”
11. Pilih tombol “edit”		
		12. Sistem menampilkan tampilan “edit nilai”

13. Input nilai	
	14. Proses menyimpan data
	15. Data berhasil disimpan
	16. Sistem menampilkan nilai siswa terbaru
Skenario Gagal	
Aksi Aktor	Reaksi Sistem
1. Memilih menu “Kelola nilai”	
	2. Sistem menampilkan halaman “Kelola nilai”
	3. Sistem menampilkan list kelas
4. Pilih kelas	
	5. Menampilkan daftar mata pelajaran
6. Pilih mata pelajaran	
	7. Menampilkan daftar siswa
8. Pilih siswa	
	9. Menampilkan nilai siswa
	10. Sistem menampilkan tombol “edit”
11. Pilih tombol “edit”	
	12. Sistem menampilkan tampilan “edit nilai”
13. Input nilai	
	14. Proses menyimpan data
	15. Data gagal disimpan
	16. Sistem menampilkan pesan gagal menyimpan data dan kembali ke tampilan edit nilai

3.25.3 Activity Diagram Mengelola Nilai Siswa (Mengedit Nilai)



3.26 System Feature 26 : Mengelola Info Pembayaran (Mengedit Status Pembayaran)

3.26.1 Deskripsi

Pada fitur ini admin dapat mengelola informasi pembayaran seperti mengedit status pembayaran siswa.

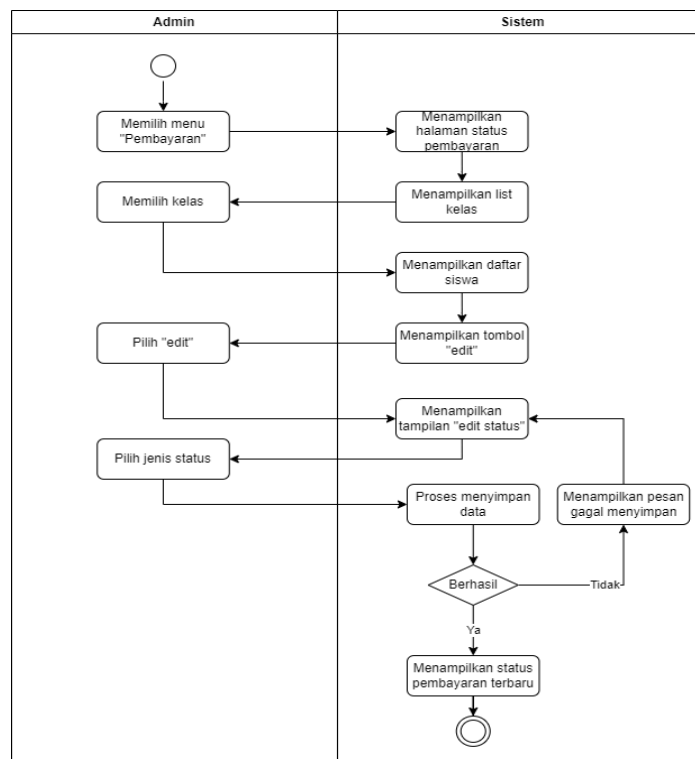
3.26.2 Use Case Scenario Mengelola Info Pembayaran (Mengedit Status Pembayaran)

Use Case	:	Mengelola Info Pembayaran (Mengedit Status Pembayaran)
Deskripsi	:	Use Case ini digunakan oleh admin untuk mengelola informasi pembayaran seperti mengedit status pembayaran
Aktor	:	Admin

Kondisi Awal	:	Aktor memilih menu “Pembayaran”
Kondisi Akhir	:	Sistem menampilkan status pembayaran terbaru
Skenario Normal		
Aksi Aktor		Reaksi Sistem
1. Memilih menu “Pembayaran”		
		2. Sistem menampilkan halaman “Pembayaran”
		3. Menampilkan list kelas
4. Memilih kelas		
		5. Sistem menampilkan daftar siswa
		6. Sistem menampilkan tombol “edit”
7. Pilih “edit”		
		8. Sistem menampilkan tampilan “edit status”
9. Pilih jenis status		
		10. Proses menyimpan data
		11. Data berhasil disimpan
		12. Sistem menampilkan status pembayaran terbaru
Skenario Gagal		
Aksi Aktor		Reaksi Sistem
1. Memilih menu “Pembayaran”		
		2. Sistem menampilkan halaman “Pembayaran”
		3. Menampilkan list kelas
4. Memilih kelas		

	5. Sistem menampilkan daftar siswa
	6. Sistem menampilkan tombol “edit”
7. Pilih “edit”	
	8. Sistem menampilkan tampilan “edit status”
9. Pilih jenis status	
	10. Proses menyimpan data
	11. Data gagal disimpan
	12. Sistem menampilkan pesan gagal menyimpan dan kembali ke tampilan edit data

3.26.3 Activity Diagram Mengelola Info Administrasi (Edit Status Pembayaran)



3.27 *System Feature 27 : Mengelola Info Pembayaran (Menambah Bukti Pembayaran)*

3.27.1 Deskripsi

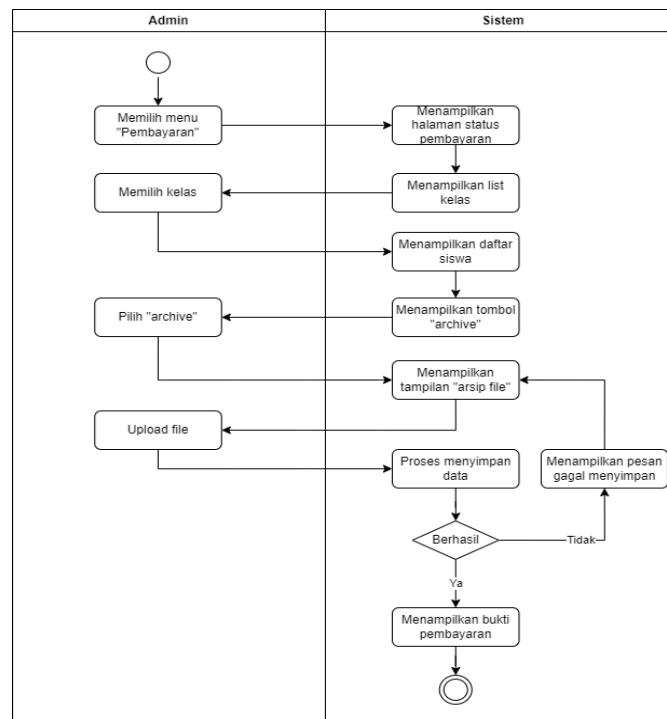
Pada fitur ini admin dapat mengelola info pembayaran seperti menambah arsip pembayaran.

3.27.2 *Use Case Scenario* Mengelola Info Pembayaran (Menambah Bukti Pembayaran)

<i>Use Case</i>	:	Mengelola Info Pembayaran (Menambah Bukti Pembayaran)
Deskripsi	:	<i>Use Case</i> ini digunakan oleh admin untuk mengelola informasi pembayaran seperti menambah arsip pembayaran
Aktor	:	Admin
Kondisi Awal	:	Aktor memilih menu “Pembayaran”
Kondisi Akhir	:	Sistem menampilkan bukti pembayaran siswa
Skenario Normal		
Aksi Aktor		Reaksi Sistem
1. Memilih menu “Pembayaran”		
		2. Sistem menampilkan halaman “Pembayaran”
		3. Menampilkan list kelas
4. Memilih kelas		
		5. Sistem menampilkan daftar siswa
		6. Sistem menampilkan tombol “archive”
7. Pilih “archive”		
		8. Sistem menampilkan tampilan “arsip file”
9. Upload file		
		10. Proses menyimpan data
		11. Data berhasil disimpan

	12. Sistem menampilkan bukti pembayaran
Skenario Gagal	
Aksi Aktor	Reaksi Sistem
1. Memilih menu “Pembayaran”	
	2. Sistem menampilkan halaman “Pembayaran”
	3. Menampilkan list kelas
4. Memilih kelas	
	5. Sistem menampilkan daftar siswa
	6. Sistem menampilkan tombol “archive”
7. Pilih “archive”	
	8. Sistem menampilkan tampilan “arsip file”
9. Upload file	
	10. Proses menyimpan data
	11. Data gagal disimpan
	12. Sistem menampilkan pesan gagal menyimpan data dan kembali ke tampilan “archive file”

3.27.3 Activity Diagram Mengelola Info Pembayaran (Menambah Bukti Pembayaran)



3.28 System Feature 28: Mengelola Info Pembayaran (Menghapus Bukti Pembayaran)

3.28.1 Deskripsi

Pada fitur ini admin dapat mengelola informasi pembayaran seperti menghapus bukti pembayaran.

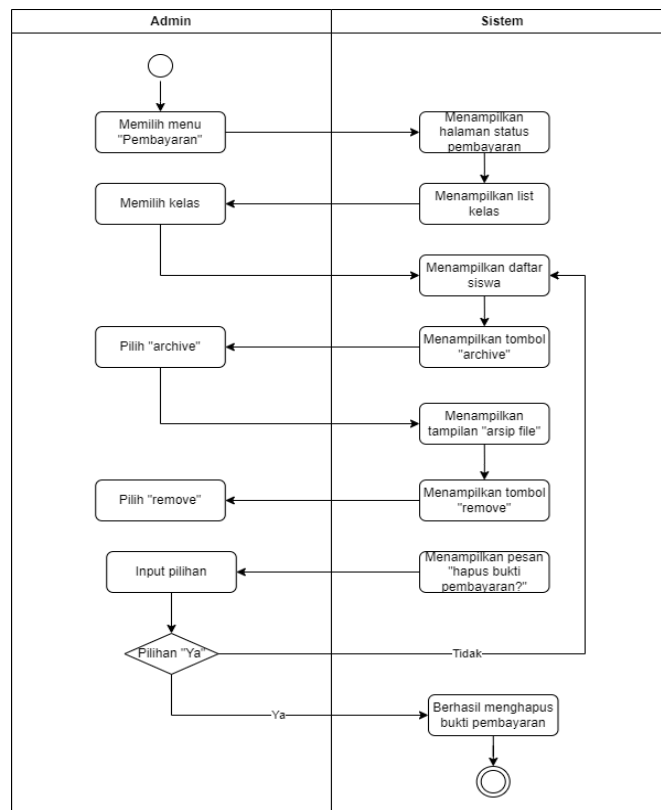
3.28.2 Use Case Scenario Mengelola Info Pembayaran (Mengedit Bukti Pembayaran)

Use Case	:	Arsip Bukti Pembayaran (Menghapus Bukti Pembayaran)
Deskripsi	:	Use Case ini digunakan oleh admin untuk mengelola informasi pembayaran seperti menghapus bukti pembayaran
Aktor	:	Admin
Kondisi Awal	:	Aktor memilih menu “Pembayaran”
Kondisi Akhir	:	Sistem berhasil menghapus bukti pembayaran

Skenario Normal	
Aksi Aktor	Reaksi Sistem
1. Memilih menu “Pembayaran”	
	2. Sistem menampilkan halaman “Pembayaran”
	3. Menampilkan list kelas
4. Memilih kelas	
	5. Sistem menampilkan daftar siswa
	6. Sistem menampilkan tombol “archive”
7. Pilih “archive”	
	8. Sistem menampilkan tampilan “arsip file”
	9. Sistem menampilkan tombol “remove”
10. Pilih “remove”	
	11. Sistem menampilkan pesan “hapus data?”
12. Input pilihan “Ya”	
	13. Sistem berhasil menghapus bukti pembayaran
Skenario Gagal	
Aksi Aktor	Reaksi Sistem
1. Memilih menu “Pembayaran”	
	2. Sistem menampilkan halaman “Pembayaran”
	3. Menampilkan list kelas
4. Memilih kelas	
	5. Sistem menampilkan daftar siswa

	6. Sistem menampilkan tombol “archive”
7. Memilih tombol “archive”	
	8. Sistem menampilkan tampilan “arsip file”
	9. Sistem menampilkan tombol “remove”
10. Pilih “remove”	
	11. Sistem menampilkan pesan “hapus data?”
12. Input pilihan “Tidak”	
	13. Sistem tidak menghapus bukti pembayaran dan kembali menampilkan tampilan “archive file”

3.28.3 Activity Diagram Mengelola Info Pembayaran (Menghapus Bukti Pembayaran)



3.29 System Feature 29 : Mengelola Info Pembayaran (Mengedit Bukti Pembayaran)

3.29.1 Deskripsi

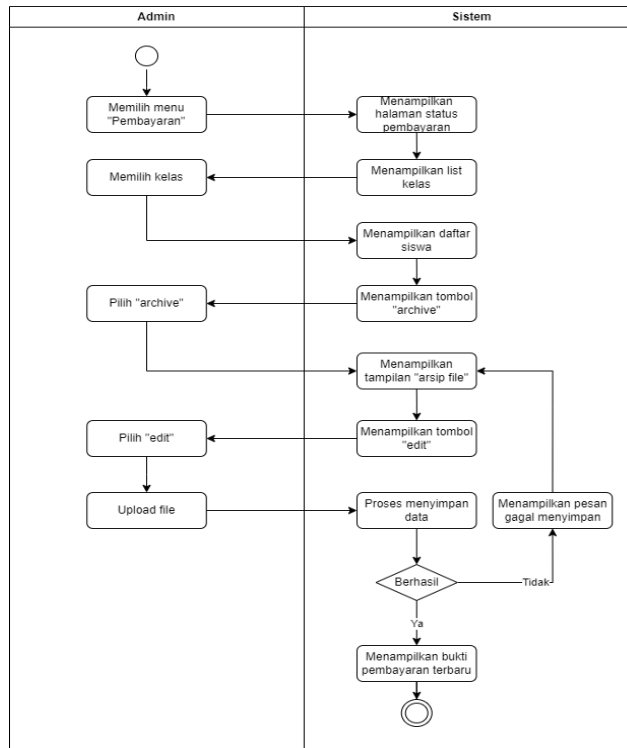
Pada fitur ini admin dapat mengelola informasi pembayaran seperti mengedit bukti pembayaran.

3.29.2 Use Case Scenario Mengelola Info Pembayaran (Mengedit Bukti Pembayaran)

Use Case	:	Mengelola Info Pembayaran (Mengedit Bukti Pembayaran)
Deskripsi	:	Use Case ini digunakan oleh admin untuk mengelola info pembayaran seperti mengedit bukti pembayaran
Aktor	:	Admin
Kondisi Awal	:	Aktor memilih menu “Pembayaran”
Kondisi Akhir	:	Sistem menampilkan bukti pembayaran siswa terbaru
Skenario Normal		
Aksi Aktor		Reaksi Sistem
1. Memilih menu “Pembayaran”		
		2. Sistem menampilkan halaman “Pembayaran”
		3. Menampilkan list kelas
4. Memilih kelas		
		5. Sistem menampilkan daftar siswa
		6. Sistem menampilkan tombol “archive”
7. Memilih tombol “archive”		
		8. Sistem menampilkan tampilan “arsip file”
		9. Sistem menampilkan tombol “edit”
10. Pilih “edit”		
11. Upload file		

	12. Proses menyimpan data
	13. Data berhasil disimpan
	14. Sistem menampilkan bukti pembayaran terbaru
Skenario Gagal	
Aksi Aktor	Reaksi Sistem
1. Memilih menu “Pembayaran”	
	2. Sistem menampilkan halaman “Pembayaran”
	3. Menampilkan list kelas
4. Memilih kelas	
	5. Sistem menampilkan daftar siswa
	6. Sistem menampilkan tombol “archive”
7. Memilih tombol “archive”	
	8. Sistem menampilkan tampilan “arsip file”
	9. Sistem menampilkan tombol “edit”
10. Pilih “edit”	
11. Upload file	
	12. Proses menyimpan data
	13. Data gagal disimpan
	14. Sistem menampilkan pesan gagal menyimpan data dan kembali ke tampilan “archive file”

3.29.3 Activity Diagram Mengelola Info Pembayaran (Mengedit Bukti Pembayaran)



3.30 System Feature 30 : Mengelola Info Mata Pelajaran (Menambah Mata Pelajaran)

3.30.1 Deskripsi

Pada fitur ini admin dapat mengelola informasi mata pelajaran seperti menambah mata pelajaran.

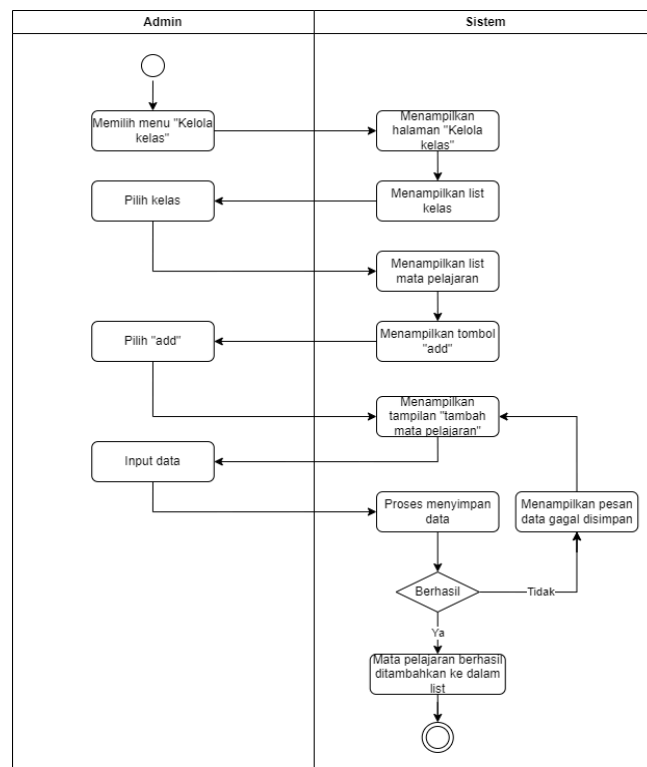
3.30.2 Use Case Scenario Mengelola Info Mata Pelajaran (Menambah Mata Pelajaran)

Use Case	:	Mengelola Info Mata Pelajaran (Menambah Mata Pelajaran)
Deskripsi	:	Use Case ini digunakan oleh admin untuk mengelola informasi mata pelajaran seperti menambah mata pelajaran
Aktor	:	Admin
Kondisi Awal	:	Aktor memilih menu “Kelola kelas”
Kondisi Akhir	:	Mata pelajaran berhasil ditambahkan ke dalam list
Skenario Normal		

Aksi Aktor	Reaksi Sistem
1. Memilih menu “Kelola kelas”	
	2. Sistem menampilkan halaman “Kelola kelas”
	3. Sistem menampilkan list kelas
4. Pilih kelas	
	5. Sistem menampilkan list mata pelajaran
	6. Sistem menampilkan tombol “add”
7. Pilih “add”	
	8. Sistem menampilkan tampilan “tambah mata pelajaran”
9. Input data	
	10. Proses menyimpan data
	11. Data berhasil disimpan
	12. Mata pelajaran berhasil ditambahkan ke dalam list
Skenario Gagal	
Aksi Aktor	Reaksi Sistem
1. Memilih menu “Kelola kelas”	
	2. Sistem menampilkan halaman “Kelola kelas”
	3. Sistem menampilkan list kelas
4. Pilih kelas	
	5. Sistem menampilkan list mata pelajaran
	6. Sistem menampilkan tombol “add”

7. Pilih “add”	
	8. Sistem menampilkan tampilan “tambah mata pelajaran”
9. Input data	
	10. Proses menyimpan data
	11. Data gagal disimpan
	12. Sistem menampilkan pesan data gagal disimpan dan kembali ke tampilan “tambah mata pelajaran”

3.30.3 Activity Diagram Mengelola Info Mata Pelajaran (Menambah Mata Pelajaran)



3.31 *System Feature* 31 : Mengelola Info Mata Pelajaran (Mengedit Mata Pelajaran)

3.31.1 Deskripsi

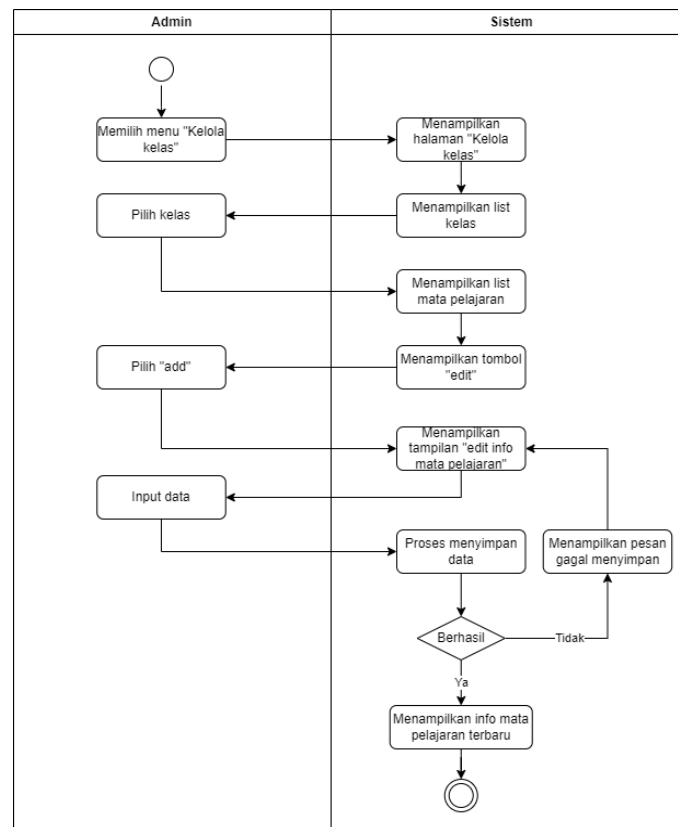
Pada fitur ini admin dapat mengelola informasi mata pelajaran seperti mengedit mata pelajaran.

3.31.2 *Use Case Scenario* Mengelola Info Mata Pelajaran (Mengedit Mata Pelajaran)

<i>Use Case</i>	:	Mengelola Info Mata Pelajaran (Mengedit Mata Pelajaran)
Deskripsi	:	<i>Use Case</i> ini digunakan oleh admin untuk mengelola informasi mata pelajaran seperti mengedit mata pelajaran.
Aktor	:	Admin
Kondisi Awal	:	Aktor memilih menu “Kelola kelas”
Kondisi Akhir	:	Sistem menampilkan informasi mata pelajaran terbaru
Skenario Normal		
Aksi Aktor		Reaksi Sistem
1. Memilih menu “Kelola kelas”		
		2. Sistem menampilkan halaman “Kelola kelas”
		3. Sistem menampilkan list kelas
4. Pilih kelas		
		5. Sistem menampilkan list mata pelajaran
6. Pilih mata pelajaran		
		7. Sistem menampilkan tombol “edit”
8. Pilih “edit”		
		9. Sistem menampilkan tampilan “edit info mata pelajaran”
10. Input data		

	11. Proses menyimpan data
	12. Data berhasil disimpan
	13. Sistem menampilkan info mata pelajaran terbaru
Skenario Gagal	
Aksi Aktor	Reaksi Sistem
1. Memilih menu “Kelola kelas”	
	2. Sistem menampilkan halaman “Kelola kelas”
	3. Sistem menampilkan list kelas
4. Pilih kelas	
	5. Sistem menampilkan list mata pelajaran
6. Pilih mata pelajaran	
	7. Sistem menampilkan tombol “edit”
8. Pilih “edit”	
	9. Sistem menampilkan tampilan “edit info mata pelajaran”
10. Input data	
	11. Proses menyimpan data
	12. Data gagal disimpan
	10. Sistem menampilkan pesan data gagal disimpan dan kembali ke tampilan “edit informasi mata pelajaran”

3.31.3 Activity Diagram Mengelola Info Mata Pelajaran (Mengedit Mata Pelajaran)



3.32 System Feature 32 : Mengelola Mata Pelajaran (Menghapus Mata Pelajaran)

3.32.1 Deskripsi

Pada fitur ini admin dapat mengelola informasi mata pelajaran seperti menghapus mata pelajaran yang sudah ada sebelumnya.

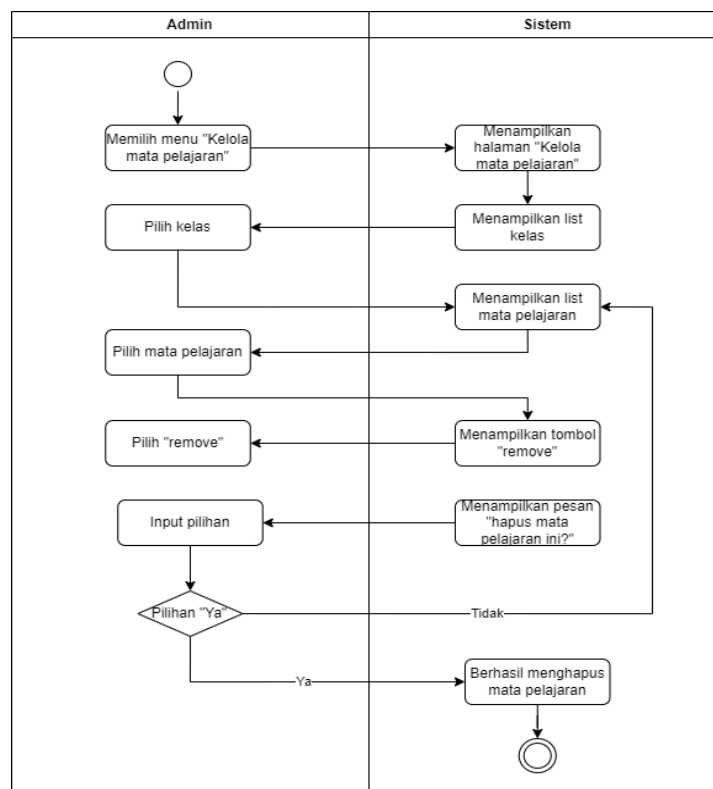
3.32.2 Use Case Scenario Mengelola Mata Pelajaran (Menghapus Mata Pelajaran)

<i>Use Case</i>	:	Mengelola Mata Pelajaran (Menghapus Mata Pelajaran)
Deskripsi	:	<i>Use Case</i> ini digunakan oleh admin untuk mengelola kelas seperti menambah kelas
Aktor	:	Admin

Kondisi Awal	:	Aktor memilih menu “Kelola kelas”
Kondisi Akhir	:	Sistem berhasil menghapus mata pelajaran
Skenario Normal		
Aksi Aktor		Reaksi Sistem
1. Memilih menu “Kelola kelas”		
		2. Sistem menampilkan halaman “Kelola kelas”
		3. Sistem menampilkan list kelas
4. Pilih kelas		
		5. Sistem menampilkan list mata pelajaran
6. Pilih mata pelajaran		
		7. Sistem menampilkan tombol “remove”
8. Pilih “remove”		
		9. Sistem menampilkan pesan “hapus mata pelajaran ini?”
12. Input pilihan “Ya”		
		13. Sistem berhasil menghapus mata pelajaran
Skenario Gagal		
Aksi Aktor		Reaksi Sistem
1. Memilih menu “Kelola kelas”		
		2. Sistem menampilkan halaman “Kelola kelas”
		3. Sistem menampilkan list kelas
4. Pilih kelas		
		5. Sistem menampilkan list mata pelajaran

6. Pilih mata pelajaran	
	7. Sistem menampilkan tombol “remove”
8. Pilih “remove”	
	9. Sistem menampilkan pesan “hapus mata pelajaran ini?”
12. Input pilihan “Tidak”	
	13. Sistem tidak menghapus mata pelajaran dan kembali menampilkan list mata pelajaran

3.32.3 Activity Diagram Mengelola Mata Pelajaran (Menghapus Mata Pelajaran)



3.33 *System Feature 33 : Mengelola Profil Akun (Menambah Data Profil)*

3.33.1 Deskripsi

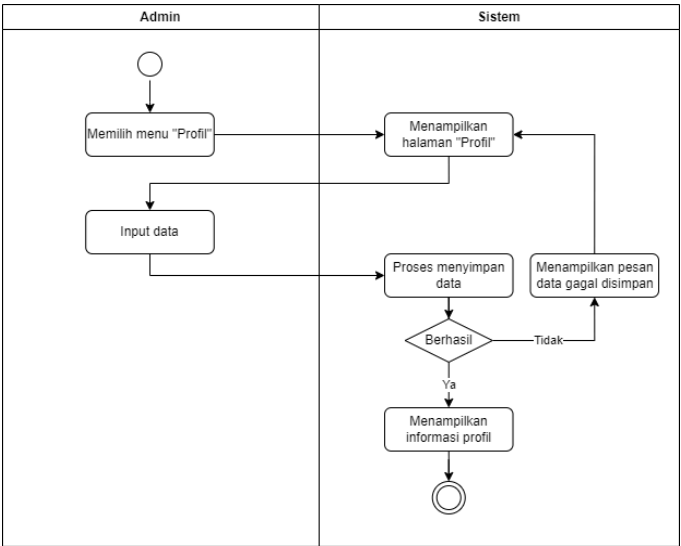
Pada fitur ini admin dapat mengelola profil akun seperti menambah data pada profil.

3.33.2 *Use Case Scenario* Mengelola Profil Akun (Menambah Data Profil)

<i>Use Case</i>	:	Mengelola Profil Akun (Menambah Data)
Deskripsi	:	<i>Use Case</i> ini digunakan oleh admin untuk mengelola profil akun seperti menambah data pada profil.
Aktor	:	Admin
Kondisi Awal	:	Aktor memilih menu “Profil”
Kondisi Akhir	:	Sistem menampilkan data profil
Skenario Normal		
Aksi Aktor		Reaksi Sistem
1. Memilih menu “Profil”		
		2. Sistem menampilkan halaman “Profil”
3. Input data		
		4. Proses menyimpan data
		5. Data berhasil disimpan
		6. Sistem menampilkan data profil
Skenario Gagal		
Aksi Aktor		Reaksi Sistem
1. Memilih menu “Profil”		
		2. Sistem menampilkan halaman “Profil”
3. Input data		
		4. Proses menyimpan data
		5. Data gagal disimpan

	6. Sistem menampilkan pesan data gagal disimpan dan kembali menampilkan halaman “Profil”
--	--

3.33.3 Activity Diagram Mengelola Profil Akun (Menambah Data Profil)



3.34 System Feature 34 : Mengelola Profil (Mengedit Data)

3.34.1 Deskripsi

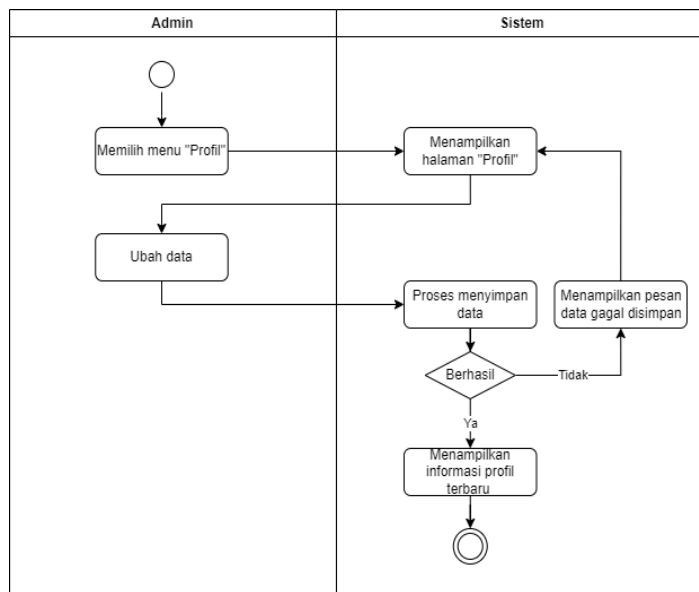
Pada fitur ini admin dapat mengelola profil akun seperti mengedit data pada profil.

3.34.2 Use Case Scenario Mengelola Profil (Mengedit Data Profil)

Use Case	:	Mengelola Profil Akun (Menambah Data Profil)
Deskripsi	:	Use Case ini digunakan oleh admin untuk mengelola profil akun seperti menambah data pada profil.
Aktor	:	Admin
Kondisi Awal	:	Aktor memilih menu “Profil”
Kondisi Akhir	:	Sistem menampilkan data profil
Skenario Normal		

Aksi Aktor	Reaksi Sistem
1. Memilih menu “Profil”	
	2. Sistem menampilkan halaman “Profil”
3. Ubah data	
	4. Proses menyimpan data
	5. Data berhasil disimpan
	6. Sistem menampilkan data profil terbaru
Skenario Gagal	
Aksi Aktor	Reaksi Sistem
1. Memilih menu “Profil”	
	2. Sistem menampilkan halaman “Profil”
3. Ubah data	
	4. Proses menyimpan data
	5. Data gagal disimpan
	6. Sistem menampilkan pesan data gagal disimpan dan kembali menampilkan halaman “Profil”

3.34.3 Activity Diagram Mengelola Profil (Mengedit Data Profil)



3.35 System Feature 35 : Logout

3.35.1 Deskripsi

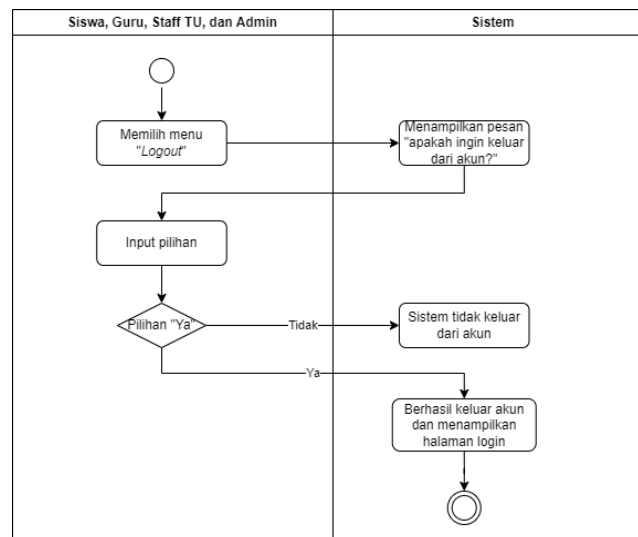
Pada fitur ini seluruh pengguna baik siswa, guru, staff TU, dan admin dapat melakukan *logout* akun.

3.35.2 Use Case Scenario Logout

<i>Use Case</i>	:	<i>Logout</i>
Deskripsi	:	<i>Use Case</i> ini digunakan oleh siswa, guru, staff TU, dan admin untuk keluar dari akun/ <i>logout</i> akun
Aktor	:	Siswa, Guru, Staff TU, dan Admin
Kondisi Awal	:	Aktor memilih menu “ <i>Logout</i> ”
Kondisi Akhir	:	Sistem berhasil keluar dari akun dan menampilkan halaman login
Skenario Normal		
Aksi Aktor		Reaksi Sistem
1. Memilih menu “ <i>Logout</i> ”		

	2. Sistem menampilkan pesan “apakah yakin ingin keluar akun?”
3. Input pilihan “Ya”	
	4. Sistem berhasil keluar dari akun dan menampilkan halaman login
Skenario Gagal	
Aksi Aktor	Reaksi Sistem
1. Memilih menu “Logout”	
	2. Sistem menampilkan pesan “apakah yakin ingin keluar akun?”
3. Input pilihan “Tidak”	
	4. Sistem tidak melakukan logout akun

3.35.3 Activity Diagram Logout

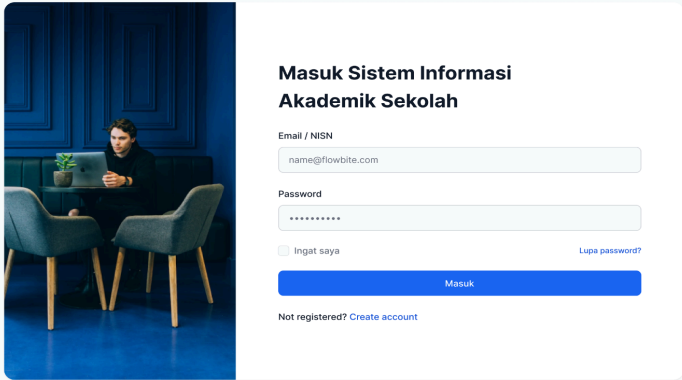


4. External Interface Requirements

4.1 User Interfaces

Antarmuka semua level *user* akan dikembangkan dengan menggunakan GUI (*Graphical User Interface*). Seluruh *user* ketika berinteraksi dengan aplikasi pertama kali akan langsung ke tampilan login untuk melakukan autentikasi lalu akan masuk ke tampilan halaman utama pada masing-masing level *user*. Aplikasi akan menerima inputan dari user melalui perintah yang di klik atau yang diketikkan melalui keyboard. Keluaran dari aplikasi dapat dilihat semua *user* pada layar komputer.

Halaman Login:



Masuk Sistem Informasi Akademik Sekolah

Email / NISN
name@flowbite.com

Password
.....

☐ Ingat saya [Lupa password?](#)

[Masuk](#)

Not registered? [Create account](#)

Halaman Lupa Password:

Lupa password?

Jangan khawatir! Cukup ketik email Anda dan kami akan mengirimkan Anda kode untuk mengatur ulang kata sandi Anda!

Email

☐ Saya setuju dengan [Syarat dan Ketentuan](#)

Pulihkan password

Segi Siswa:

1. *Dashboard* Siswa

SI Akademik

Dashboard

Nilai Siswa

Histori Nilai Siswa

Pengaturan

Nilai Siswa

Melihat nilai siswa

Histori Nilai

Histori nilai siswa

Pengaturan

Pengaturan akun

Jesse Lee

name@example.com

Keluar

Copyright © 2024 by SI Akademik Sekolah. Permission is granted to use, modify, and distribute this document.

2. Laporan Nilai

SI Akademik

Jesse Leos
name@example.com

Keluar

Dashboard

Nilai Siswa

Histori Nilai Siswa

Pengaturan

Cari mata pelajaran

MATA PELAJARAN	SEMESTER (KELAS)	NILAI	
Matematika	2 (XII IPA 3)	90	Lihat
Biologi	2 (XII IPA 3)	89	Lihat
Kimia	2 (XII IPA 3)	88	Lihat
Fisika	2 (XII IPA 3)	89	Lihat
Seni Budaya	2 (XII IPA 3)	90	Lihat
Olahraga	2 (XII IPA 3)	79	Lihat
Bahasa Indonesia	2 (XII IPA 3)	86	Lihat
Bahasa Inggris	2 (XII IPA 3)	85	Lihat
Sejarah Indonesia	2 (XII IPA 3)	88	Lihat
Pendidikan Kewarganegaraan	2 (XII IPA 3)	91	Lihat
Agama	2 (XII IPA 3)	86	Lihat
Bahasa Jepang	2 (XII IPA 3)	84	Lihat

Show 1-12 of 14

Selanjutnya

SI Akademik

Jesse Leos
name@example.com

Keluar

Dashboard

Nilai Siswa

Histori Nilai Siswa

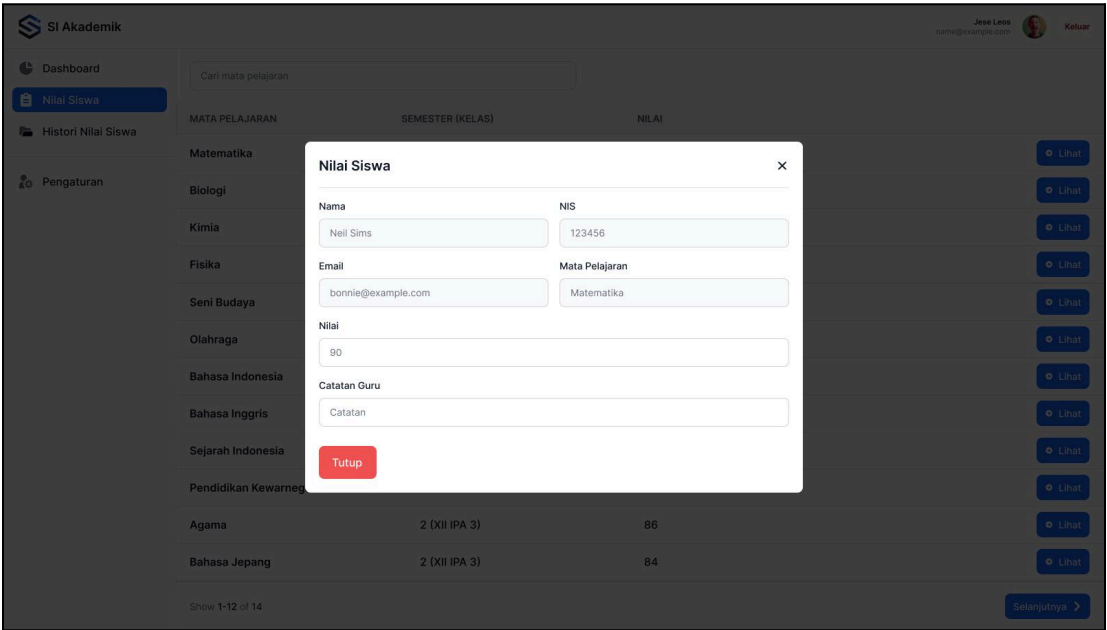
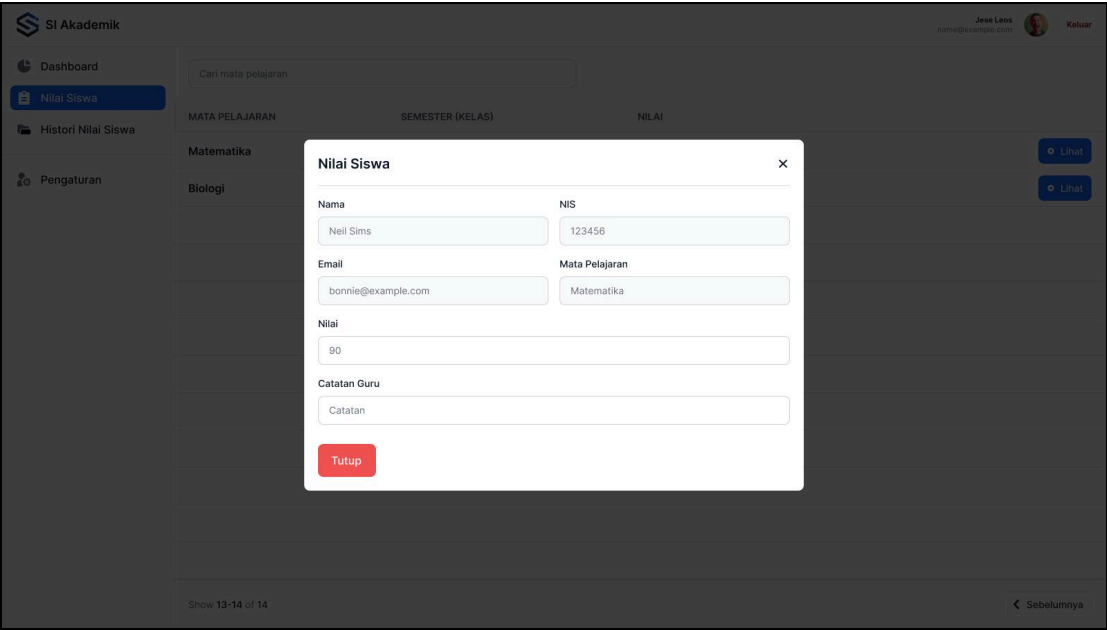
Pengaturan

Cari mata pelajaran

MATA PELAJARAN	SEMESTER (KELAS)	NILAI	
Matematika	2 (XII IPA 3)	90	Lihat
Biologi	2 (XII IPA 3)	89	Lihat

Show 13-14 of 14

Sebelumnya



3. *History Nilai*

SI Akademik

Dashboard

Nilai Siswa

Histori Nilai Siswa

Pengaturan

Histori Nilai Siswa

Semester

Mata Pelajaran

Semester

Semester 1 (Kelas X)

Lihat

Semester 2 (Kelas X)

Lihat

Semester 1 (Kelas XI)

Lihat

Semester 2 (Kelas XI)

Lihat

Semester 1 (Kelas XII)

Lihat

Jesse Leos

name@example.com

Keluar

SI Akademik

Dashboard

Nilai Siswa

Histori Nilai Siswa

Pengaturan

Histori Nilai Siswa

Semester

Mata Pelajaran

Mata Pelajaran

MATA PELAJARAN	SEMESTER (KELAS)	NILAI	
Matematika	1 (X IPA 3)	90	Lihat
Biologi	1 (X IPA 3)	89	Lihat
Kimia	1 (X IPA 3)	88	Lihat
Fisika	1 (X IPA 3)	89	Lihat
Seni Budaya	1 (X IPA 3)	90	Lihat
Olahraga	1 (X IPA 3)	79	Lihat
Bahasa Indonesia	1 (X IPA 3)	86	Lihat
Bahasa Inggris	1 (X IPA 3)	85	Lihat
Sejarah Indonesia	1 (X IPA 3)	88	Lihat
Pendidikan Kewarganegaraan	1 (X IPA 3)	91	Lihat
Agama	1 (X IPA 3)	86	Lihat
Bahasa Jepang	1 (X IPA 3)	84	Lihat

Show 1-12 of 1

Selanjutnya

Jesse Leos

name@example.com

Keluar

SI Akademik

Jesse Leos
name@example.com

Keluar

Dashboard

Nilai Siswa

Histori Nilai Siswa

Pengaturan

Histori Nilai Siswa

Semester

Mata Pelajaran

Mata Pelajaran

MATA PELAJARAN	SEMESTER (KELAS)	NILAI	
Matematika	1 (X IPA 3)	90	Lihat
Biologi	1 (X IPA 3)	89	Lihat

Show 13-14 of 14

Sebelumnya

SI Akademik

Jesse Leos
name@example.com

Keluar

Dashboard

Nilai Siswa

Histori Nilai Siswa

Pengaturan

Histori Nilai Siswa

Semester

Mata Pelajaran

Mata Pelajaran

MATA PELAJARAN	SEMESTER (KELAS)	NILAI	
Matematika			Lihat
Biologi			Lihat
Kimia			Lihat
Fisika			Lihat
Seni Budaya			Lihat
Olahraga			Lihat
Bahasa Indonesia			Lihat
Bahasa Inggris			Lihat
Sejarah Indonesia			Lihat
Pendidikan Kewarganegaraan	1 (X IPA 3)	91	Lihat
Agama	1 (X IPA 3)	86	Lihat
Bahasa Jepang	1 (X IPA 3)	84	Lihat

Show 1-12 of 1

Selanjutnya

Nilai Siswa

Nama

Neil Sims

NIS

123456

Email

bonnie@example.com

Mata Pelajaran

Matematika

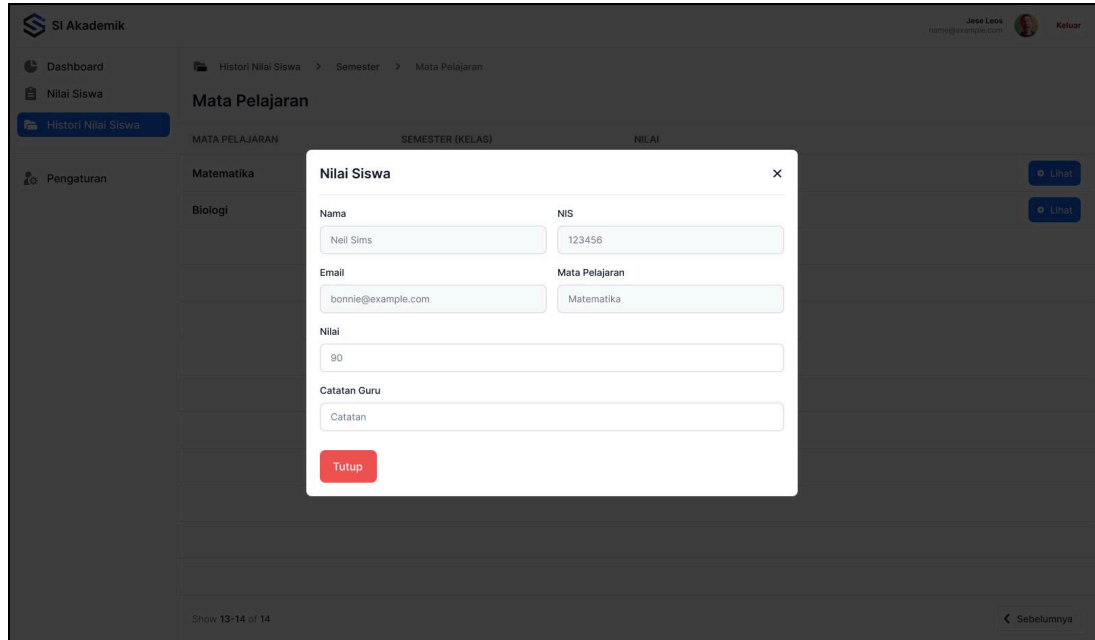
Nilai

90

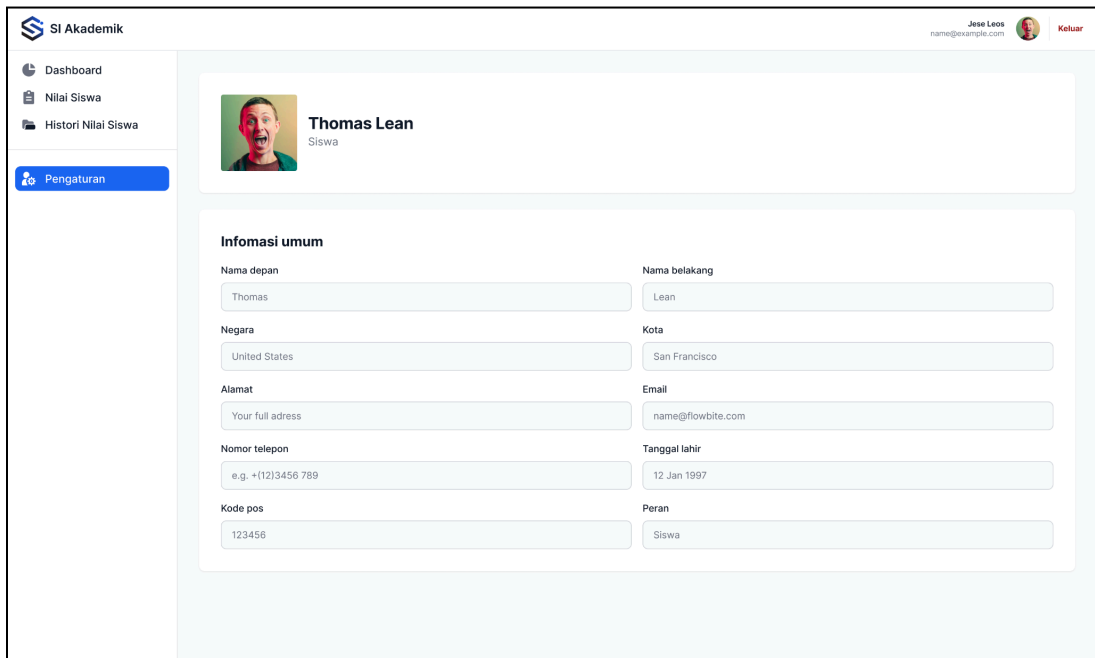
Catatan Guru

Catatan

Tutup

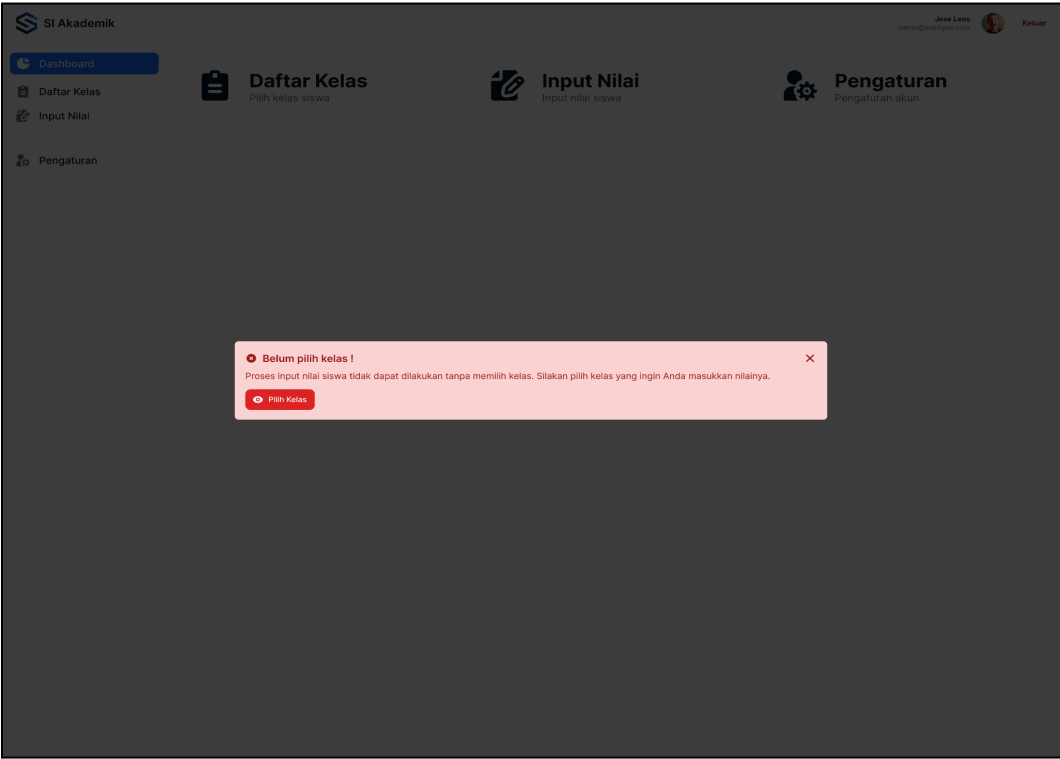
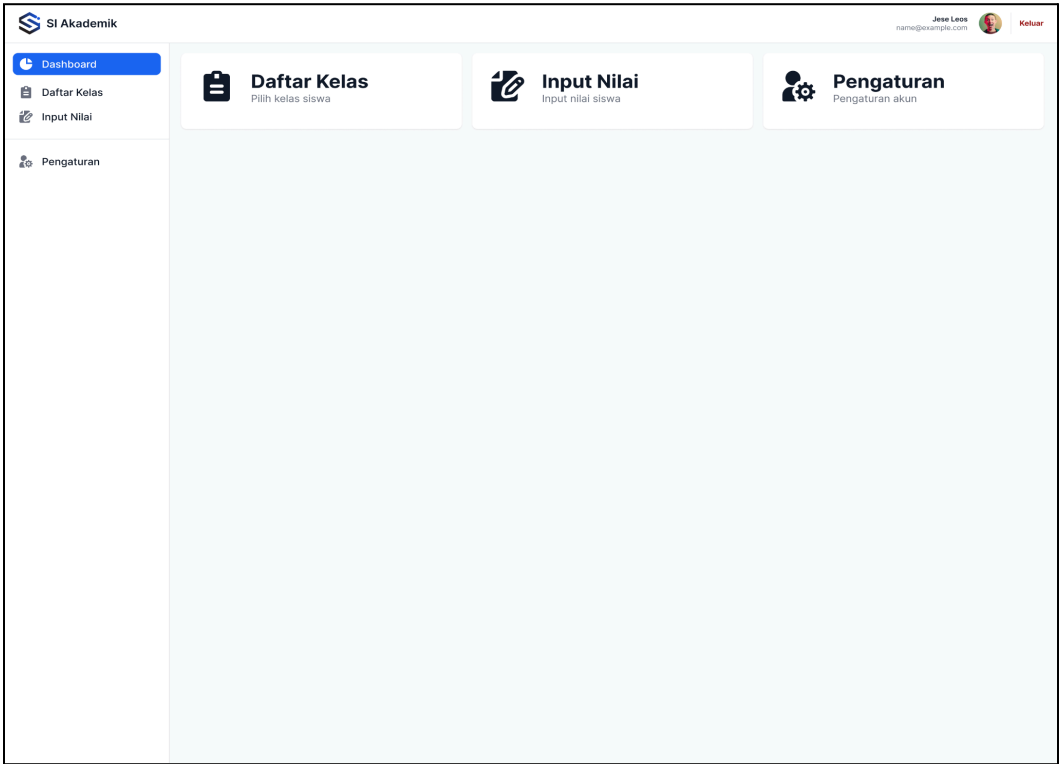


4. Pengaturan



Segi Guru:

1. *Dashboard* Siswa



2. Mengelola Nilai

SI Akademik

Jesse Leos
name@example.com

Keluar

Dashboard

Daftar Kelas

Input Nilai

Pengaturan

Cari siswa

NAMA	NIS	NILAI	STATUS	
 Neil Sims bonnie@example.com	123456	90	● Sudah	Ubah Nilai
 Roberta Casas bonnie@example.com	789123	92	● Sudah	Ubah Nilai
 Micheal Gough bonnie@example.com	123456	-	● Belum	Ubah Nilai
 Jesse Leos bonnie@example.com	789123	-	● Belum	Ubah Nilai
 Bonnie Green bonnie@example.com	123456	-	● Belum	Ubah Nilai
 Thomas Lean bonnie@example.com	789123	0	● Sudah	Ubah Nilai
 Helene Engels bonnie@example.com	123456	-	● Belum	Ubah Nilai
 Lana Byrd bonnie@example.com	789123	78	● Sudah	Ubah Nilai
 Leslie Livingston bonnie@example.com	123456	80	● Sudah	Ubah Nilai
 Karen Nelson bonnie@example.com	789123	-	● Belum	Ubah Nilai
 Robert Brown bonnie@example.com	123456	-	● Belum	Ubah Nilai
 Neil Sims bonnie@example.com	789123	82	● Sudah	Ubah Nilai
 Joseph McFall bonnie@example.com	123456	84	● Sudah	Ubah Nilai
 Bonnie Green bonnie@example.com	789123	88	● Sudah	Ubah Nilai
 Leslie Livingston bonnie@example.com	123456	98	● Sudah	Ubah Nilai

Showing page 2 of 3 pages

SebelumnyaSelanjutnya

SI Akademik

Jesse Leos
name@example.com

Keluar

Dashboard

Daftar Kelas

Input Nilai

Pengaturan

Cari siswa

NAMA	NIS	NILAI	STATUS	
 Neil Sims bonnie@example.com	123456	90	● Sudah	Ubah Nilai
 Roberta Casas bonnie@example.com	789123	92	● Sudah	Ubah Nilai
 Micheal Gough bonnie@example.com	123456	-	● Belum	Ubah Nilai
 Jesse Leos bonnie@example.com	789123	-	● Belum	Ubah Nilai
 Bonnie Green bonnie@example.com	123456	-	● Belum	Ubah Nilai
 Thomas Lean bonnie@example.com	789123	0	● Sudah	Ubah Nilai
 Helene Engels bonnie@example.com	123456	-	● Belum	Ubah Nilai
 Lana Byrd bonnie@example.com	789123	78	● Sudah	Ubah Nilai
 Leslie Livingston bonnie@example.com	123456	80	● Sudah	Ubah Nilai
 Karen Nelson bonnie@example.com	789123	-	● Belum	Ubah Nilai
 Robert Brown bonnie@example.com	123456	-	● Belum	Ubah Nilai
 Neil Sims bonnie@example.com	789123	82	● Sudah	Ubah Nilai
 Joseph McFall bonnie@example.com	123456	84	● Sudah	Ubah Nilai
 Bonnie Green bonnie@example.com	789123	88	● Sudah	Ubah Nilai
 Leslie Livingston bonnie@example.com	123456	98	● Sudah	Ubah Nilai

Showing page 2 of 3 pages

SebelumnyaSelanjutnya

Ubah Nilai

Nama

NIS

Neil Sims

123456

Email

Mata Pelajaran

bonnie@example.com

Matematika

Nilai

90

Catatan

Catatan

Simpan

Batal

3. Mengakses Daftar Siswa

SI Akademik

Dashboard

Daftar Kelas

Input Nilai

Pengaturan

Jesse Less
name@example.com

Keluar

Daftar Kelas

Cari kelas

MATA PELAJARAN	KELAS	JAM	JUMLAH SISWA	
Matematika	X IPA 1	07.00 - 09.00	36	Lihat
Ilmu Pengetahuan Alam	X IPA 1	13.00 - 14.45	36	Lihat
Matematika	X IPA 2	07.00 - 09.00	35	Lihat
Ilmu Pengetahuan Alam	X IPA 2	13.00 - 14.45	35	Lihat
Matematika	X IPA 3	07.00 - 09.00	34	Lihat
Matematika	X IPA 4	07.00 - 09.00	36	Lihat
Agama	X IPA 4	10.00 - 11.45	36	Lihat
Ilmu Pengetahuan Alam	X IPA 4	13.00 - 14.45	36	Lihat
Matematika	X IPA 5	07.00 - 09.00	35	Lihat
Agama	X IPA 5	10.00 - 11.45	35	Lihat
Ilmu Pengetahuan Alam	X IPA 5	13.00 - 14.45	35	Lihat
Matematika	X IPA 6	07.00 - 09.00	36	Lihat
Ilmu Pengetahuan Alam	X IPA 6	13.00 - 14.45	36	Lihat

Show 1-13 of 20

Selanjutnya

SI Akademik

Dashboard

Daftar kelas

Input Nilai

Pengaturan

Jesse Less
name@example.com

Keluar

Daftar Kelas

Cari kelas

MATA PELAJARAN	KELAS	JAM	JUMLAH SISWA	
Matematika	X IPA 1	07.00 - 09.00	36	Lihat
Ilmu Pengetahuan Alam	X IPA 1	13.00 - 14.45	36	Lihat
Matematika	X IPA 2	07.00 - 09.00	35	Lihat
Ilmu Pengetahuan Alam	X IPA 2	13.00 - 14.45	35	Lihat
Matematika	X IPA 3	07.00 - 09.00	34	Lihat
Matematika	X IPA 4	07.00 - 09.00	36	Lihat
Agama	X IPA 4	10.00 - 11.45	36	Lihat
Ilmu Pengetahuan Alam	X IPA 4	13.00 - 14.45	36	Lihat
Matematika	X IPA 5	07.00 - 09.00	35	Lihat
Agama	X IPA 5	10.00 - 11.45	35	Lihat
Ilmu Pengetahuan Alam	X IPA 5	13.00 - 14.45	35	Lihat
Matematika	X IPA 6	07.00 - 09.00	36	Lihat
Ilmu Pengetahuan Alam	X IPA 6	13.00 - 14.45	36	Lihat

Show 1-13 of 20

Selanjutnya

Belum pilih kelas !

Proses input nilai siswa tidak dapat dilakukan tanpa memilih kelas. Silakan pilih kelas yang ingin Anda masukkan nilainya.

Pilih Kelas

4. Pengaturan

SI Akademik

Dashboard

Daftar Kelsa

Input Nilai

Pengaturan

Jesse Leos
name@example.com

Keluar



Thomas Lean
Guru

Infomasi umum

Nama depan

Thomas

Nama belakang

Lean

Negara

United States

Kota

San Francisco

Alamat

Your full adress

Email

name@frowbite.com

Nomor telepon

e.g. +(12)3456 789

Tanggal lahir

12 Jan 1997

Kode pos

123456

Peran

Guru

Segi Staf TU:

1. Dashboard Staf TU

SI Akademik

Dashboard

Info Pembayaran

Pengaturan

Jesse Leos
name@example.com

Keluar

Info Pembayaran

Mengelola info pembayaran siswa

Pengaturan

Pengaturan akun

2. Mengelola Info Pembayaran

SI Akademik

Jese Leos
name@example.com

Keluar

Dashboard

Cari siswa

Info Pembayaran

Pengaturan

NAME	NIS	STATUS	
 Neil Sims bonnie@example.com	123456	Sudah	Ubah Data
 Roberta Casas bonnie@example.com	789123	Sudah	Ubah Data
 Micheal Gough bonnie@example.com	123456	Belum	Ubah Data
 Jese Leos bonnie@example.com	789123	Belum	Ubah Data
 Bonnie Green bonnie@example.com	123456	Belum	Ubah Data
 Thomas Lean bonnie@example.com	789123	Sudah	Ubah Data
 Helene Engels bonnie@example.com	123456	Belum	Ubah Data
 Lana Byrd bonnie@example.com	789123	Sudah	Ubah Data
 Leslie Livingston bonnie@example.com	123456	Sudah	Ubah Data
 Karen Nelson bonnie@example.com	789123	Belum	Ubah Data
 Robert Brown bonnie@example.com	123456	Belum	Ubah Data
 Neil Sims bonnie@example.com	789123	Sudah	Ubah Data
 Joseph McFall bonnie@example.com	123456	Sudah	Ubah Data
 Bonnie Green bonnie@example.com	789123	Sudah	Ubah Data
 Leslie Livingston bonnie@example.com	123456	Sudah	Ubah Data

Showing page 2 of 3 pages

[Sebelumnya](#) [Selanjutnya](#)

SI Akademik

Jese Leos
name@example.com

Keluar

Dashboard

Cari siswa

Info Pembayaran

Pengaturan

Ubah Data Pembayaran

Nama

Neil Sims

NIS

123456

Status

☒ Sudah

☐ Belum

Keterangan

Sudah melakukan pembayaran sampai dengan semester 1 kelas XII



Drop files to upload

Simpan

Batal

SI Akademik

Dashboard

Info Pembayaran

Pengaturan

Cart siswa

NAME

Neil Sims

bonnie@exam

Roberta Cas

bonnie@exam

Michael Gau

bonnie@exam

Jese Leos

bonnie@exam

Bonnie Gra

bonnie@exam

Thomas Lea

bonnie@exam

Helene Eng

bonnie@exam

Lana Byrd

bonnie@exam

Leslie Living

bonnie@exam

Karen Nels

bonnie@exam

Robert Brow

bonnie@exam

Neil Sims

bonnie@exam

Joseph McF

bonnie@exam

Bonnie Gre

bonnie@exam

Leslie Living

bonnie@exam

Showing page 2 of 3 pages

Ubah Data Pembayaran

Nama

Neil Sims

NIS

123456

Status

☐ Sudah
 ☒ Belum

Keterangan

Sudah melakukan pembayaran sampai dengan semester 1 kelas XII

Drop files to upload

Simpan

Batal

Jese Leos

name@examgato.com

Keluar

STATUS

Sudah

Ubah Data

Sudah

Ubah Data

Belum

Ubah Data

Belum

Ubah Data

Belum

Ubah Data

Sudah

Ubah Data

Belum

Ubah Data

Sudah

Ubah Data

Belum

Ubah Data

Sudah

Ubah Data

Belum

Ubah Data

Sudah

Ubah Data

Sudah

Ubah Data

Sudah

Ubah Data

Sudah

Ubah Data

Sebelumnya

Selanjutnya

3. Pengaturan

SI Akademik

Dashboard

Info Pembayaran

Pengaturan

Jese Leos

name@examgato.com

Keluar

Thomas Lean

Staf TU

Infomasi umum

Nama depan

Thomas

Nama belakang

Lean

Negara

United States

Kota

San Francisco

Alamat

Your full adress

Email

name@flowbite.com

Nomor telepon

e.g. +(12)3456 789

Tanggal lahir

12 Jan 1997

Kode pos

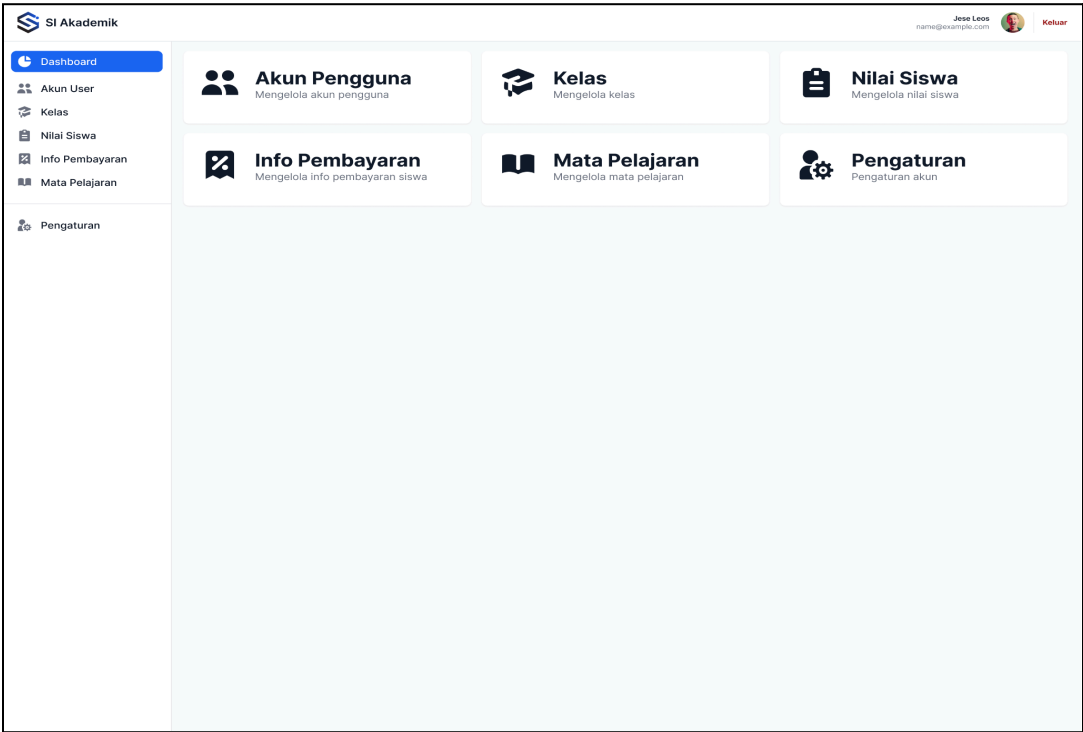
123456

Peran

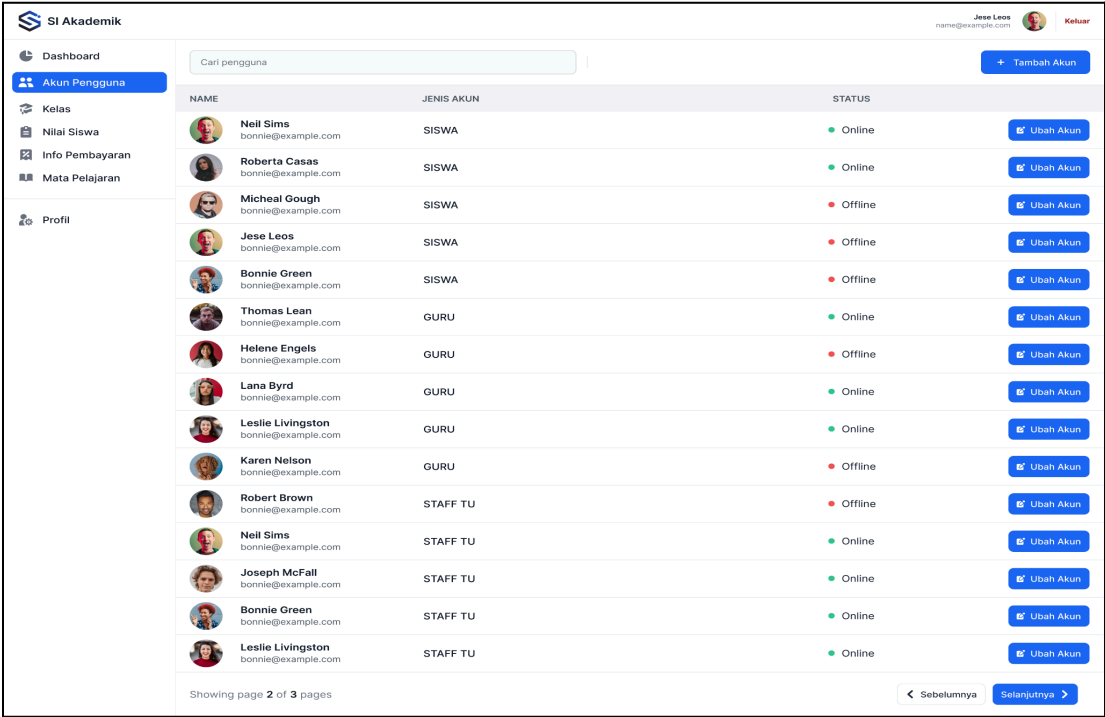
Staf TU

Segi Admin:

1. Dashboard Admin



2. Mengelola Akun User



SI Akademik

Dashboard

Akun Pengguna

Kelas

Nilai Siswa

Info Pembayaran

Mata Pelajaran

Profil

Card pengguna

Neil Sims

bonnie@example.com

SISWA

Online

Ubah Akun

Roberta Casas

bonnie@example.com

SISWA

Online

Ubah Akun

Michael Gou

bonnie@example.com

SISWA

Offline

Ubah Akun

Jese Leos

bonnie@example.com

SISWA

Offline

Ubah Akun

Bonnie Gree

bonnie@example.com

SISWA

Offline

Ubah Akun

Thomas Lea

bonnie@example.com

SISWA

Online

Ubah Akun

Helene Enge

bonnie@example.com

SISWA

Offline

Ubah Akun

Lana Byrd

bonnie@example.com

SISWA

Online

Ubah Akun

Leslie Living

bonnie@example.com

SISWA

Online

Ubah Akun

Karen Nelson

bonnie@example.com

SISWA

Offline

Ubah Akun

Robert Brow

bonnie@example.com

SISWA

Offline

Ubah Akun

Neil Sims

bonnie@example.com

SISWA

Online

Ubah Akun

Joseph McFall

bonnie@example.com

STAFF TU

Online

Ubah Akun

Bonnie Green

bonnie@example.com

STAFF TU

Online

Ubah Akun

Leslie Livingston

bonnie@example.com

STAFF TU

Online

Ubah Akun

Showing page 2 of 3 pages

Sebelumnya

Selanjutnya

Ubah Akun

Nama Depan

Neil

Nama Belakang

Sims

Email

example@company.com

Nomor Telepon

+(123) 456 7890

Sekolah

SMA Negeri 01 Yogyakarta

Jenis Akun

☒ SISWA

☐ GURU

☐ STAFF TU

Password Saat Ini

Masukkan password anda saat ini

Password Baru

Masukkan password baru anda

Simpan

Hapus Akun

SI Akademik

Dashboard

Akun Pengguna

Kelas

Nilai Siswa

Info Pembayaran

Mata Pelajaran

Profil

Card pengguna

Neil Sims

bonnie@example.com

SISWA

Online

Ubah Akun

Roberta Casas

bonnie@example.com

SISWA

Online

Ubah Akun

Michael Gou

bonnie@example.com

SISWA

Offline

Ubah Akun

Jese Leos

bonnie@example.com

SISWA

Offline

Ubah Akun

Bonnie Gree

bonnie@example.com

SISWA

Offline

Ubah Akun

Thomas Lea

bonnie@example.com

SISWA

Online

Ubah Akun

Helene Enge

bonnie@example.com

SISWA

Offline

Ubah Akun

Lana Byrd

bonnie@example.com

SISWA

Online

Ubah Akun

Leslie Living

bonnie@example.com

SISWA

Online

Ubah Akun

Karen Nelson

bonnie@example.com

SISWA

Offline

Ubah Akun

Robert Brow

bonnie@example.com

SISWA

Offline

Ubah Akun

Neil Sims

bonnie@example.com

SISWA

Online

Ubah Akun

Joseph McFall

bonnie@example.com

STAFF TU

Online

Ubah Akun

Bonnie Green

bonnie@example.com

STAFF TU

Online

Ubah Akun

Leslie Livingston

bonnie@example.com

STAFF TU

Online

Ubah Akun

Showing page 2 of 3 pages

Sebelumnya

Selanjutnya

Ubah Akun

Nama Depan

Neil

Nama Belakang

Sims

Email

example@company.com

Nomor Telepon

+(123) 456 7890

Sekolah

SMA Negeri 01 Yogyakarta

Jenis Akun

☐ SISWA

☒ GURU

☐ STAFF TU

Password Saat Ini

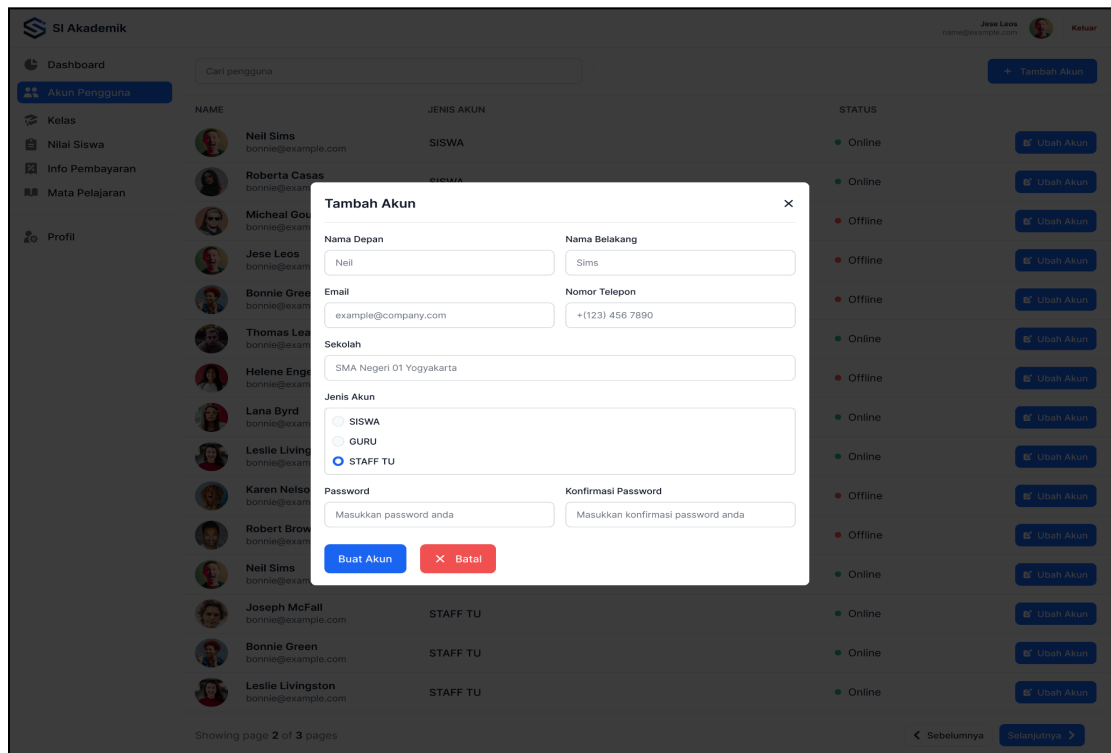
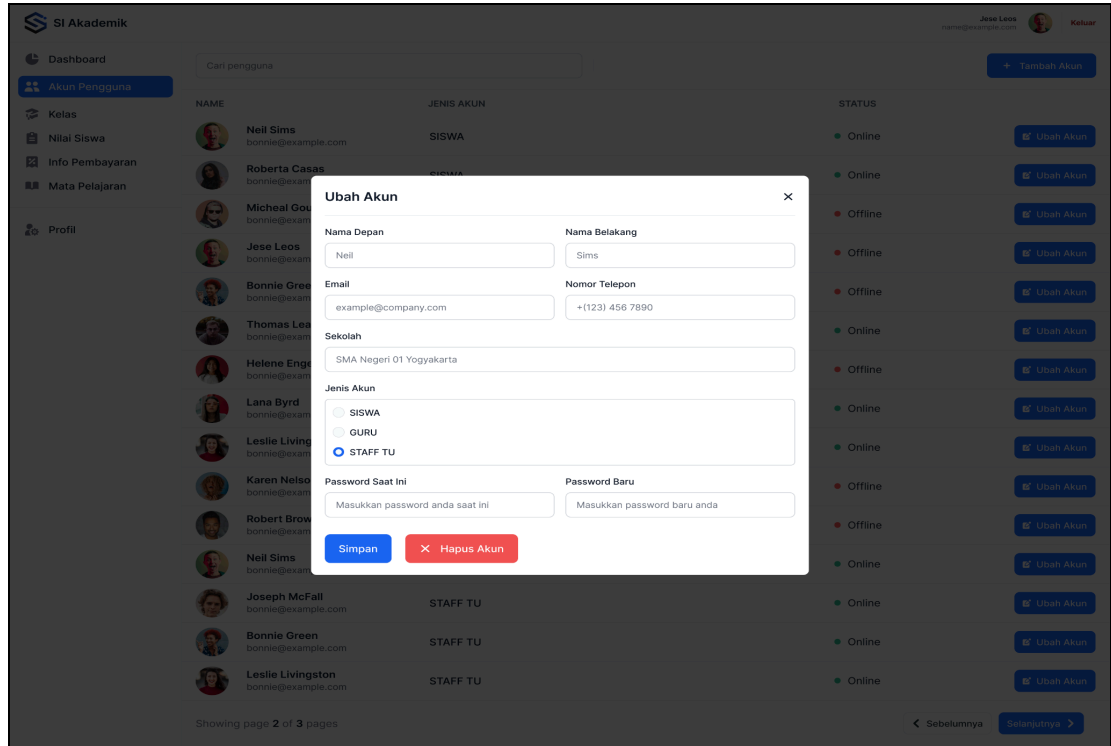
Masukkan password anda saat ini

Password Baru

Masukkan password baru anda

Simpan

Hapus Akun



SI Akademik

Dashboard

Akun Pengguna

Kelas

Nilai Siswa

Info Pembayaran

Mata Pelajaran

Pengaturan

Carl pengguna

Tambah Akun

NAME	JENIS AKUN	STATUS	
Neil Sims bonnie@example.com	SISWA	Online	Ubah Akun
Roberta Casas bonnie@example.com	SISWA	Online	Ubah Akun
Micheal Gough bonnie@example.com	SISWA	Offline	Ubah Akun
Jese Leos bonnie@example.com	SISWA	Offline	Ubah Akun
Bonnie Green bonnie@example.com	SISWA	Offline	Ubah Akun
Thomas Lean bonnie@example.com	GURU	Online	Ubah Akun
			Ubah Akun
Lana Byrd bonnie@example.com	GURU	Online	Ubah Akun
Leslie Livingston bonnie@example.com	GURU	Online	Ubah Akun
Karen Nelson bonnie@example.com	GURU	Offline	Ubah Akun
Robert Brown bonnie@example.com	STAFF TU	Offline	Ubah Akun
Neil Sims bonnie@example.com	STAFF TU	Online	Ubah Akun
Joseph McFall bonnie@example.com	STAFF TU	Online	Ubah Akun
Bonnie Green bonnie@example.com	STAFF TU	Online	Ubah Akun
Leslie Livingston bonnie@example.com	STAFF TU	Online	Ubah Akun

Showing page 2 of 3 pages

SebelumnyaSelanjutnya

Akun berhasil diubah

SI Akademik

Dashboard

Akun Pengguna

Kelas

Nilai Siswa

Info Pembayaran

Mata Pelajaran

Pengaturan

Carl pengguna

Tambah Akun

NAME	JENIS AKUN	STATUS	
Neil Sims bonnie@example.com	SISWA	Online	Ubah Akun
Roberta Casas bonnie@example.com	SISWA	Online	Ubah Akun
Micheal Gough bonnie@example.com	SISWA	Offline	Ubah Akun
Jese Leos bonnie@example.com	SISWA	Offline	Ubah Akun
Bonnie Green bonnie@example.com	SISWA	Offline	Ubah Akun
Thomas Lean bonnie@example.com	GURU	Online	Ubah Akun
			Ubah Akun
Lana Byrd bonnie@example.com	GURU	Online	Ubah Akun
Leslie Livingston bonnie@example.com	GURU	Online	Ubah Akun
Karen Nelson bonnie@example.com	GURU	Offline	Ubah Akun
Robert Brown bonnie@example.com	STAFF TU	Offline	Ubah Akun
Neil Sims bonnie@example.com	STAFF TU	Online	Ubah Akun
Joseph McFall bonnie@example.com	STAFF TU	Online	Ubah Akun
Bonnie Green bonnie@example.com	STAFF TU	Online	Ubah Akun
Leslie Livingston bonnie@example.com	STAFF TU	Online	Ubah Akun

Showing page 2 of 3 pages

SebelumnyaSelanjutnya

Akun berhasil ditambah

SI Akademik

Jose Leve
jose@siakademik.com
 Keluar

- Dashboard
- Akun User
- Kelas
- Nilai Siswa
- Info Pembayaran
- Mata Pelajaran
- Profil

+ Tambah Kelas

KELAS	JUMLAH SISWA	
X IPA 1	36	<button style="background-color: #28a745; color: white; padding: 5px;">Ubah Kelas</button>
X IPA 2	36	<button style="background-color: #28a745; color: white; padding: 5px;">Ubah Kelas</button>
X IPA 3	35	<button style="background-color: #28a745; color: white; padding: 5px;">Ubah Kelas</button>
X IPA 4	35	<button style="background-color: #28a745; color: white; padding: 5px;">Ubah Kelas</button>
X IPS 1	34	<button style="background-color: #28a745; color: white; padding: 5px;">Ubah Kelas</button>
X IPS 2	36	<button style="background-color: #28a745; color: white; padding: 5px;">Ubah Kelas</button>
XI IPA 1	36	<button style="background-color: #28a745; color: white; padding: 5px;">Ubah Kelas</button>
XI IPA 2	36	<button style="background-color: #28a745; color: white; padding: 5px;">Ubah Kelas</button>
XI IPA 3	35	<button style="background-color: #28a745; color: white; padding: 5px;">Ubah Kelas</button>
XI IPA 4	35	<button style="background-color: #28a745; color: white; padding: 5px;">Ubah Kelas</button>
XI IPS 1	35	<button style="background-color: #28a745; color: white; padding: 5px;">Ubah Kelas</button>
XI IPS 2	36	<button style="background-color: #28a745; color: white; padding: 5px;">Ubah Kelas</button>
XII IPA 1	36	<button style="background-color: #28a745; color: white; padding: 5px;">Ubah Kelas</button>

Show 1-13 of 20

Selengkapnya >

SI Akademik

Dashboard

Akun User

Kelas

Nilai Siswa

Info Pembayaran

Mata Pelajaran

Profil

Carilah kelas

+ Tambah Kelas

KELAS	JUMLAH SISWA
X IPA 1	36
X IPA 2	36
X IPA 3	35
X IPA 4	35
X IPS 1	34
X IPS 2	36
XI IPA 1	36
XI IPA 2	36
XI IPA 3	35
XI IPA 4	35
XI IPS 1	35
XI IPS 2	36
XII IPA 1	36

Tambah Kelas

Kelas

Neil

Jumlah Siswa

example@company.com

Sekolah

SMA Negeri 01 Yogyakarta

Simpan

Batal

1-13 of 20

Selanjutnya

SI Akademik

Jesse Leno
name@example.com

Keluar

Dashboard

Akun User

Kelas

Nilai Siswa

Info Pembayaran

Mata Pelajaran

Profil

Cari kelas

+ Tambah Kelas

KELAS	JUMLAH SISWA	
X IPA 1	36	Ubah Kelas
X IPA 2	36	Ubah Kelas
X IPA 3	35	Ubah Kelas
X IPA 4	35	Ubah Kelas
X IPS 1	34	Ubah Kelas
X IPS 2	34	Ubah Kelas
XI IPA 1	36	Ubah Kelas
XI IPA 2	36	Ubah Kelas
XI IPA 3	35	Ubah Kelas
XI IPA 4	35	Ubah Kelas
XI IPS 1	35	Ubah Kelas
XI IPS 2	36	Ubah Kelas
XII IPA 1	36	Ubah Kelas

Show 1-13 of 20

Selanjutnya >

Kelas berhasil diubah

SI Akademik

Jesse Leno
name@example.com

Keluar

Dashboard

Akun User

Kelas

Nilai Siswa

Info Pembayaran

Mata Pelajaran

Profil

Cari kelas

+ Tambah Kelas

KELAS	JUMLAH SISWA	
X IPA 1	36	Ubah Kelas
X IPA 2	36	Ubah Kelas
X IPA 3	35	Ubah Kelas
X IPA 4	35	Ubah Kelas
X IPS 1	34	Ubah Kelas
X IPS 2	34	Ubah Kelas
XI IPA 1	36	Ubah Kelas
XI IPA 2	36	Ubah Kelas
XI IPA 3	35	Ubah Kelas
XI IPA 4	35	Ubah Kelas
XI IPS 1	35	Ubah Kelas
XI IPS 2	36	Ubah Kelas
XII IPA 1	36	Ubah Kelas

Show 1-13 of 20

Selanjutnya >

Kelas berhasil ditambah

4. Mengelola Nilai Siswa

Copyright © 2024 by SI Akademik Sekolah. Permission is granted to use, modify, and distribute this document.

SI Akademik

Jese Leos
name@example.com

Keluar

Dashboard

Akun User

Kelas

Nilai Siswa

Info Pembayaran

Mata Pelajaran

Profil

Nilai Siswa > Kelas > Mata Pelajaran

Mata Pelajaran

MATA PELAJARAN

Matematika

Biologi

Kimia

Fisika

Seni Budaya

Olahraga

Bahasa Indonesia

Bahasa Inggris

Sejarah Indonesia

Pendidikan Kewarnegaraan

Agama

Bahasa Jepang

Bahasa Prancis

Show 1-13 of 20

Selanjutnya

SI Akademik

Jese Leos
name@example.com

Keluar

Dashboard

Akun User

Kelas

Nilai Siswa

Info Pembayaran

Mata Pelajaran

Profil

Nilai Siswa > Kelas > Mata Pelajaran > Siswa

Siswa

NAME	NIS	Nilai	STATUS	
 Neil Sims bonnie@example.com	123456	90	Sudah	Ubah Nilai
 Roberta Casas bonnie@example.com	789123	92	Sudah	Ubah Nilai
 Micheal Gough bonnie@example.com	123456	-	Belum	Ubah Nilai
 Jese Leos bonnie@example.com	789123	-	Belum	Ubah Nilai
 Bonnie Green bonnie@example.com	123456	-	Belum	Ubah Nilai
 Thomas Lean bonnie@example.com	789123	0	Sudah	Ubah Nilai
 Helene Engels bonnie@example.com	123456	-	Belum	Ubah Nilai
 Lana Byrd bonnie@example.com	789123	78	Sudah	Ubah Nilai
 Leslie Livingston bonnie@example.com	123456	80	Sudah	Ubah Nilai
 Karen Nelson bonnie@example.com	789123	-	Belum	Ubah Nilai
 Robert Brown bonnie@example.com	123456	-	Belum	Ubah Nilai
 Neil Sims bonnie@example.com	789123	82	Sudah	Ubah Nilai
 Joseph McFall bonnie@example.com	123456	84	Sudah	Ubah Nilai
 Bonnie Green bonnie@example.com	789123	88	Sudah	Ubah Nilai
 Leslie Livingston bonnie@example.com	123456	98	Sudah	Ubah Nilai

Showing page 2 of 3 pages

SebelumnyaSelanjutnya

SI Akademik

Dashboard

Akun User

Kelas

Nilai Siswa

Info Pembayaran

Mata Pelajaran

Profil

Nilai Siswa

Kelas

Mata Pelajaran

Siswa

Siswa

NAME	NIS	Nilai	STATUS
 Neil Sims bonnie@example.com	123456	90	Sudah
 Roberta Casas bonnie@example.com	789123	92	Sudah
 Micheal Gough bonnie@example.com			Belum
 Jese Leos bonnie@example.com			Belum
 Bonnie Gree bonnie@example.com			Belum
 Thomas Lea bonnie@example.com			Sudah
 Helene Engg bonnie@example.com			Belum
 Lana Byrd bonnie@example.com			Sudah
 Leslie Living bonnie@example.com			Sudah
 Karen Nelson bonnie@example.com			Belum
 Robert Brown bonnie@example.com	123456		Belum
 Neil Sims bonnie@example.com	789123	82	Sudah
 Joseph McFall bonnie@example.com	123456	84	Sudah
 Bonnie Green bonnie@example.com	789123	88	Sudah
 Leslie Livingston bonnie@example.com	123456	98	Sudah

Showing page 2 of 3 pages

Sebelumnya

Selanjutnya

Ubah Nilai

Nama

NIS

Email

Mata Pelajaran

Nilai

Catatan

Simpan

Batal

5. Mengelola Info Pembayaran

SI Akademik

Dashboard

Akun User

Kelas

Nilai Siswa

Info Pembayaran

Mata Pelajaran

Profil

Carli siswa

NAME	NIS	STATUS
 Neil Sims bonnie@example.com	123456	Sudah
 Roberta Casas bonnie@example.com	789123	Sudah
 Micheal Gough bonnie@example.com	123456	Belum
 Jese Leos bonnie@example.com	789123	Belum
 Bonnie Green bonnie@example.com	123456	Belum
 Thomas Lean bonnie@example.com	789123	Sudah
 Helene Engels bonnie@example.com	123456	Belum
 Lana Byrd bonnie@example.com	789123	Sudah
 Leslie Livingston bonnie@example.com	123456	Sudah
 Karen Nelson bonnie@example.com	789123	Belum
 Robert Brown bonnie@example.com	123456	Belum
 Neil Sims bonnie@example.com	789123	Sudah
 Joseph McFall bonnie@example.com	123456	Sudah
 Bonnie Green bonnie@example.com	789123	Sudah
 Leslie Livingston bonnie@example.com	123456	Sudah

Showing page 2 of 3 pages

Sebelumnya

Selanjutnya

Copyright © 2024 by SI Akademik Sekolah. Permission is granted to use, modify, and distribute this document.

SI Akademik

Dashboard

Akun User

Kelas

Nilai Siswa

Info Pembayaran

Mata Pelajaran

Profil

Cart siswa

NAME

Neil Sims
bonnie@exam

Roberta Cas
bonnie@exam

Michael Gou
bonnie@exam

Jese Leos
bonnie@exam

Bonnie Gree
bonnie@exam

Thomas Lea
bonnie@exam

Helene Enge
bonnie@exam

Lana Byrd
bonnie@exam

Leslie Living
bonnie@exam

Karen Nelso
bonnie@exam

Robert Brow
bonnie@exam

Neil Sims
bonnie@exam

Joseph McF
bonnie@exam

Bonnie Gree
bonnie@exam

Leslie Living
bonnie@exam

Showing page 2 of 3 pages

Ubah Data Pembayaran

Nama

Neil Sims

NIS

123456

Status

☐ Sudah
 ☒ Belum

Keterangan

Sudah melakukan pembayaran sampai dengan semester 1 kelas XII

Drop files to upload

Simpan

Batal

STATUS

Sudah

Ubah Data

Sudah

Ubah Data

Belum

Ubah Data

Belum

Ubah Data

Belum

Ubah Data

Sudah

Ubah Data

Belum

Ubah Data

Sudah

Ubah Data

Sudah

Ubah Data

Belum

Ubah Data

Belum

Ubah Data

Sudah

Ubah Data

Sudah

Ubah Data

Sudah

Ubah Data

Sudah

Ubah Data

Sudah

Ubah Data

Sebelumnya

Selanjutnya

SI Akademik

Dashboard

Akun User

Kelas

Nilai Siswa

Info Pembayaran

Mata Pelajaran

Profil

Cart siswa

NAME

Neil Sims
bonnie@exam

Roberta Cas
bonnie@exam

Michael Gou
bonnie@exam

Jese Leos
bonnie@exam

Bonnie Gree
bonnie@exam

Thomas Lea
bonnie@exam

Helene Enge
bonnie@exam

Lana Byrd
bonnie@exam

Leslie Living
bonnie@exam

Karen Nelso
bonnie@exam

Robert Brow
bonnie@exam

Neil Sims
bonnie@exam

Joseph McF
bonnie@exam

Bonnie Gree
bonnie@exam

Leslie Living
bonnie@exam

Showing page 2 of 3 pages

Ubah Data Pembayaran

Nama

Neil Sims

NIS

123456

Status

☐ Sudah
 ☒ Belum

Keterangan

Sudah melakukan pembayaran sampai dengan semester 1 kelas XII

Drop files to upload

Simpan

Batal

STATUS

Sudah

Ubah Data

Sudah

Ubah Data

Belum

Ubah Data

Belum

Ubah Data

Belum

Ubah Data

Sudah

Ubah Data

Belum

Ubah Data

Sudah

Ubah Data

Sudah

Ubah Data

Belum

Ubah Data

Belum

Ubah Data

Sudah

Ubah Data

Sudah

Ubah Data

Sudah

Ubah Data

Sudah

Ubah Data

Sebelumnya

Selanjutnya

6. Mengelola Mata Pelajaran

SI Akademik

Jesse Leos
name@example.com

Keluar

Dashboard

Akun User

Kelas

Nilai Siswa

Info Pembayaran

Mata Pelajaran

Profil

Mata Pelajaran > Kelas

Kelas

KELAS	JUMLAH SISWA	
X IPA 1	36	Lihat
X IPA 2	36	Lihat
X IPA 3	35	Lihat
X IPA 4	35	Lihat
X IPS 1	34	Lihat
X IPS 2	36	Lihat
XI IPA 1	36	Lihat
XI IPA 2	36	Lihat
XI IPA 3	35	Lihat
XI IPA 4	35	Lihat
XI IPS 1	35	Lihat
XI IPS 2	36	Lihat
XII IPA 1	36	Lihat

Show 1-13 of 20

Selanjutnya >

SI Akademik

Jesse Leos
name@example.com

Keluar

Dashboard

Akun User

Kelas

Nilai Siswa

Info Pembayaran

Mata Pelajaran

Profil

Mata Pelajaran > Kelas > Mata Pelajaran

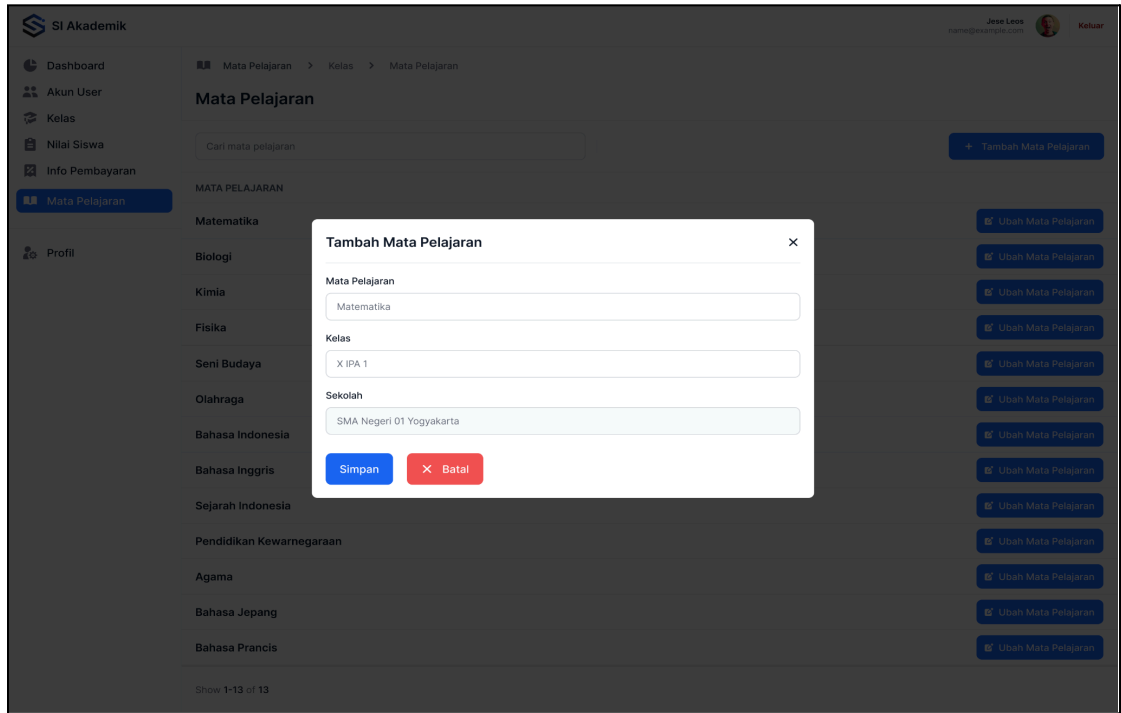
Mata Pelajaran

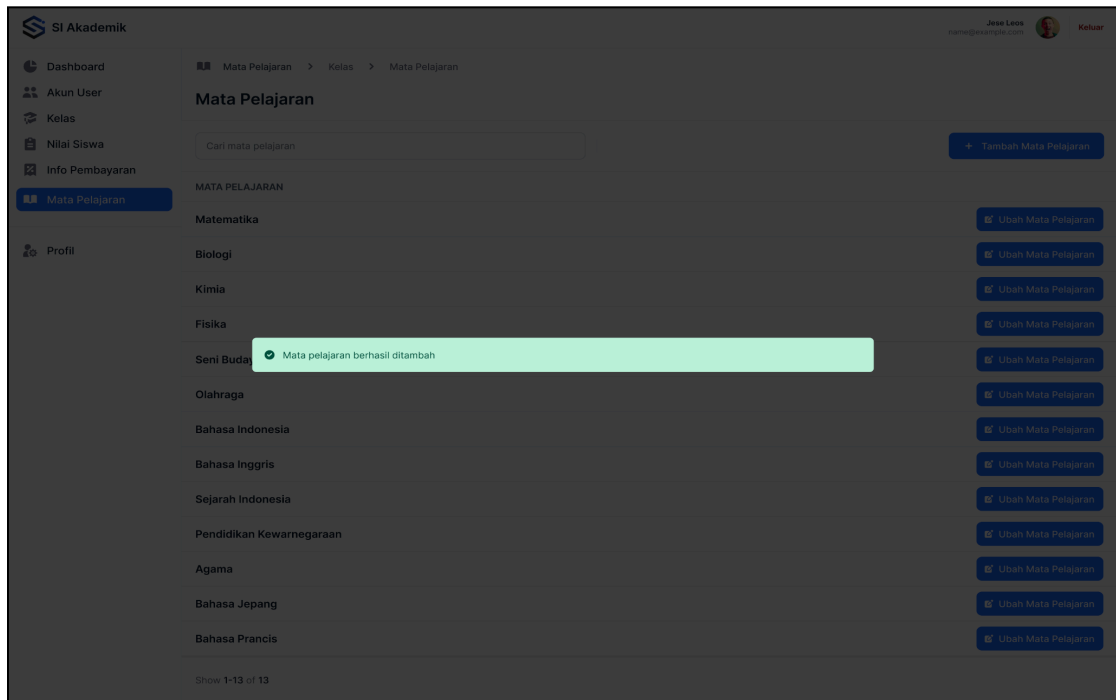
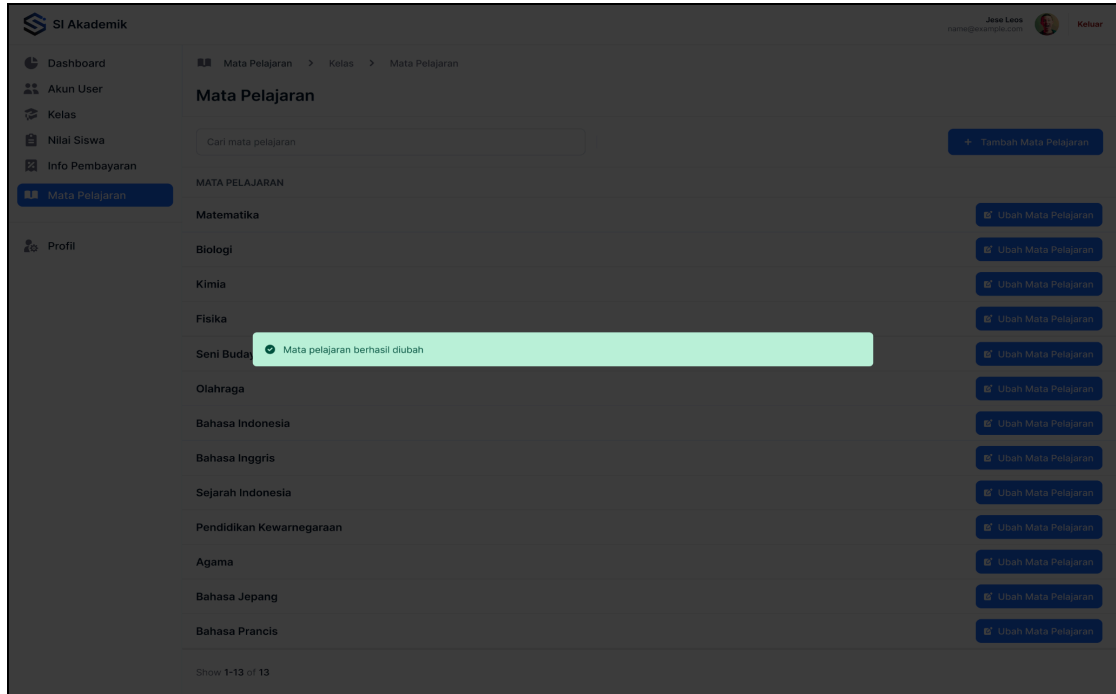
Cari mata pelajaran

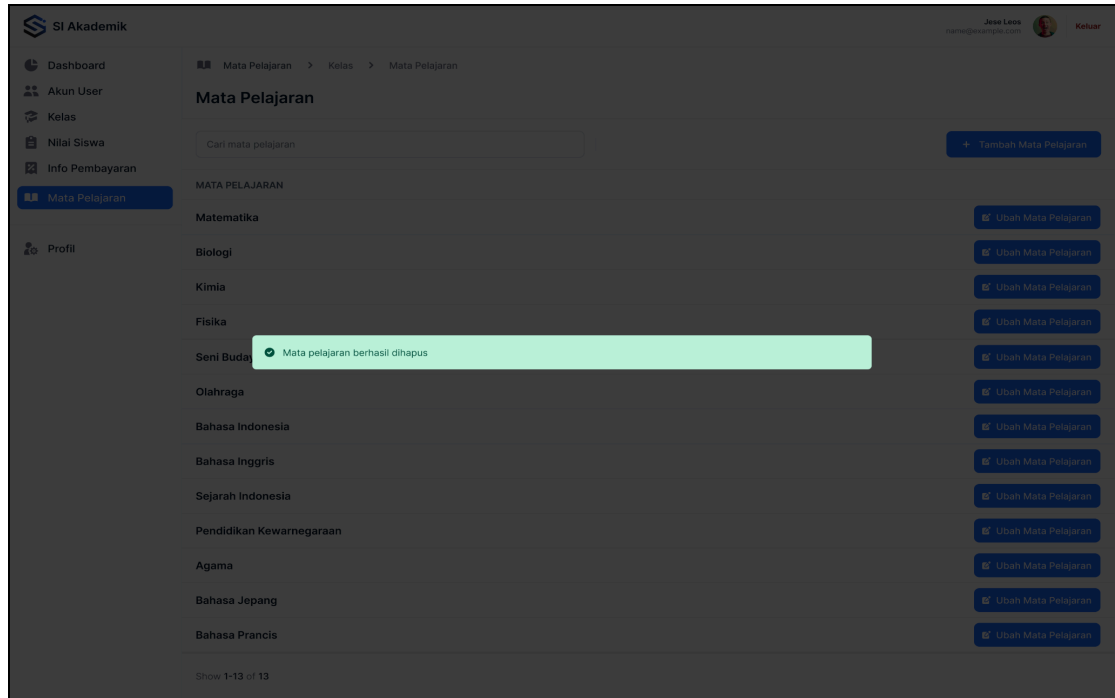
+ Tambah Mata Pelajaran

MATA PELAJARAN	
Matematika	Ubah Mata Pelajaran
Biologi	Ubah Mata Pelajaran
Kimia	Ubah Mata Pelajaran
Fisika	Ubah Mata Pelajaran
Seni Budaya	Ubah Mata Pelajaran
Olahraga	Ubah Mata Pelajaran
Bahasa Indonesia	Ubah Mata Pelajaran
Bahasa Inggris	Ubah Mata Pelajaran
Sejarah Indonesia	Ubah Mata Pelajaran
Pendidikan Kewarnegaraan	Ubah Mata Pelajaran
Agama	Ubah Mata Pelajaran
Bahasa Jepang	Ubah Mata Pelajaran
Bahasa Prancis	Ubah Mata Pelajaran

Show 1-13 of 13







7. Mengelola Profil

SI Akademik

Jesse Leas
name@example.com

Keluar

Dashboard
Akun User
Kelas
Nilai Siswa
Info Pembayaran
Mata Pelajaran
Profil

Thomas Lean
Admin

Infomasi umum

Nama depan	Nama belakang
Thomas	Lean
Negara	Kota
United States	San Francisco
Alamat	Email
Your full adress	name@flowbite.com
Nomor telepon	Tanggal lahir
e.g. +(12)3456 789	12 Jan 1997
Kode pos	Peran
123456	Siswa

4.2 Hardware Interfaces

Antarmuka perangkat keras yang digunakan dalam Website Sistem Informasi Akademik Sekolah adalah laptop/ komputer dengan versi windows 10 dan 11. Sedangkan untuk pengembangan website ini menggunakan antarmuka perangkat keras komputer.

4.3 Software Interfaces

Perangkat lunak yang digunakan pada aplikasi adalah sistem android minimal versi 5 (*Lollipop*), sedangkan untuk pembangunan aplikasi ini menggunakan Windows 10 sebagai sistem operasi komputer, Laravel 10 sebagai framework PHP dan MySQL sebagai basis data.

4.4 Communications Interfaces

Perangkat lunak yang akan dibangun menggunakan antarmuka komunikasi untuk keamanan proses pada beberapa fitur. Adapun jenis spesifikasi antarmuka komunikasi pada aplikasi yang dibangun adalah antarmuka komunikasi *Client*. Pada sisi *client*, proses yang dilakukan adalah melakukan request pada server untuk meminta data. Oleh karena itu antarmuka yang dibutuhkan pada sisi *client* adalah perangkat komunikasi yang memungkinkan *smartphone client* terhubung dengan jaringan internet.

5. Other NonActivity Diagrams

5.1 Timeline Project

5.1.1 Timeline Bulan

NO	Point Kegiatan	Bobot	W1	W2	W3	W4	W1	W2	W3	W4	W1	W2	W3	W4	W1	W2	W3	W4
A	Initiation Phase																	
A.1	Kick Off Meeting	2%																
A.2	Persiapan Administrasi dan Kontrak	3%																
B	Requirement Gathering																	
B.1	Analyze Business Process	2%																
B.2	UI/UX Design	8%																
B.3	Dokumentasi Laporan Akhir	10%																
C	Development Phase																	
C.1	Modul Login	2%																
C.2	Modul Dashboard	1%																
C.3	Modul Siswa																	
-	Melihat nilai	3%																
-	Melihat history nilai	4%																
C.4	Modul Guru																	
-	Mencari kelas	3%																
-	Melihat daftar siswa	4%																
-	Mengelola nilai	5%																
C.5	Modul Staff TU																	
-	Mengelola info administrasi	4%																
-	Arsip bukti pembayaran	5%																
C.6	Modul Admin																	
-	Mengelola akun user	7%																
-	Mengelola kelas	4%																
-	Mengelola nilai	5%																
-	Mengelola info pembayaran	4%																
-	Mengelola mata pelajaran	3%																
-	Mengelola profil	2%																
D	Production Phase																	
-	User Acceptance Test	4%																
-	Analyze Efficiency Program	3%																
-	Deployment to Server Production	2%																
E	Closing Phase																	
-	Setup Environment	2%																
-	Publish Package	3%																
-	API Testing	4%																
-	Training	1%																
Total Pekerjaan		100%																
Plan		100%																

5.2 WBS (Work Breakdown Structure)

Aktivitas	Modul	Fitur	WBS
Desain	Login	Forget password	<i>Requirements gathering</i>
			Gathering data login
			<i>Interface</i>
			Rancangan <i>database</i>
	Siswa	Mengakses Dashboard Siswa	<i>Requirements gathering</i>
			Gathering data fitur siswa
			<i>Interface</i>
			Rancangan <i>database</i>
		Mengakses laporan nilai	<i>Requirements gathering</i>
			Gathering data fitur laporan nilai
			<i>Interface</i>
			Rancangan <i>database</i>
		Mengakses <i>history</i> nilai	<i>Requirements gathering</i>
			Gathering data fitur <i>history</i> nilai
			<i>Interface</i>
			Rancangan <i>database</i>
	Guru	Mengakses Dashboard Guru	<i>Requirements gathering</i>
			Gathering data list fitur guru
			<i>Interface</i>
			Rancangan <i>database</i>
		Pencarian kelas	<i>Requirements gathering</i>
			Gathering data kelas
			<i>Interface</i>
		Mengakses daftar	Rancangan <i>database</i>
			<i>Requirements gathering</i>

		siswa	Gathering data nama siswa
			Interface
			Rancangan database
		Mengelola nilai siswa	Requirements gathering
			Gathering data nilai siswa
			Interface
			Rancangan database
	Staff TU	Mengakses Dashboard Staff TU	Requirements gathering
			Gathering data fitur staff TU
			Interface
			Rancangan database
		Mengelola info pembayaran	Requirements gathering
			Gathering data pembayaran
			Interface
			Rancangan database
	Admin	Mengakses Dashboard Admin	Requirements gathering
			Gathering data fitur admin
			Interface
			Rancangan Database
		Mengelola akun user	Requirements gathering
			Gathering data akun user
			Interface
			Rancangan database
		Mengelola kelas	Requirements gathering
			Gathering data kelas
			Interface
			Rancangan database
		Mengelola nilai siswa	Requirements gathering
			Gathering data nilai siswa
			Interface

			Rancangan <i>database</i>
		Mengelola info pembayaran	<i>Requirements gathering</i>
			<i>Gathering data pembayaran</i>
			<i>Interface</i>
			Rancangan <i>database</i>
		Mengelola mata pelajaran	<i>Requirements gathering</i>
			<i>Gathering data mata pelajaran</i>
			<i>Interface</i>
			Rancangan <i>database</i>
		Mengelola profil	<i>Requirements gathering</i>
			<i>Gathering data profil</i>
			<i>Interface</i>
			Rancangan <i>database</i>
	Logout	Validasi	<i>Requirements gathering</i>
			<i>Gathering data profil</i>
			<i>Interface</i>
			Rancangan <i>database</i>
Development	Login	Forget password	FE Coding
			BE Coding
			<i>Update Database</i>
	Guru	Mengakses laporan nilai	FE Coding
			BE Coding
			<i>Update Database</i>
		Mengakses <i>history</i> nilai	FE Coding
			BE Coding
			<i>Update Database</i>
		Mengakses Dashboard Guru	FE Coding
			BE Coding
			<i>Update Database</i>
		Pencarian kelas	FE Coding

			BE Coding
			<i>Update Database</i>
		Mengakses daftar siswa	FE Coding
			BE Coding
			<i>Update Database</i>
		Mengelola nilai siswa	FE Coding
			BE Coding
			<i>Update Database</i>
	Staff TU	Mengakses Dashboard Staff TU	FE Coding
			BE Coding
			<i>Update Database</i>
		Mengelola info pembayaran	FE Coding
			BE Coding
			<i>Update Database</i>
	Admin	Mengakses <i>Dashboard</i> Admin	FE Coding
			BE Coding
			<i>Update Database</i>
		Mengelola akun user	FE Coding
			BE Coding
			<i>Update Database</i>
		Mengelola kelas	FE Coding
			BE Coding
			<i>Update Database</i>
		Mengelola nilai siswa	FE Coding
			BE Coding
			<i>Update Database</i>
		Mengelola info pembayaran	FE Coding
			BE Coding
			<i>Update Database</i>
		Mengelola mata	FE Coding

		pelajaran	BE Coding
			<i>Update Database</i>
		Mengelola profil	FE Coding
			BE Coding
			<i>Update Database</i>
	Logout	Validasi	FE Coding
			BE Coding
			<i>Update Database</i>
Production	Login	Forget password	<i>User Acceptance Test</i>
			<i>Analyze Efficiency Program</i>
			<i>Deployment to Server Production</i>
	Siswa	Mengakses Dashboard Siswa	<i>User Acceptance Test</i>
			<i>Analyze Efficiency Program</i>
			<i>Deployment to Server Production</i>
		Mengakses laporan nilai	<i>User Acceptance Test</i>
			<i>Analyze Efficiency Program</i>
			<i>Deployment to Server Production</i>
		Mengakses <i>history</i> nilai	<i>User Acceptance Test</i>
			<i>Analyze Efficiency Program</i>
			<i>Deployment to Server Production</i>
	Guru	Mengakses Dashboard Guru	<i>User Acceptance Test</i>
			<i>Analyze Efficiency Program</i>
			<i>Deployment to Server Production</i>
		Pencarian kelas	<i>User Acceptance Test</i>
			<i>Analyze Efficiency Program</i>
			<i>Deployment to Server Production</i>

		Mengakses daftar siswa	<i>User Acceptance Test</i>
			<i>Analyze Efficiency Program</i>
			<i>Deployment to Server Production</i>
		Mengelola nilai siswa	<i>User Acceptance Test</i>
			<i>Analyze Efficiency Program</i>
			<i>Deployment to Server Production</i>
	Staff TU	Mengakses Dashboard Staff TU	<i>User Acceptance Test</i>
			<i>Analyze Efficiency Program</i>
			<i>Deployment to Server Production</i>
		Mengelola info pembayaran	<i>User Acceptance Test</i>
			<i>Analyze Efficiency Program</i>
			<i>Deployment to Server Production</i>
	Admin	Mengakses <i>Dashboard</i> Admin	<i>User Acceptance Test</i>
			<i>Analyze Efficiency Program</i>
			<i>Deployment to Server Production</i>
		Mengelola akun user	<i>User Acceptance Test</i>
			<i>Analyze Efficiency Program</i>
			<i>Deployment to Server Production</i>
		Mengelola kelas	<i>User Acceptance Test</i>
			<i>Analyze Efficiency Program</i>
			<i>Deployment to Server Production</i>
		Mengelola nilai siswa	<i>User Acceptance Test</i>
			<i>Analyze Efficiency Program</i>
			<i>Deployment to Server Production</i>

		Mengelola info pembayaran	<i>User Acceptance Test</i>
			<i>Analyze Efficiency Program</i>
			<i>Deployment to Server Production</i>
		Mengelola mata pelajaran	<i>User Acceptance Test</i>
			<i>Analyze Efficiency Program</i>
			<i>Deployment to Server Production</i>
		Mengelola profil	<i>User Acceptance Test</i>
			<i>Analyze Efficiency Program</i>
			<i>Deployment to Server Production</i>
	Logout	Validasi	<i>User Acceptance Test</i>
			<i>Analyze Efficiency Program</i>
			<i>Deployment to Server Production</i>

5.3 Performance Requirements

Spesifikasi performance requirement pada Website Sistem Informasi Pendataan SD-SMK ini akan diuraikan pada tabel dibawah.

Jenis	Keterangan
<i>Availability</i>	<i>Internet Connection</i> secara <i>real time</i> untuk melihat informasi data
<i>Reliability</i>	Menjamin data yang akurat
<i>Ergonomy</i>	Kenyamanan pemakaian antarmuka sistem dengan pengguna
<i>Memory</i>	Penyimpanan basis data dengan <i>MySQL</i>
<i>Response Time</i>	Waktu respon antara basis data dengan sistem secara <i>real time</i>

5.4 Safety Requirements

Spesifikasi safety requirement pada Website Sistem Informasi Pendataan SD-SMK ini yaitu sistem menyediakan *login* untuk semua level *user* dengan menggunakan *username* dan *password*. Dimana *username* dan *password* ini bersifat pribadi. Semua sistem akan menampilkan halaman yang berurutan dan pada setiap halaman memiliki petunjuk atau arahan yang jelas mengenai aktivitas atau fungsi dapat dilakukan *user*.

5.5 Security Requirements

Berdasarkan fitur-fitur yang akan diimplementasikan pada aplikasi, terdapat beberapa jenis *security requirement* yang perlu di spesifikasikan secara khusus sehingga sistem aplikasi dapat berjalan dengan lancar sesuai harapan tanpa ada gangguan. Beberapa spesifikasi security requirement yang perlu diimplementasikan pada sistem aplikasi diuraikan pada tabel di bawah in

Pengamanan	Keterangan
<i>User Authentication</i>	Melakukan validasi terhadap <i>username</i> dan <i>password</i> yang digunakan <i>user</i> ketika login. Validasi digunakan untuk membatasi akses <i>user</i> dalam penggunaan aplikasi
<i>User Level (Attribute Role)</i>	Akses <i>user</i> yang dapat digunakan pada aplikasi digolongkan berdasarkan tingkatan <i>user</i> . Validasi dilakukan secara otomatis guna menentukan apakah <i>user</i> sebagai pelanggan atau karyawan
<i>REST Api Firebase (Token)</i>	Salah satu metode pengamanan akses <i>REST API Firebase</i> yang dapat digunakan adalah <i>Token ID Firebase</i> . <i>REST API</i> dapat menerima <i>Token ID Firebase</i> yang sama dengan yang digunakan oleh <i>SDK client</i> .

5.6 Software Quality Attributes

Spesifikasi software quality attribute pada Website Sistem Informasi Pendataan SD-SMK ini, di antaranya:

Jenis	Keterangan
<i>Usability</i>	Sistem aplikasi dapat digunakan sesuai dengan tujuan / fungsi
<i>Correctness</i>	Sistem aplikasi sudah sesuai dan terbebas dari <i>error</i>
<i>Portability</i>	Sistem aplikasi dapat dijalankan di laptop/ komputer dengan RAM minimum 2GB, sistem operasi windows 10 dan 11
<i>Reusability</i>	Sistem aplikasi dapat disesuaikan dengan kebutuhan user dengan mudah.
<i>Error-Handling</i>	Terdapat pemberitahuan apabila aplikasi berjalan tidak sesuai dengan sistem

5.7 Business Rules

Sistem ini dibangun untuk tujuan bersama dan juga untuk memenuhi tugas Ujian Akhir Semester (UAS) mata kuliah Proyek Aplikasi Dasar II. Sistem ini dapat digunakan oleh siapa saja tanpa batasan. Penggunaan untuk tujuan komersial atau profit sepihak tanpa sepengetahuan atau persetujuan pihak pengembang sesudah setelah sistem diserahkan atau dipublikasi maka pihak pengembang berhak untuk tidak menanggung segala bentuk dampak atau akibat yang timbul dari penyalahgunaan sistem ini.

6. Other Requirements

Appendix A: Glossary

Istilah	Definisi
SKPL	Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak
SRS	<i>Software Requirement Specification</i>
SDK	<i>Software Development Kit</i>
API	<i>Application Programming Interface</i>
XML	<i>Extensible Markup Language</i>
UI / UX	<i>User Interface / User Experience</i>
GUI	<i>Graphical User Interface</i>

Appendix B: Analysis Models

1. Use Case Diagram

Use case diagram menggambarkan fungsionalitas yang diharapkan dari sebuah sistem. Sebuah *use case* merepresentasikan sebuah interaksi antara aktor dengan sistem. Pada bagian ini terdapat definisi aktor, definisi *use case* serta *use case diagram*.

1.1. Definisi Aktor

No.	Aktor	Deskripsi
1.	Siswa	Siswa merupakan <i>user</i> yang dapat mengakses nilai pada aplikasi website, dimana perannya dalam aplikasi adalah sebagai berikut: 1. <i>Login</i>

		2. Mengakses <i>Dashboard</i> Siswa 3. Mengakses laporan nilai 4. Mengakses <i>history</i> nilai 5. <i>Logout</i>
2.	Guru	Guru merupakan <i>user</i> yang dapat melakukan pencarian kelas, mengakses daftar siswa, dan mengelola nilai siswa yang berdasarkan pada kelas atau mata pelajaran yang diampu, dimana perannya dalam aplikasi adalah sebagai berikut: 1. <i>Login</i> 2. Mengakses <i>Dashboard</i> Guru 3. Pencarian kelas 4. Mengakses daftar siswa 5. Mengelola nilai siswa 6. <i>Logout</i>
3.	Staff TU	Staff TU merupakan <i>user</i> yang dapat melakukan aktivitas kelola informasi seputar pembayaran uang sekolah seperti pada status pembayaran dan bukti pembayaran siswa, dimana perannya dalam aplikasi adalah sebagai berikut: 1. <i>Login</i> 2. Mengakses <i>Dashboard</i> Staff TU 3. Mengelola info pembayaran 4. <i>Logout</i>
4.	Admin	Admin merupakan <i>user</i> yang dapat melakukan aktivitas kelola informasi seputar pembayaran uang sekolah seperti pada status pembayaran dan bukti pembayaran siswa, dimana perannya dalam aplikasi adalah sebagai

		berikut: 1. <i>Login</i> 2. Mengakses <i>Dashboard</i> Admin 3. Mengelola akun user 4. Mengelola kelas 5. Mengelola nilai siswa 6. Mengelola info pembayaran 7. Mengelola mata pelajaran 8. Mengelola profil 9. <i>Logout</i>
--	--	---

1.2. Use Case Aktor Siswa

Berikut merupakan definisi *use case* siswa yang digunakan sebagai rancangan untuk membuat *use case* diagram siswa.

No.	Use Case	Deskripsi
1.	Login	Fungsi untuk masuk ke dalam aplikasi.
2.	Mengakses <i>Dashboard</i>	Fungsi untuk mengakses semua fitur yang tersedia pada aplikasi
3.	Mengakses laporan nilai	Fungsi untuk menampilkan laporan nilai pada semester saat ini.
4.	Mengakses <i>history</i> nilai	Fungsi untuk menampilkan laporan nilai pada semester terdahulu.
5.	Logout	Fungsi untuk keluar dari akun.

1.3. Use Case Guru

Berikut merupakan definisi *use case* aktor guru yang digunakan sebagai rancangan untuk membuat *use case* diagram guru.

No.	Use Case	Deskripsi
1.	Login	Fungsi untuk masuk ke dalam aplikasi.
2.	Mengakses Dashboard	Fungsi untuk mengakses semua fitur yang tersedia pada aplikasi
3.	Pencarian kelas	Fungsi untuk melakukan pencarian kelas yang diampu.
4.	Mengakses daftar siswa	Fungsi untuk mengakses daftar nama-nama siswa pada suatu kelas yang diampu.
5.	Mengelola nilai siswa	Fungsi untuk menambahkan nilai, mengedit nilai, dan menghapus nilai siswa.
6.	Logout	Fungsi untuk keluar dari akun.

1.4. Use Case Staf TU

Berikut merupakan definisi *use case* aktor staff TU yang digunakan sebagai rancangan untuk membuat *use case* diagram staff TU.

No.	Use Case	Deskripsi
1.	Login	Fungsi untuk masuk ke dalam aplikasi.
2.	Mengakses Dashboard	Fungsi untuk mengakses semua fitur yang tersedia pada aplikasi

3.	Mengelola info pembayaran	Fungsi untuk mengedit status pembayaran siswa, menambah bukti pembayaran, mengedit bukti pembayaran, dan menghapus bukti pembayaran dari siswa.
4.	Logout	Fungsi untuk keluar dari akun.

1.5. Use Case Admin

Berikut merupakan definisi *use case* aktor admin yang digunakan sebagai rancangan untuk membuat *use case* diagram admin.

No.	Use Case	Deskripsi
1.	Login	Fungsi untuk masuk ke dalam aplikasi.
2.	Mengakses Dashboard	Fungsi untuk mengakses semua fitur yang tersedia pada aplikasi
3.	Mengelola akun user	Fungsi untuk menambahkan atau mengubah detail informasi akun user.
4.	Mengelola kelas	Fungsi untuk menambahkan atau mengubah jumlah kursi yang tersedia pada
5.	Mengelola nilai siswa	Fungsi untuk menambahkan nilai, mengedit nilai, dan menghapus nilai siswa.
6.	Mengelola info pembayaran	Fungsi untuk mengedit status pembayaran siswa, menambah bukti pembayaran, mengedit bukti pembayaran, dan menghapus bukti pembayaran dari siswa.

7.	Mengelola mata pelajaran	Fungsi untuk menambah mata pelajaran, mengedit mata pelajaran, dan menghapus mata pelajaran pada suatu kelas.
8.	Mengelola profil	Fungsi untuk menambahkan data profil dan mengedit data profil. Pada bagian ini tidak terdapat fungsi hapus data karena tidak diizinkan.
9.	Logout	Fungsi untuk keluar dari akun.

1.6. Use Case Diagram

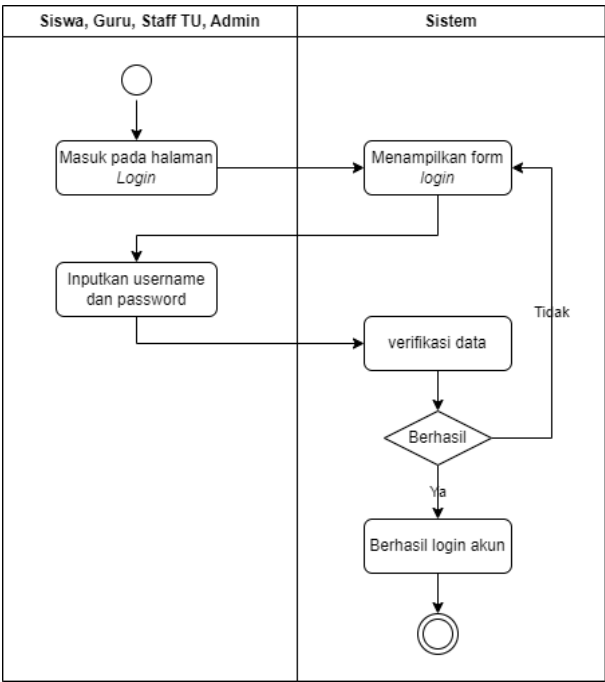
Berikut merupakan use case diagram pada Aplikasi Berbasis Web “SI Akademik Sekolah”



2. Activity Diagram

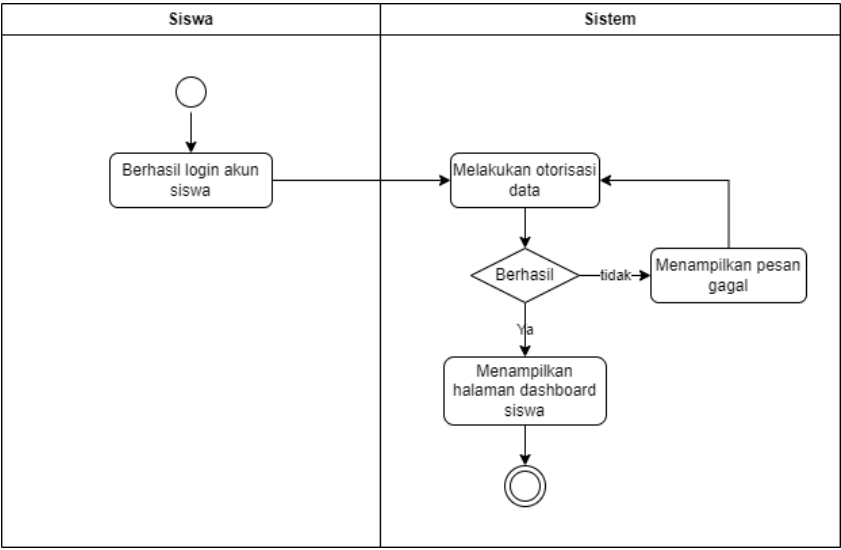
Activity diagram menggambarkan berbagai aliran aktivitas dalam sistem yang sedang dirancang, dari awal aliran aktivitas, proses yang mungkin terjadi, dan bagaimana aktivitas tersebut berakhir. *Activity diagram* akan digambarkan berdasarkan aktivitas-aktivitas yang dilakukan oleh *user*. Berikut merupakan activity pada aplikasi ini.

2.1. Login

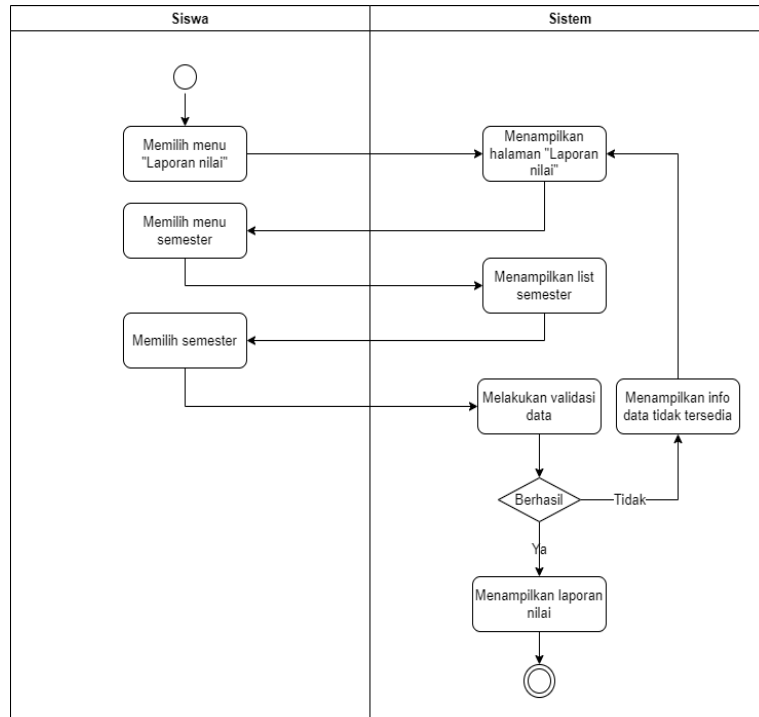


2.2. Aktor Siswa

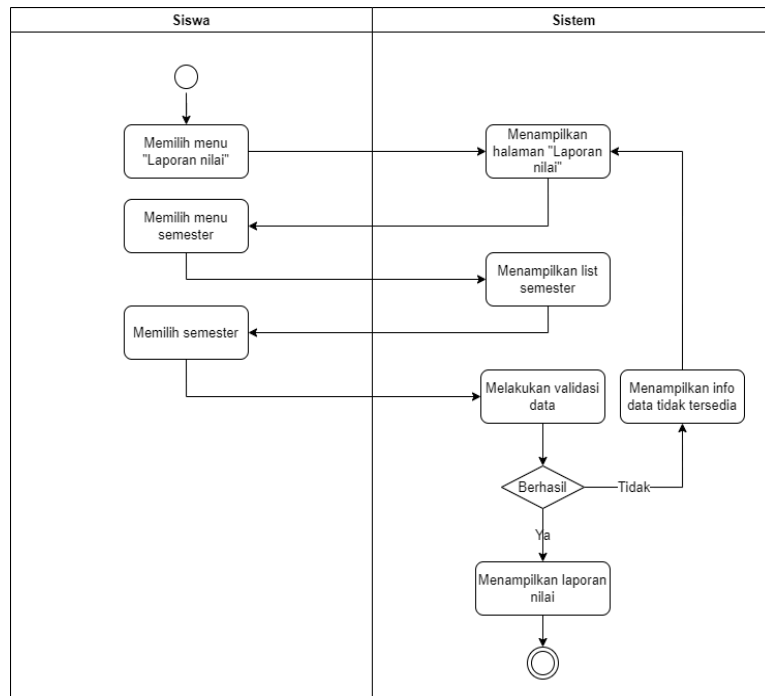
2.2.1. Mengakses Dashboard Siswa



2.2.2. Mengakses Laporan Nilai

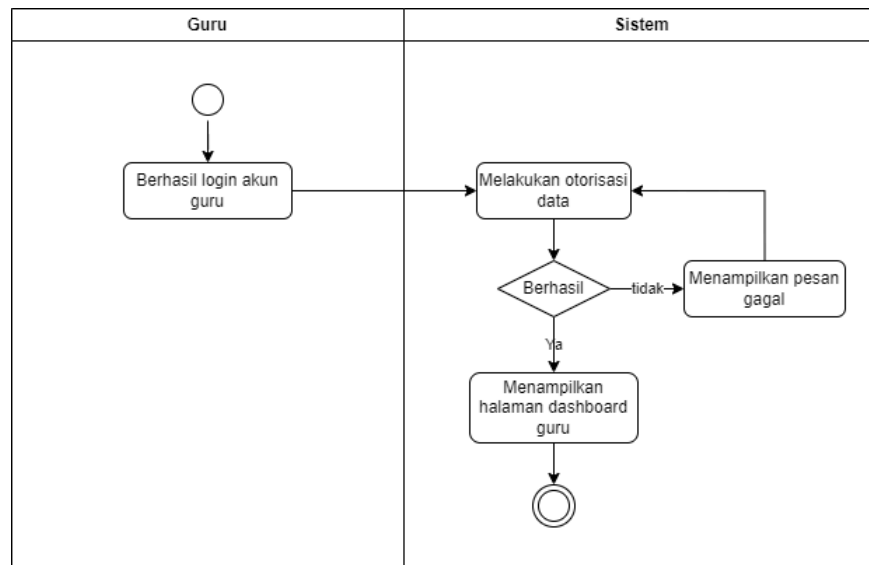


2.2.3. Mengakses History Nilai

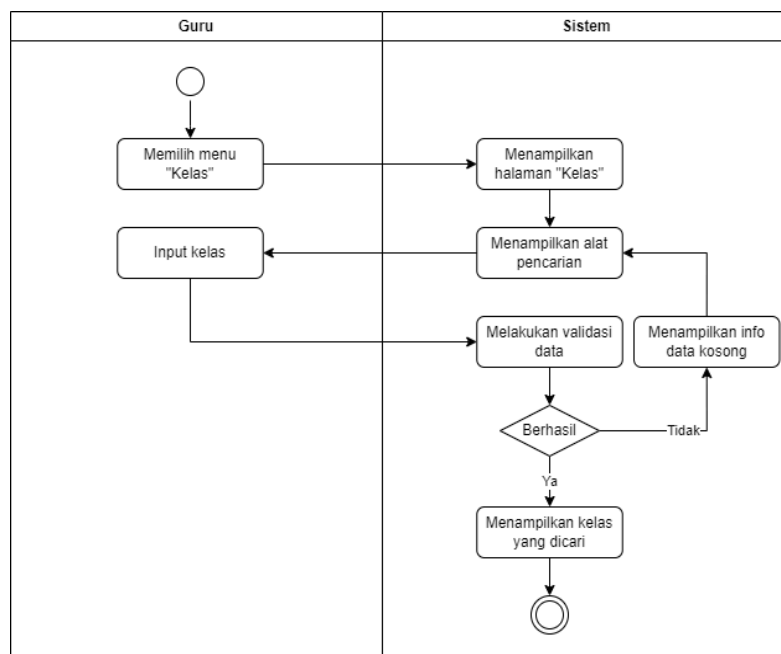


2.3. Aktor Guru

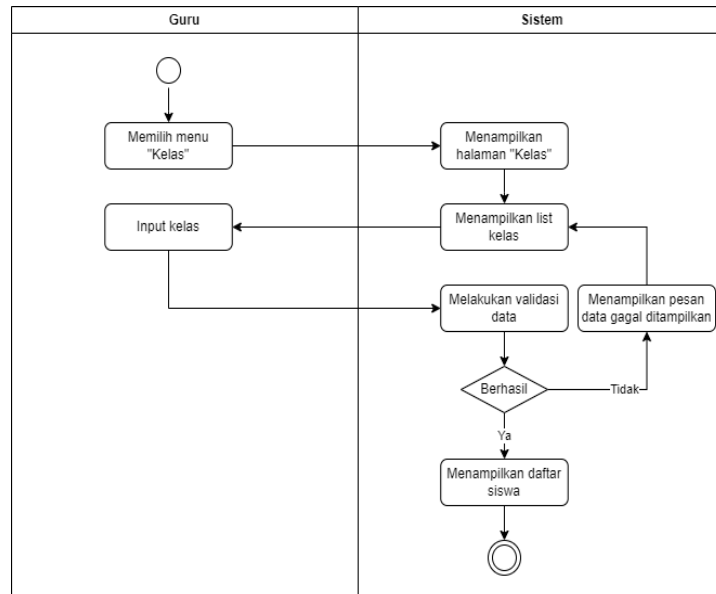
2.3.1. Mengakses Dashboard Guru



2.3.2. Pencarian Kelas

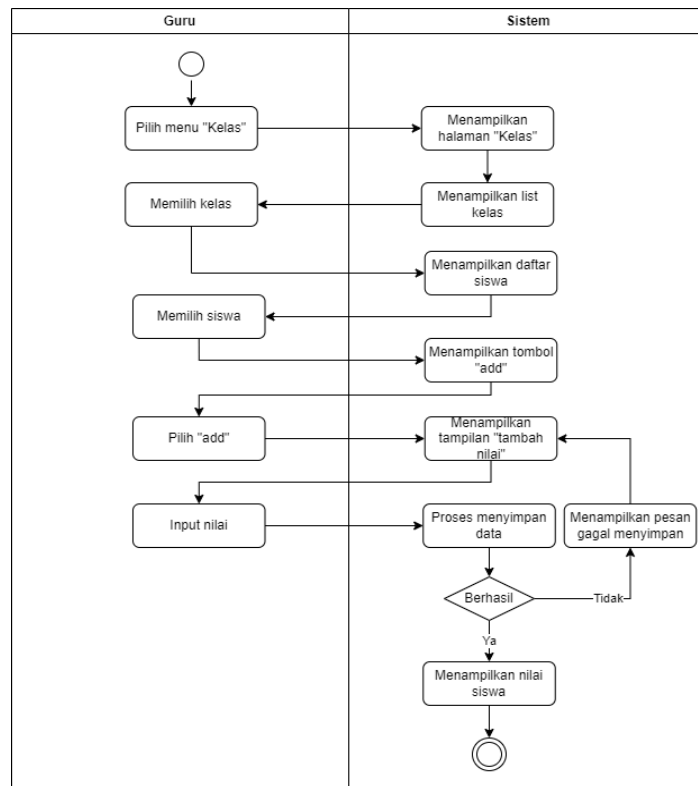


2.3.3. Mengakses Daftar Siswa

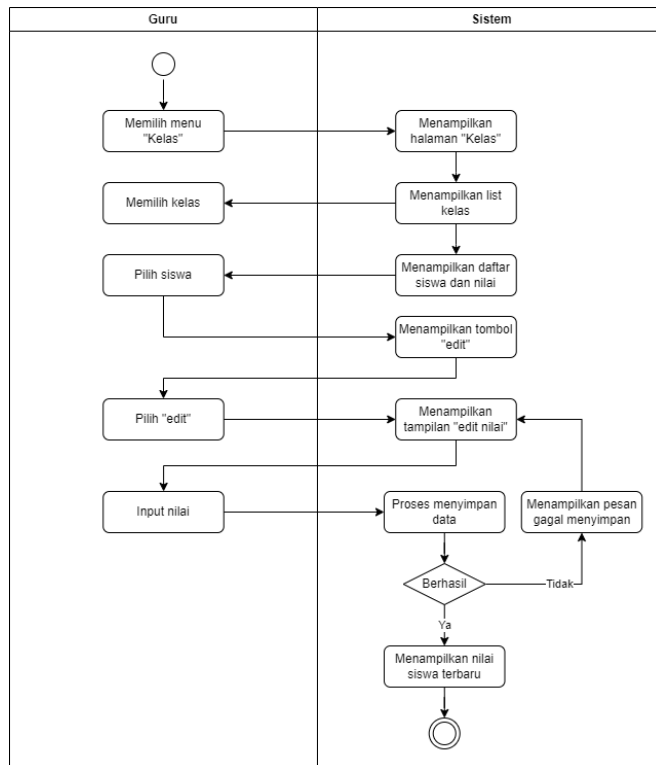


2.3.4. Mengelola Nilai Siswa

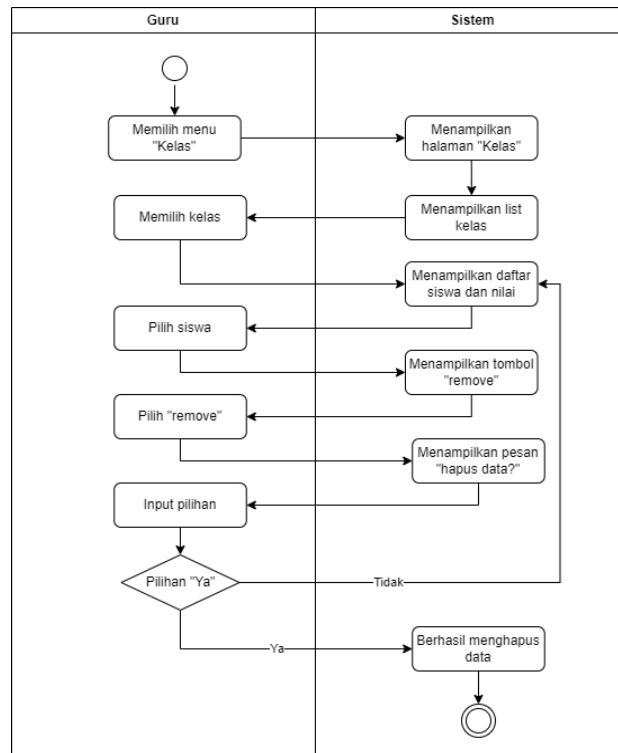
2.3.4.1. Menambah Nilai Siswa



2.3.4.2. Mengedit Nilai Siswa

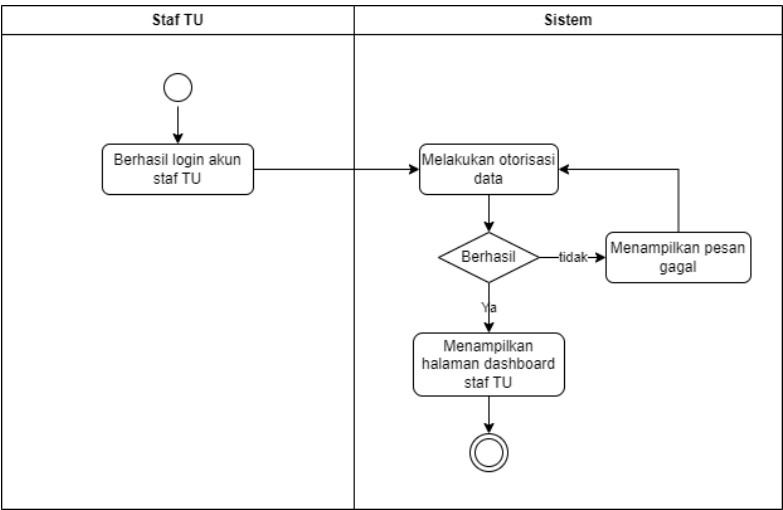


2.3.4.3. Menghapus Nilai Siswa



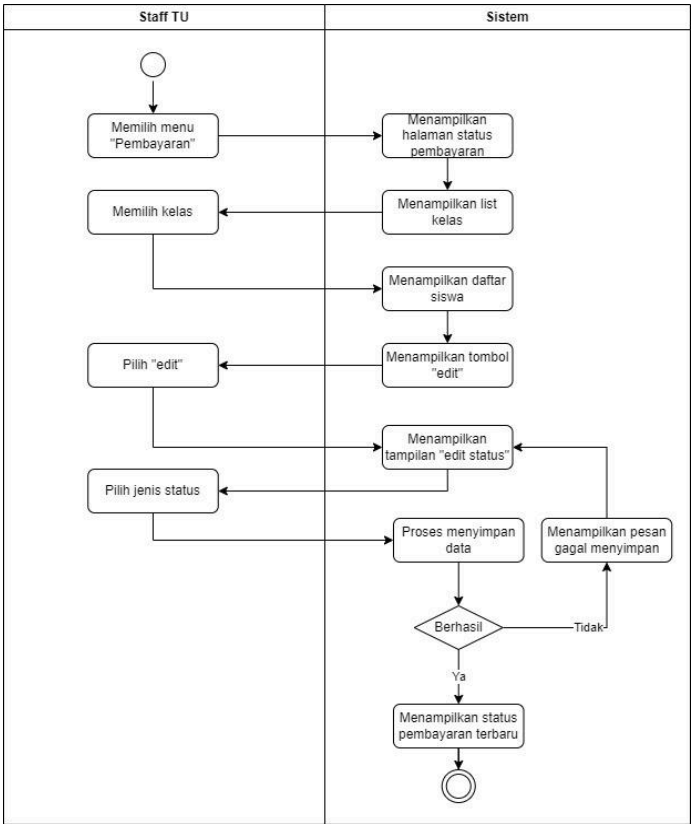
2.4. Aktor Staf TU

2.4.1. Mengakses dashboard Staf TU

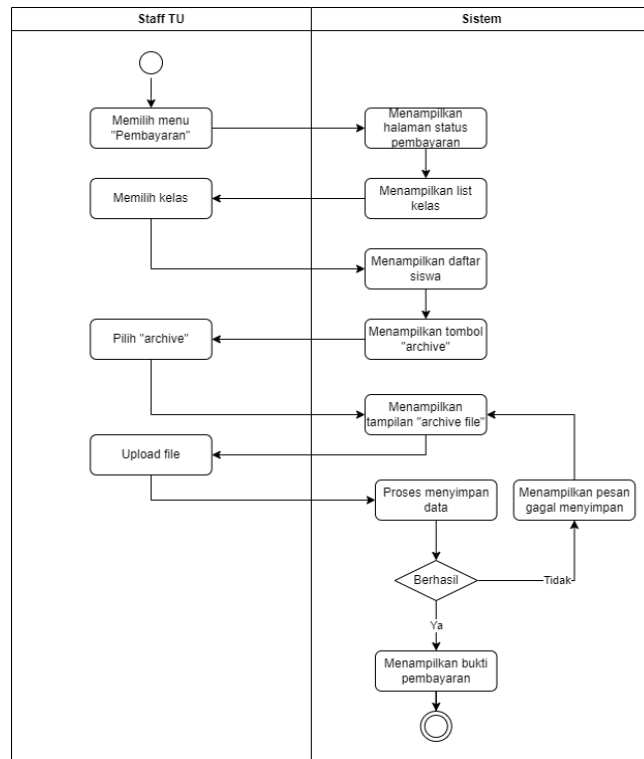


2.4.2. Mengelola info pembayaran

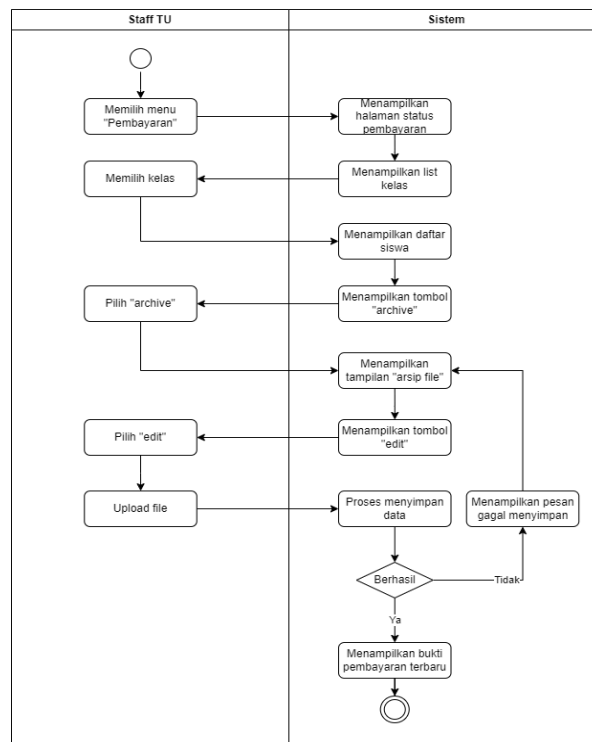
2.4.2.1 Mengedit Status Pembayaran



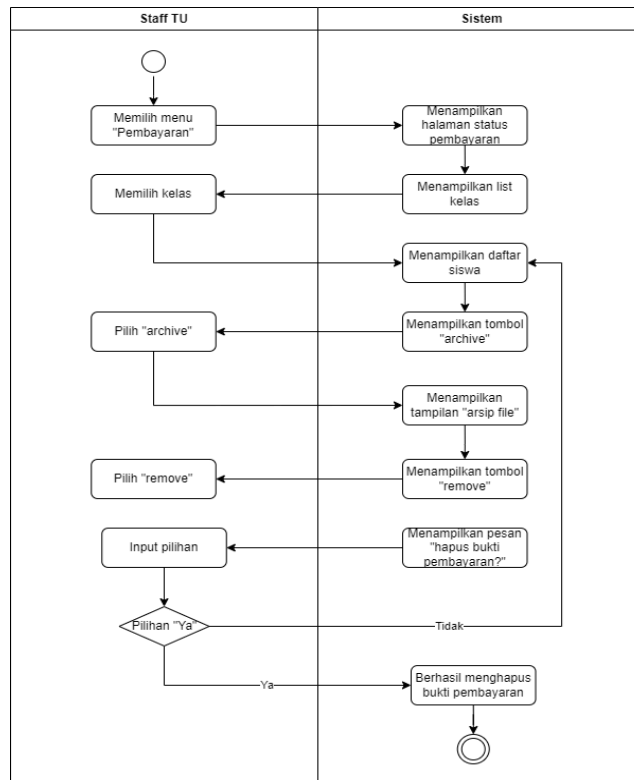
2.4.2.2 Mengelola Info Pembayaran (Menambah Bukti Pembayaran)



2.4.2.3 Mengelola Info Pembayaran (Mengedit Bukti Pembayaran)

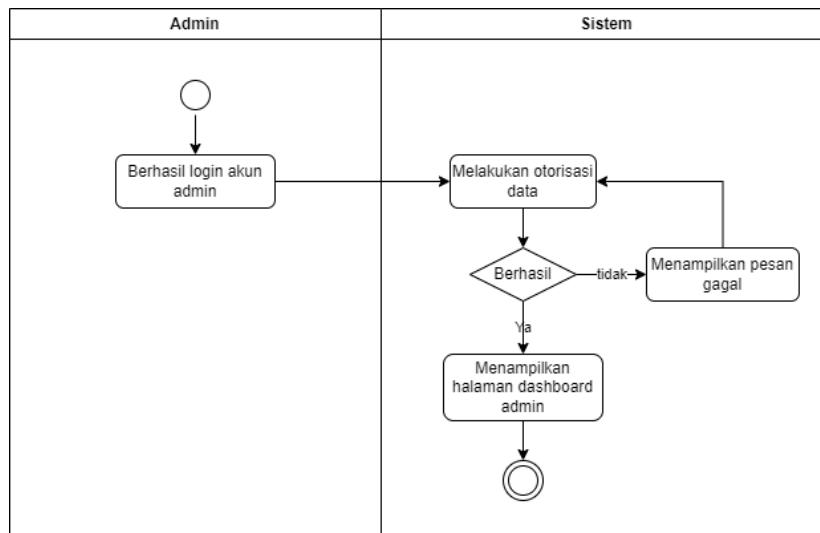


2.4.2.4 Mengelola Info Pembayaran (Menghapus Bukti Pembayaran)



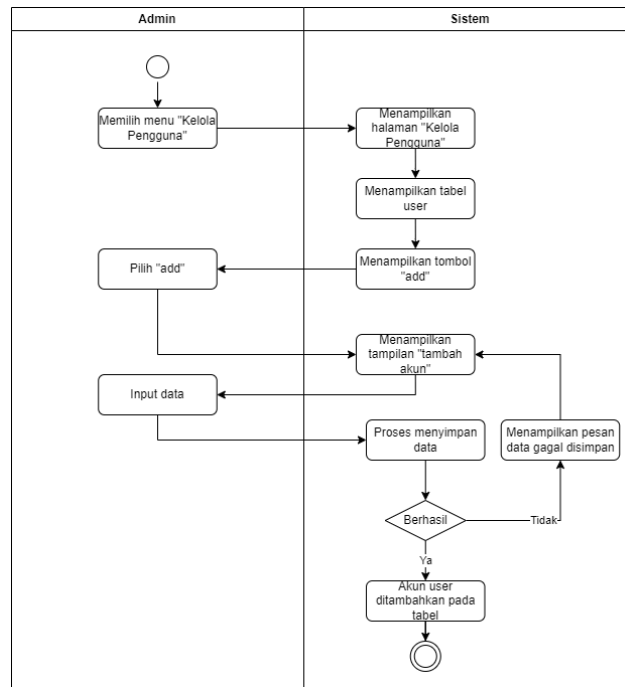
2.5. Aktor Admin

2.5.1. Mengakses dashboard admin

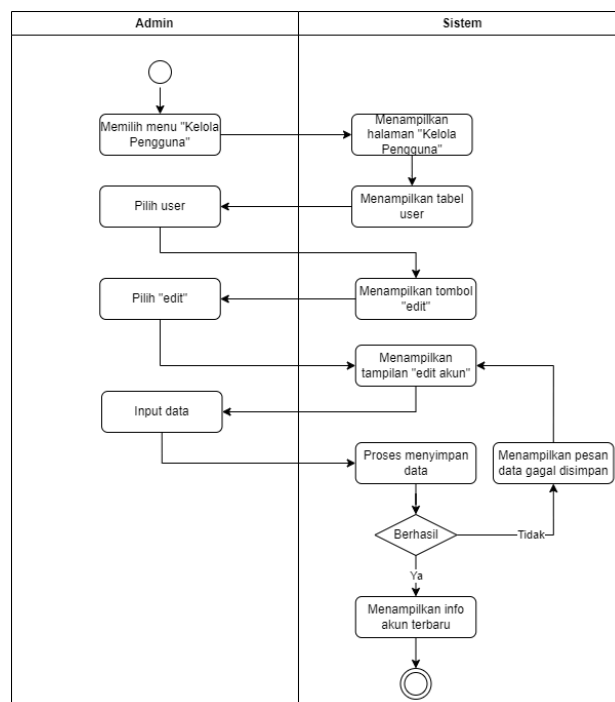


2.5.2. Mengelola akun user

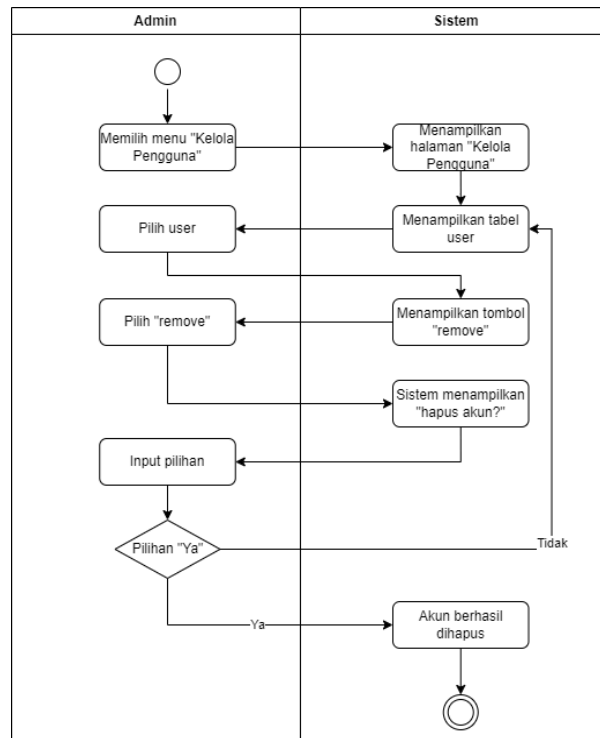
2.5.2.1. Menambah akun



2.5.2.2. Mengedit akun

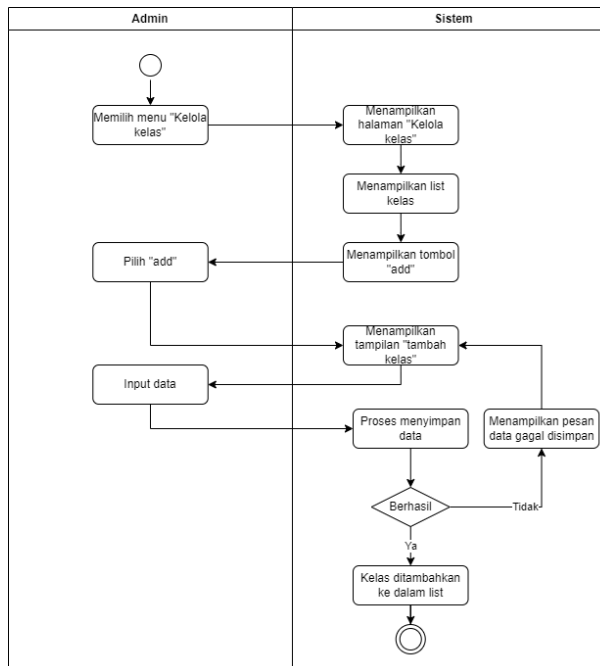


2.5.2.3. Menghapus akun

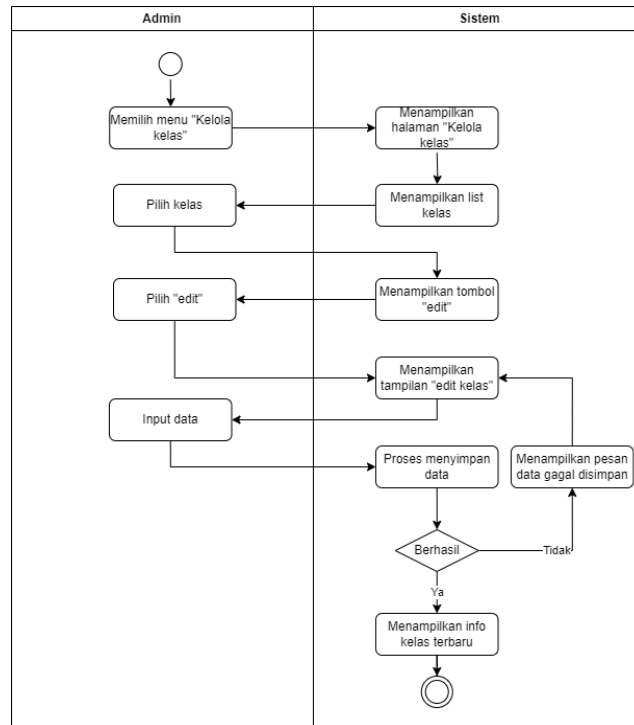


2.5.3. Mengelola kelas

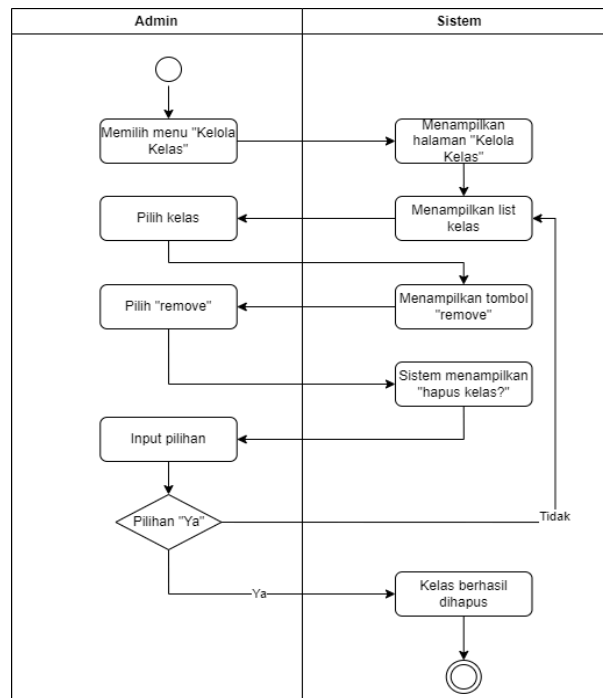
2.3.3.1. Menambah kelas



2.3.3.2. Mengedit kelas

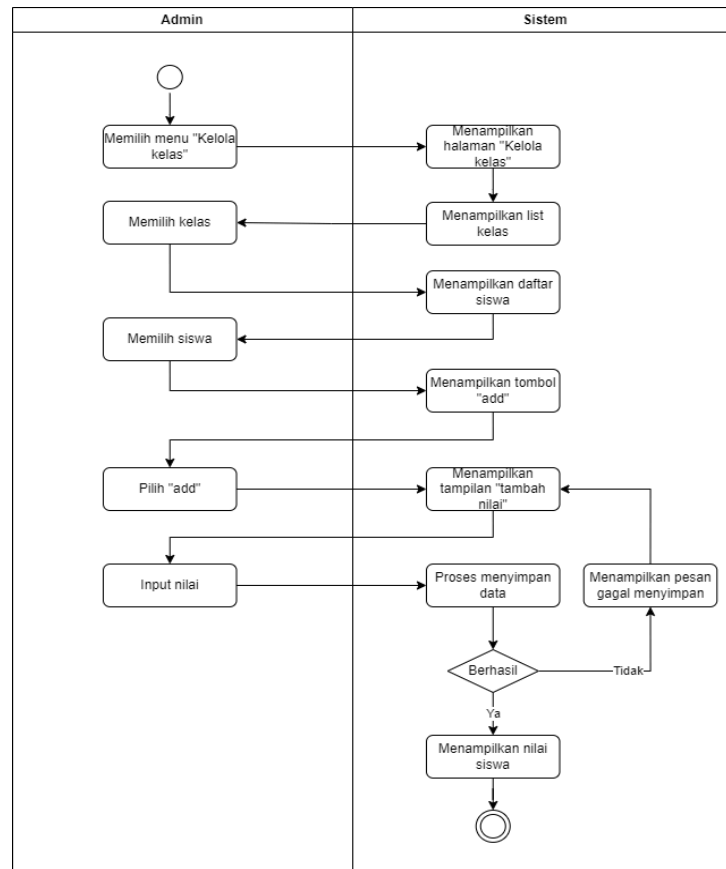


2.3.3.2. Menghapus kelas

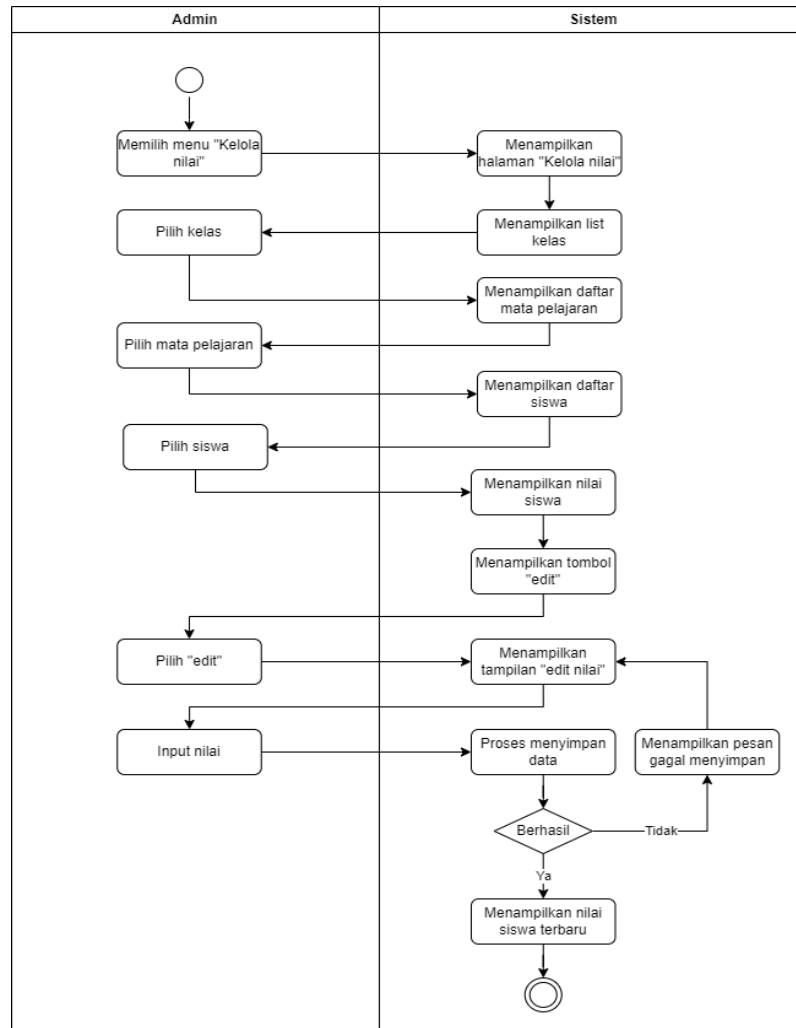


2.5.4. Mengelola nilai siswa

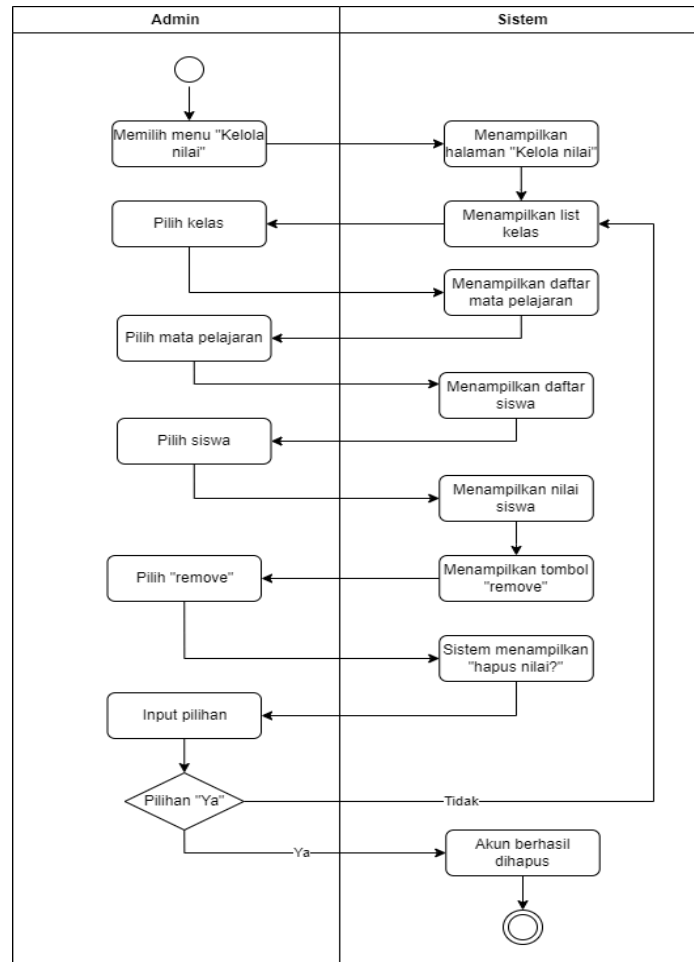
2.5.4.1. Menambah nilai



2.5.4.2. Mengedit nilai

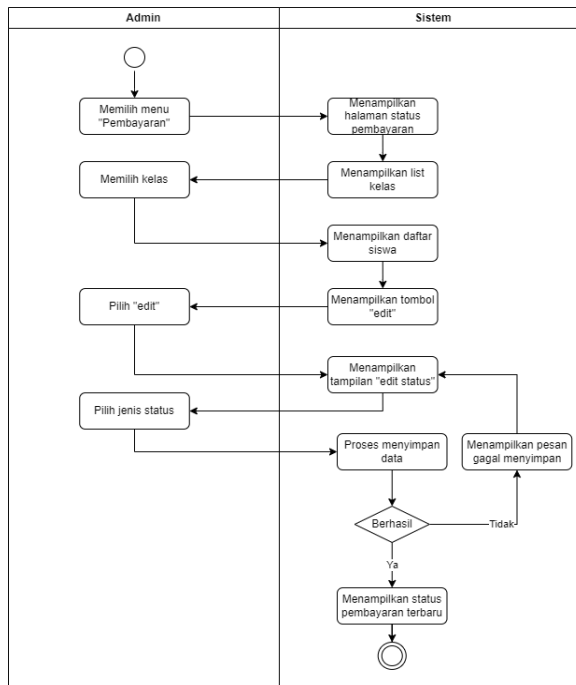


2.5.4.3. Menghapus nilai

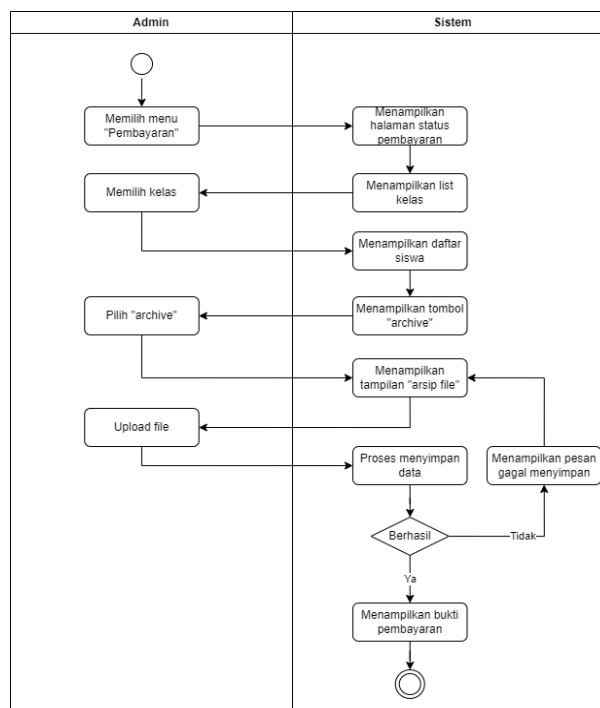


2.5.5. Mengelola info pembayaran

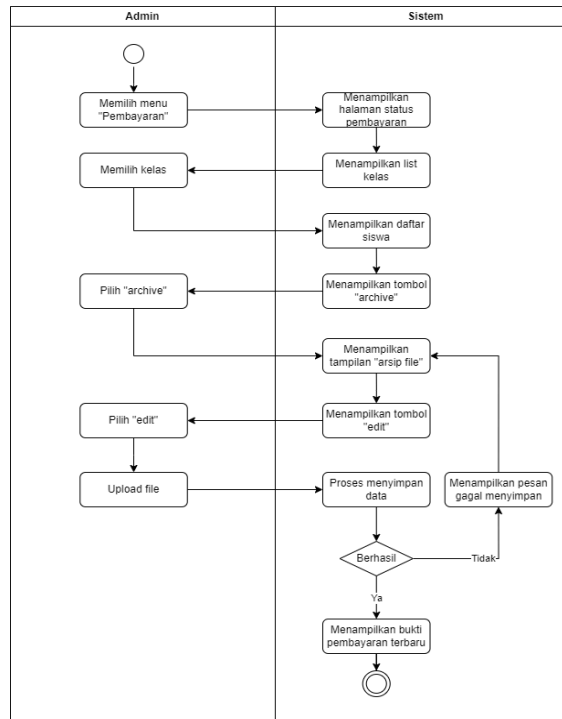
2.5.5.1. Mengedit status pembayaran



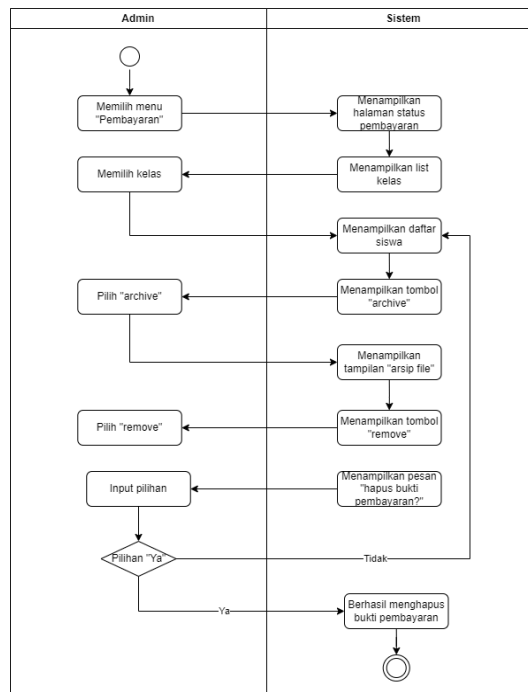
2.5.5.2. Menambah bukti pembayaran



2.5.5.3. Mengedit bukti pembayaran

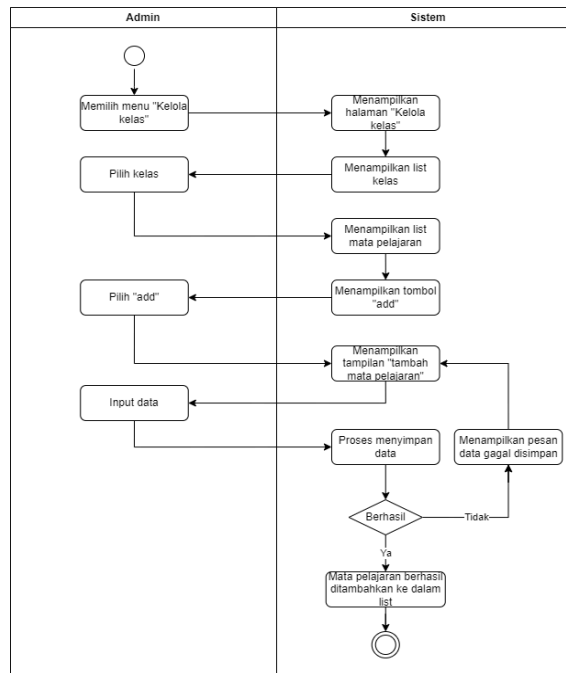


2.5.5.4. Menghapus bukti pembayaran

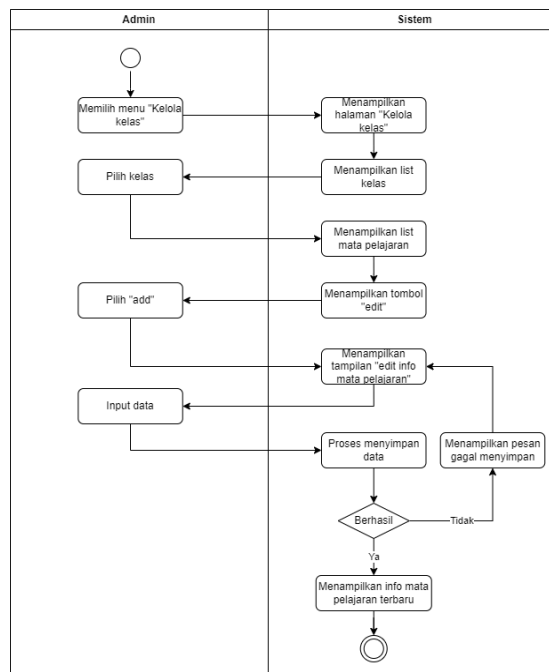


2.5.6. Mengelola info mata pelajaran

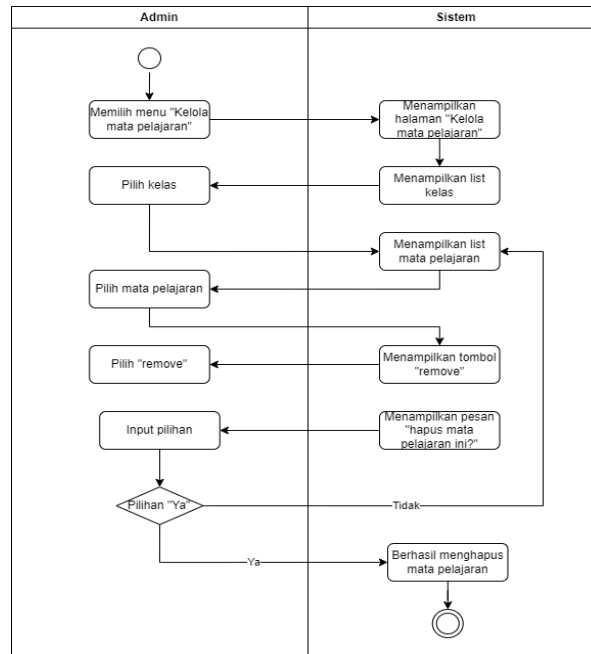
2.5.6.1. Menambah mata pelajaran



2.5.6.2. Mengedit mata pelajaran

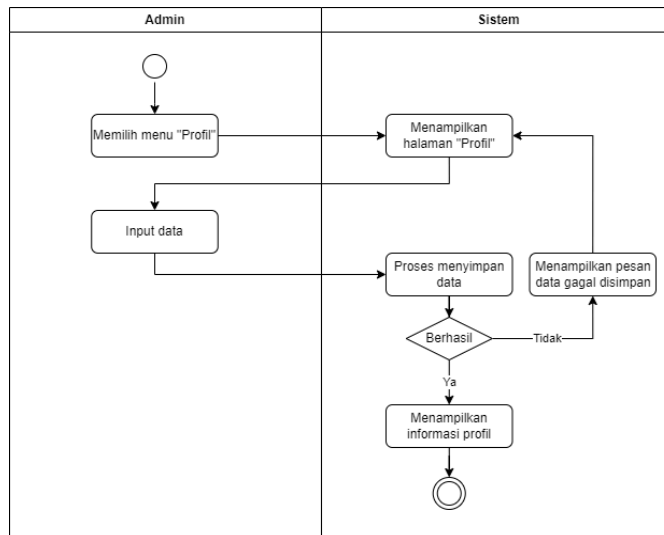


2.5.6.3. Menghapus mata pelajaran

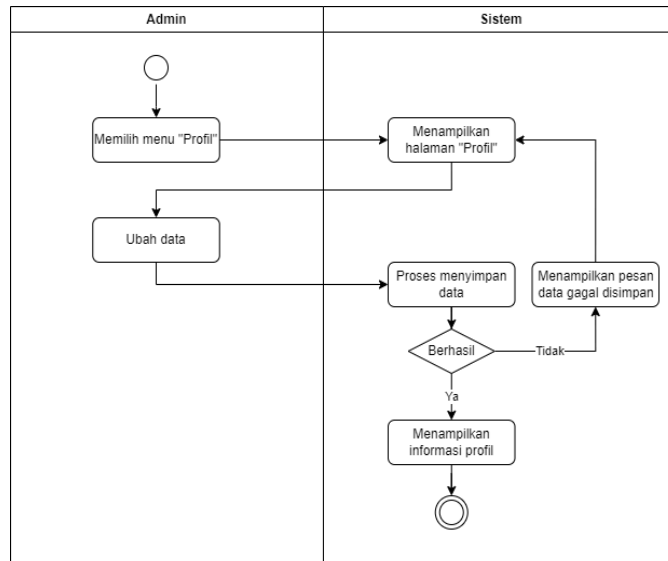


2.5.7. Mengelola profil

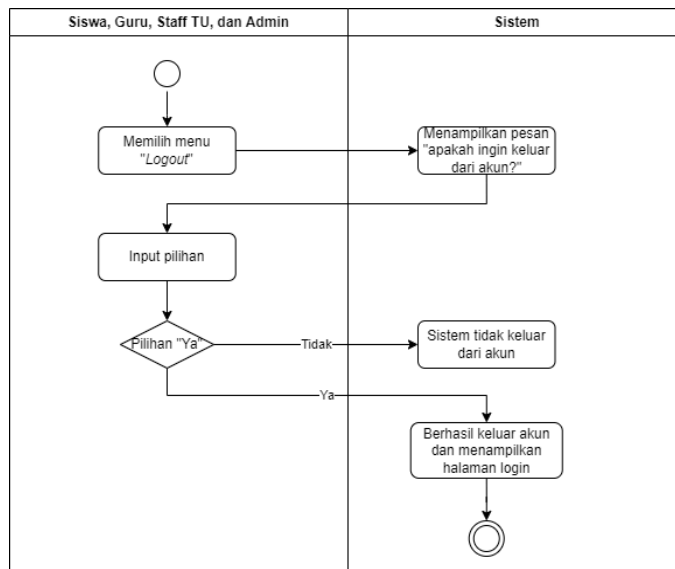
2.5.7.1 Menambah data profil



2.5.7.2 Mengedit data profil

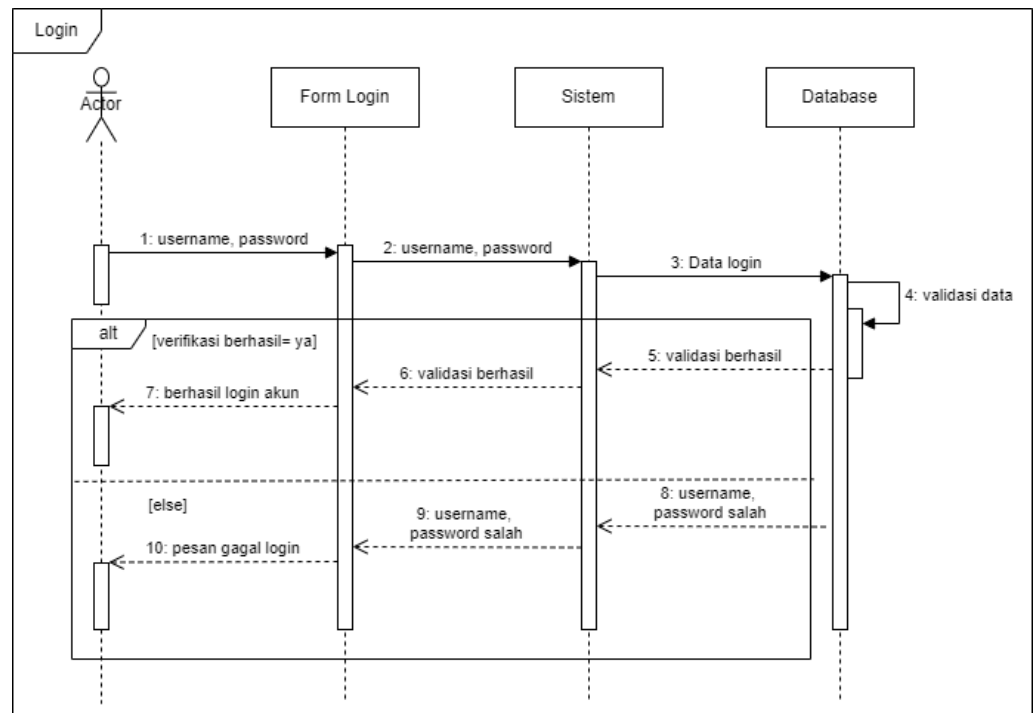


2.6. Logout



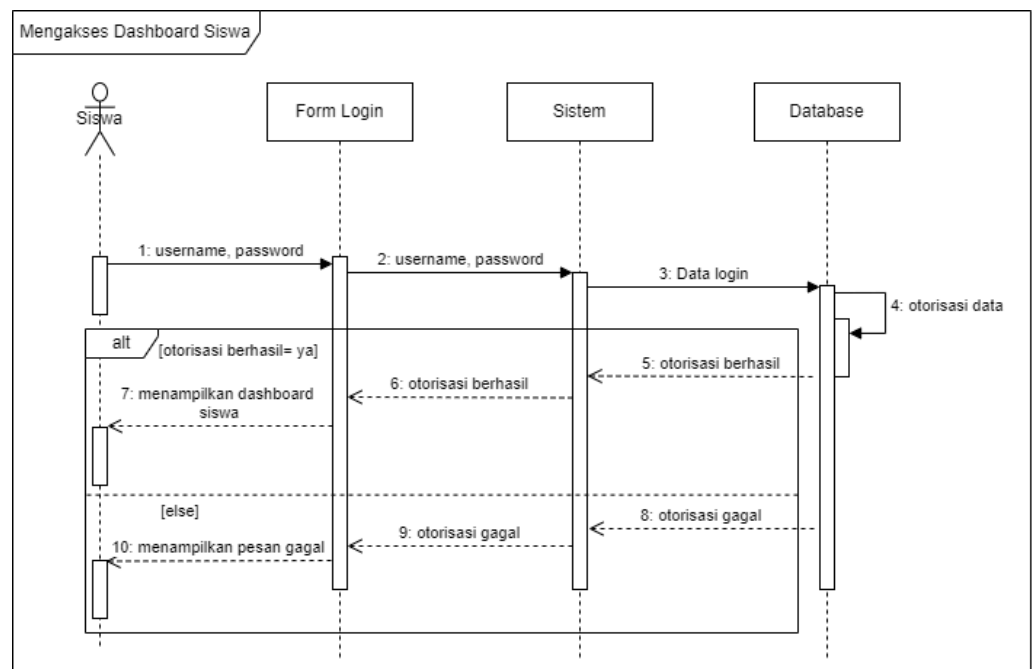
3. Sequence Diagram

3.1. Login

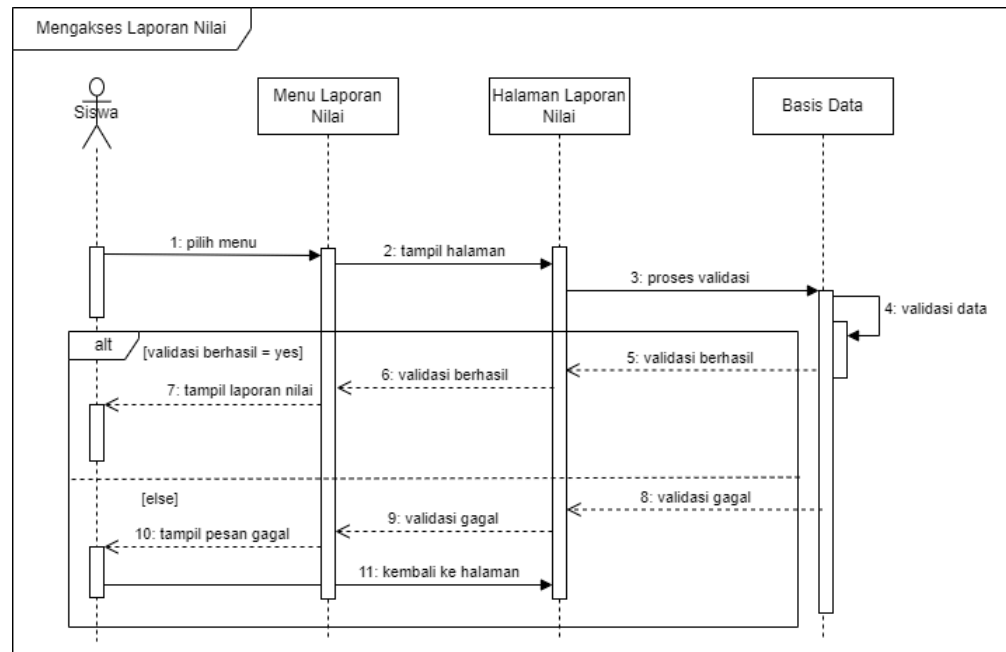


3.2. Aktor Siswa

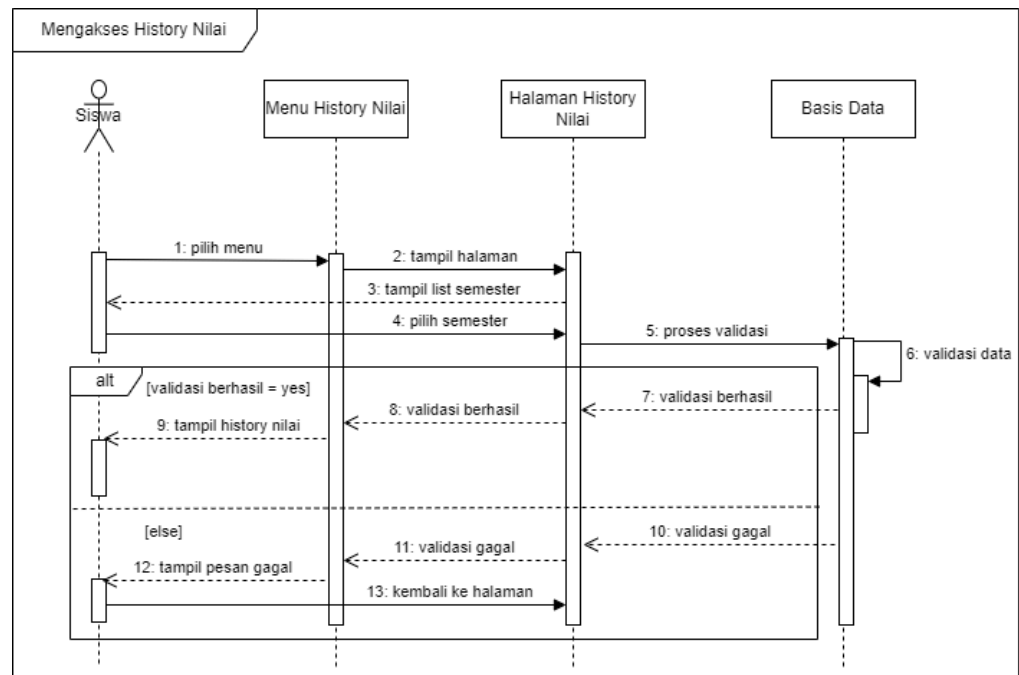
3.2.1. Mengakses Dashboard Siswa



3.2.2. Mengakses Laporan Nilai

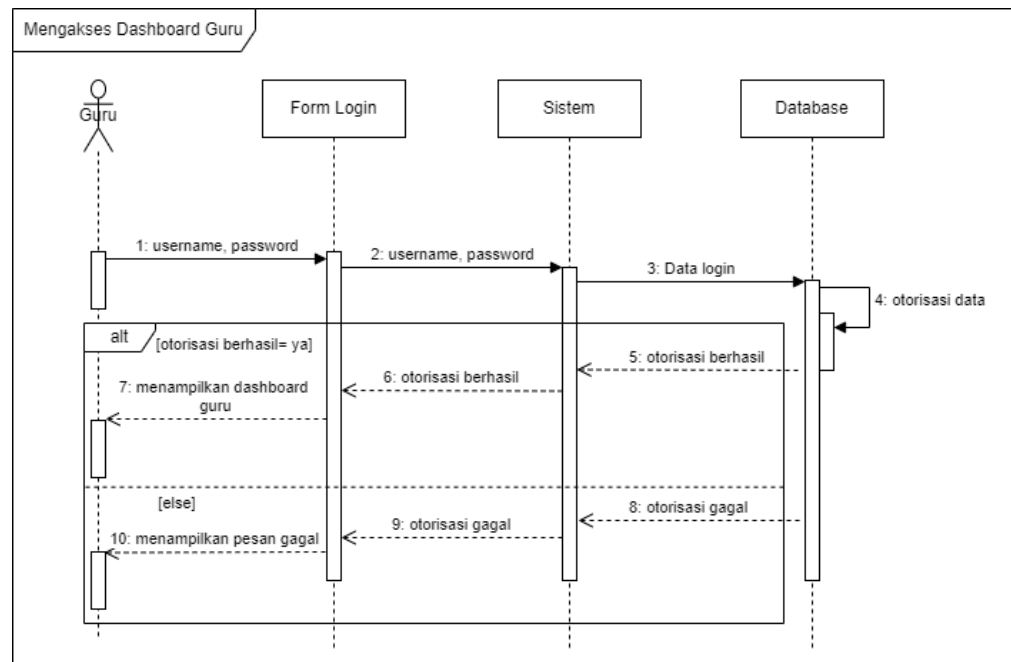


3.2.3. Mengakses History Nilai

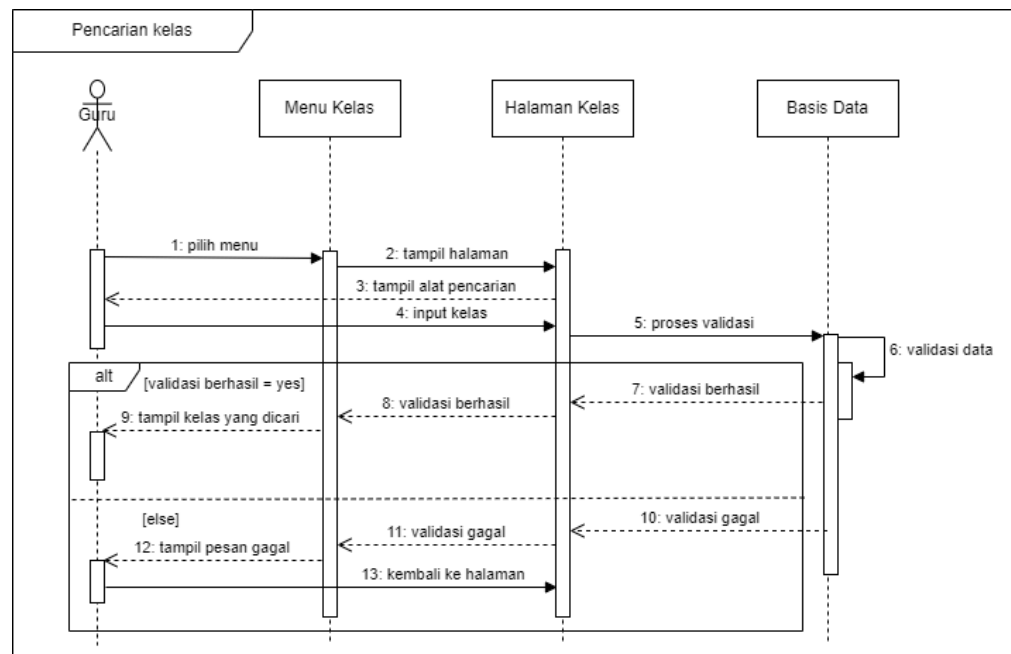


3.3. Aktor Guru

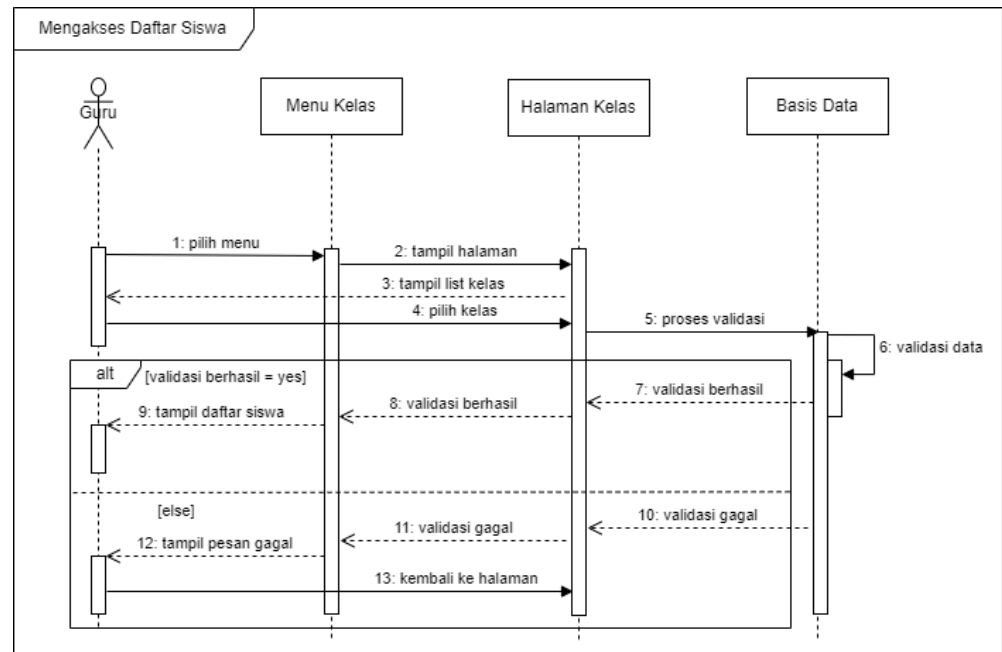
3.3.1. Mengakses Dashboard Guru



3.3.2. Pencarian Kelas

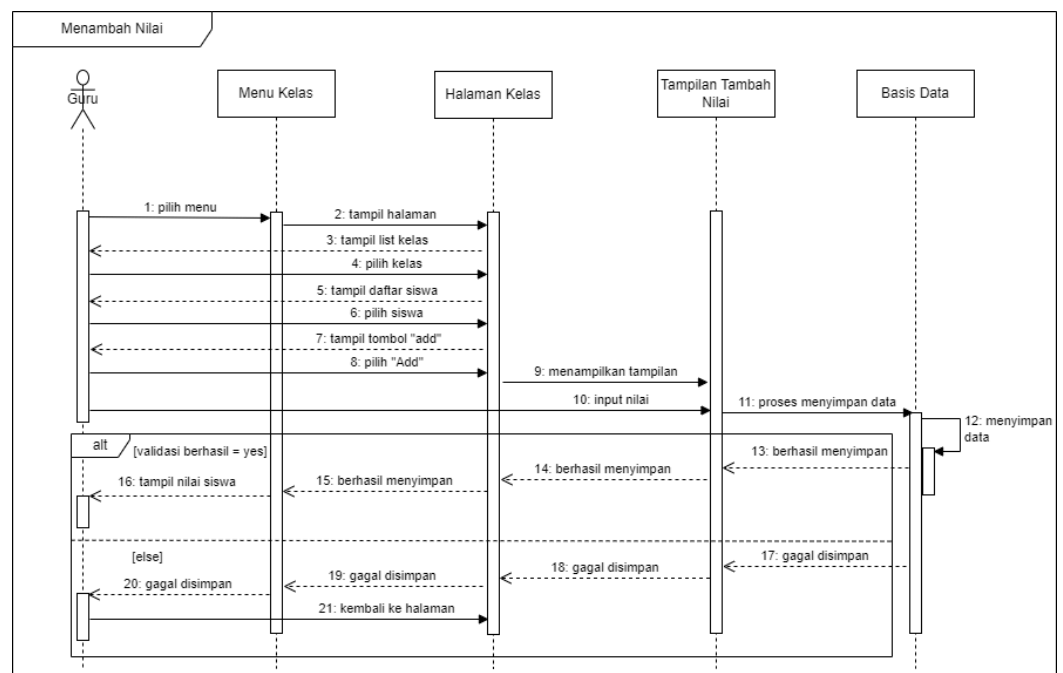


3.3.3. Mengakses Daftar Siswa

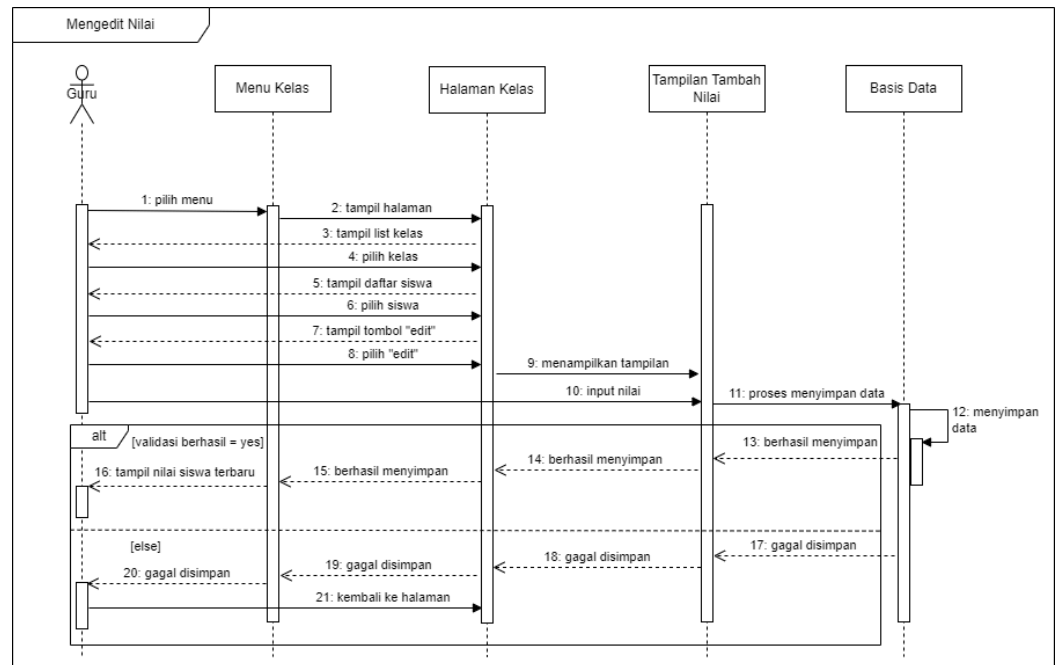


3.3.4. Mengelola Nilai Siswa

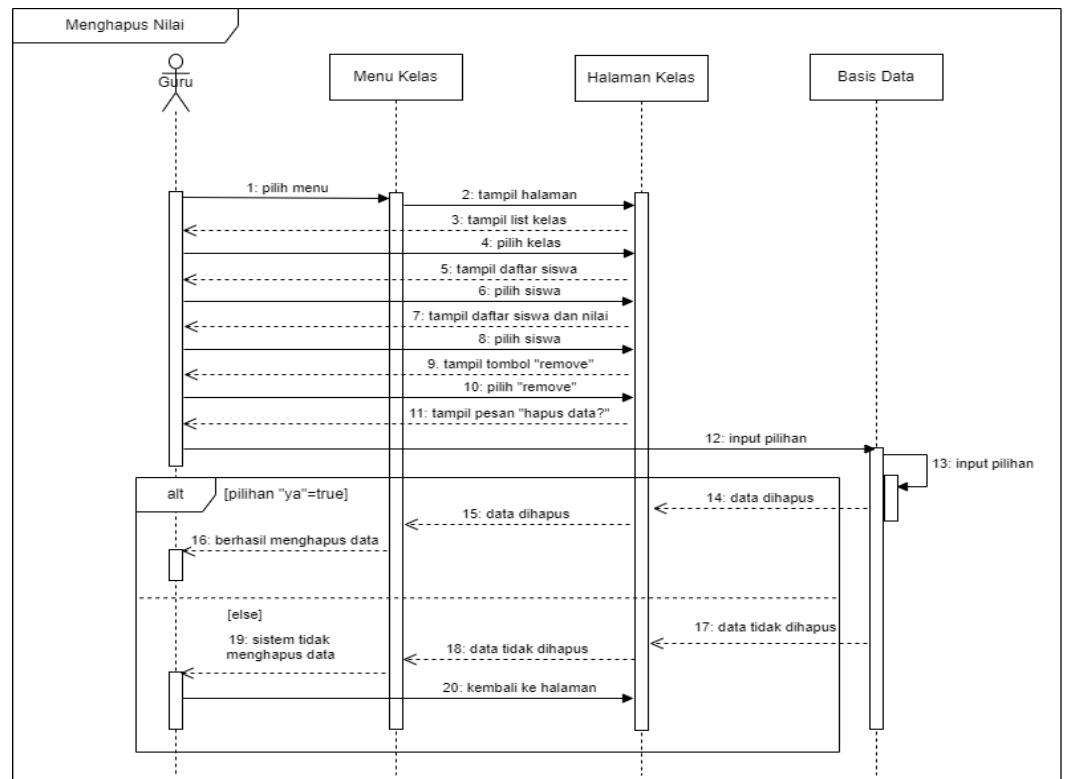
3.3.4.1. Menambah nilai



3.3.4.2. Mengedit nilai

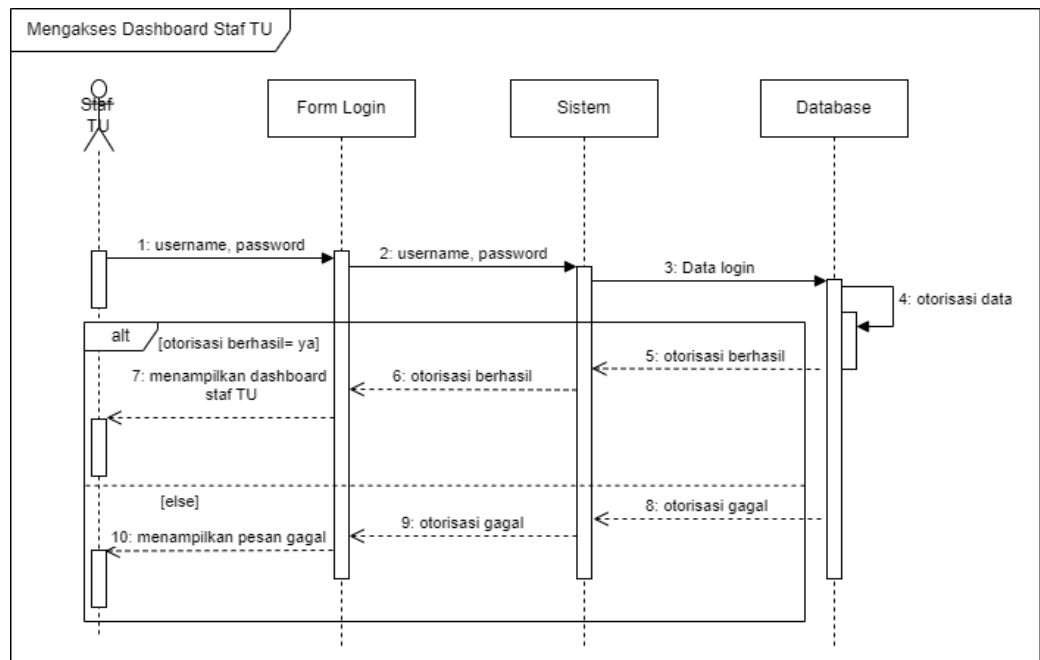


3.3.4.3. Menghapus nilai



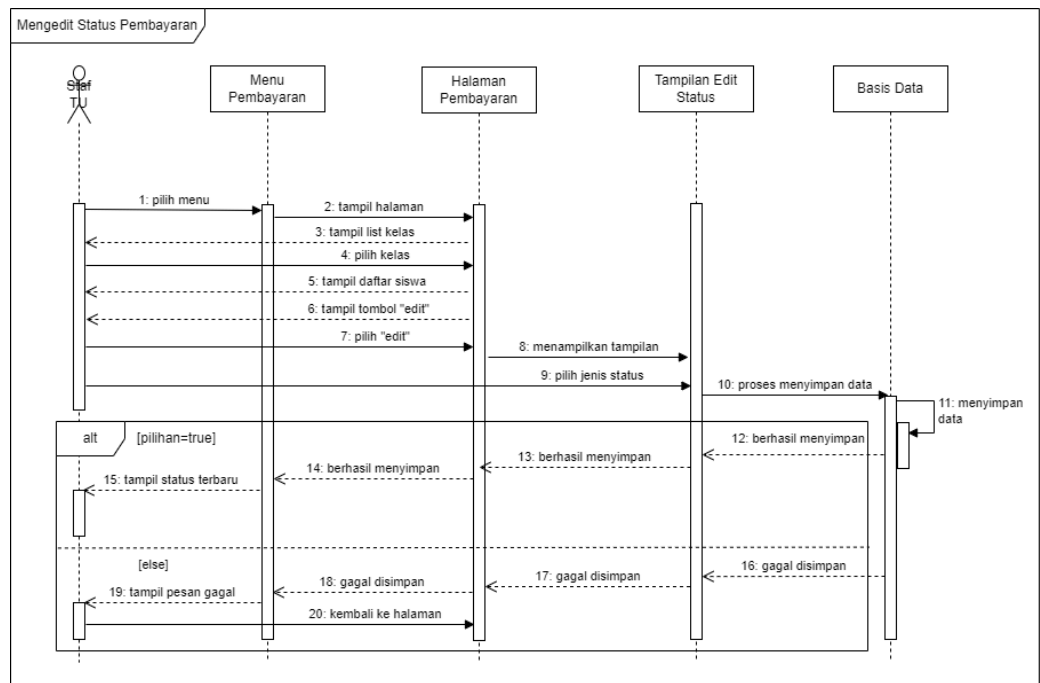
3.4. Aktor Staf TU

3.4.1. Mengakses dashboard Staf TU

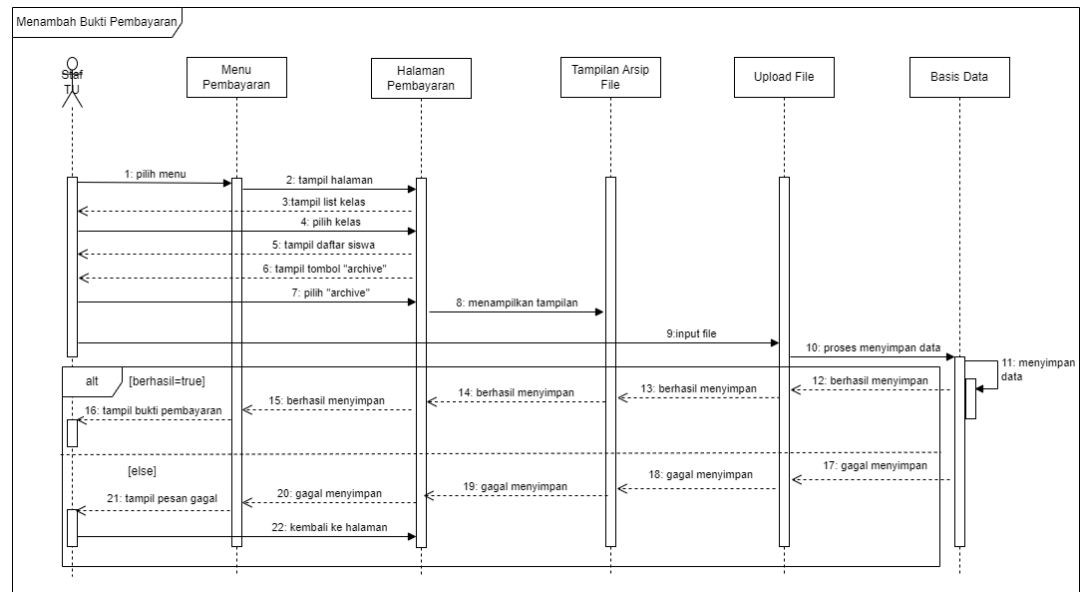


3.4.2. Mengelola info pembayaran

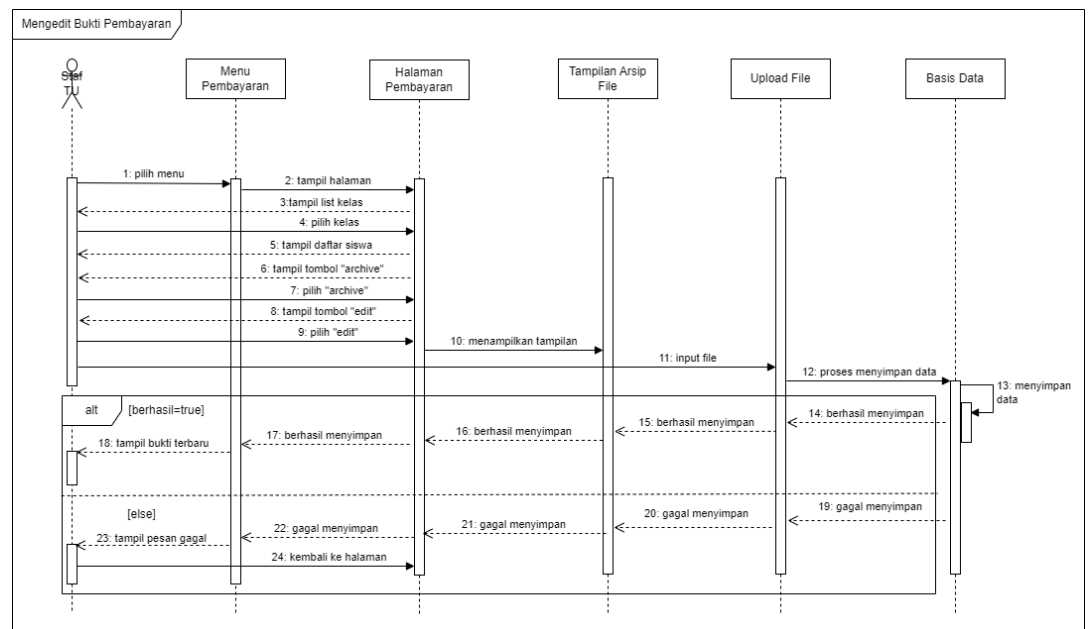
3.4.2.1. Mengedit status pembayaran



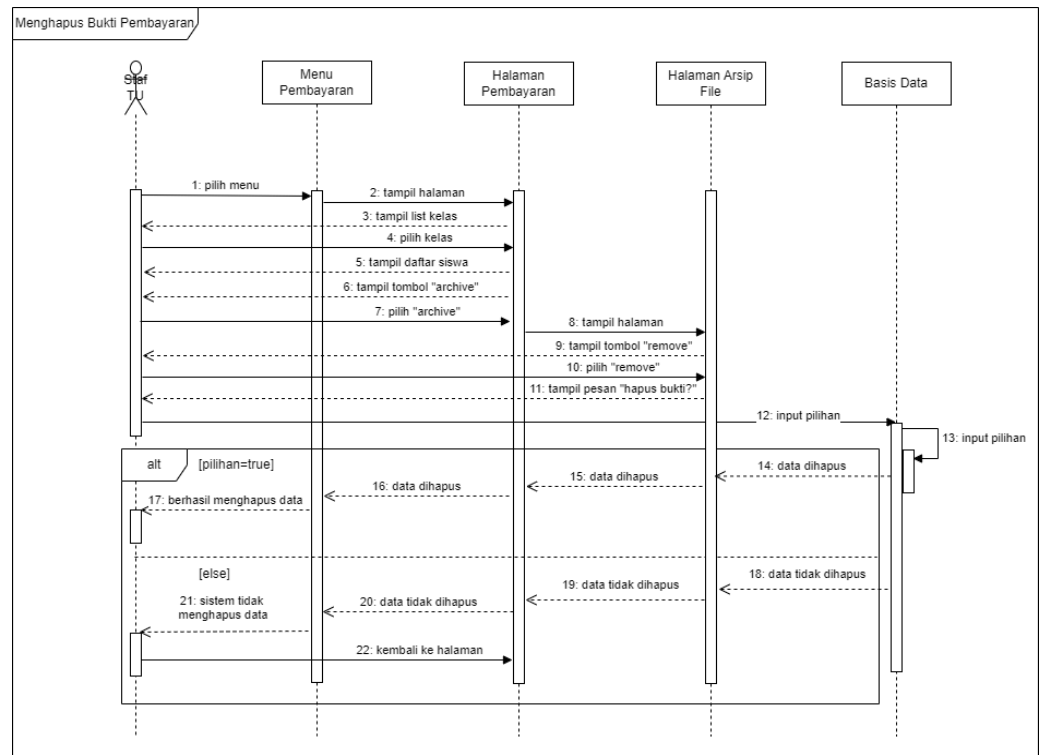
3.4.2.2. Menambah bukti pembayaran



3.4.2.3. Mengedit bukti pembayaran

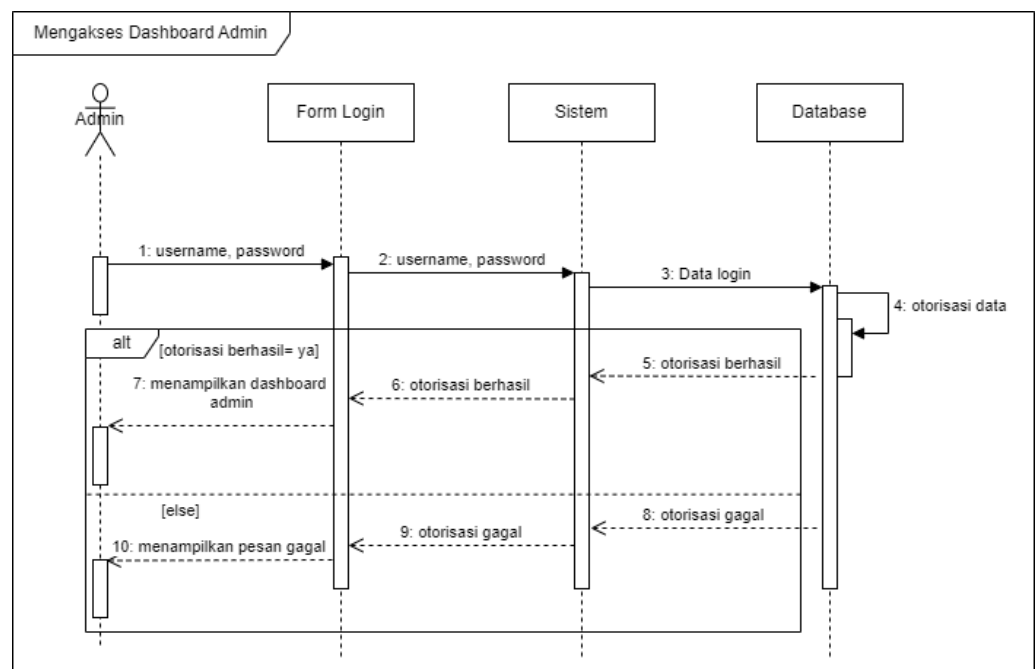


3.4.2.4. Menghapus bukti pembayaran



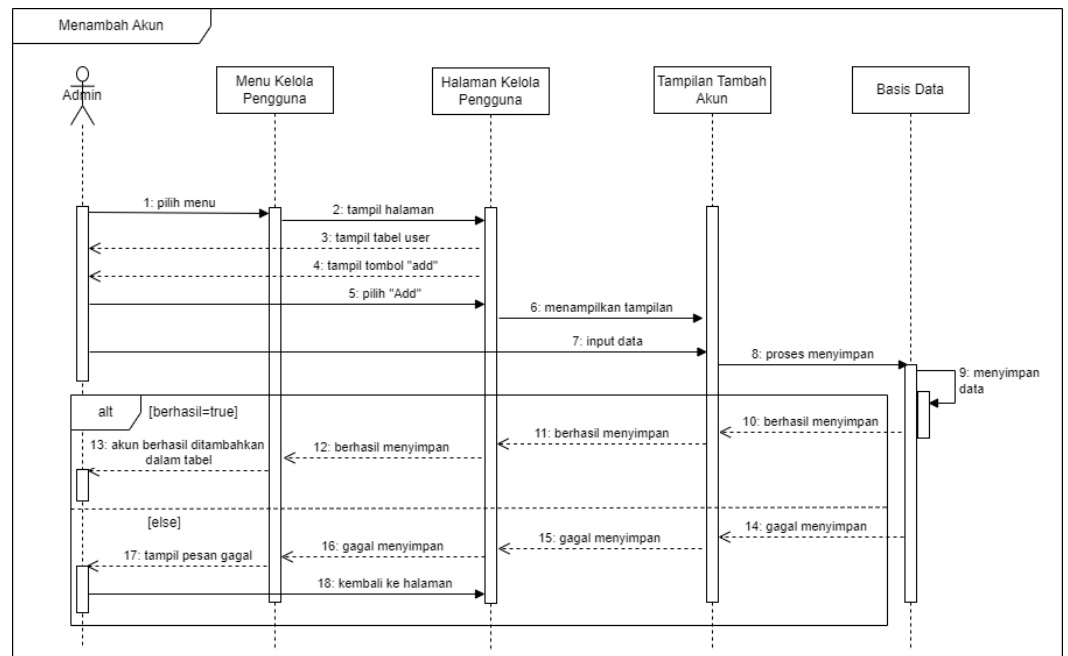
3.5. Aktor Admin

3.5.1. Mengakses dashboard admin

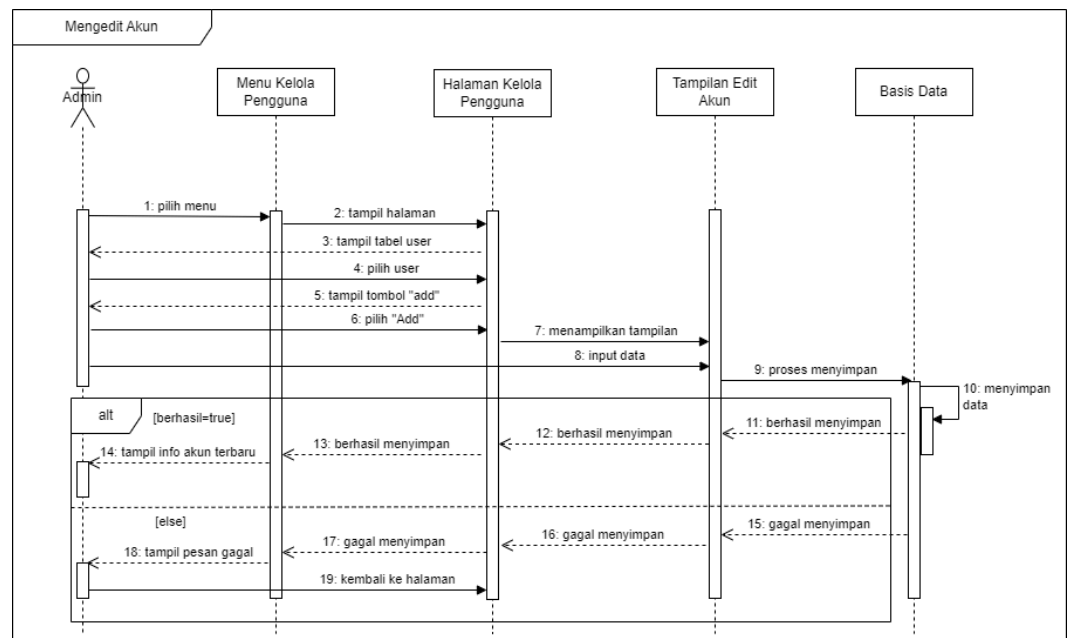


3.5.2. Mengelola akun user

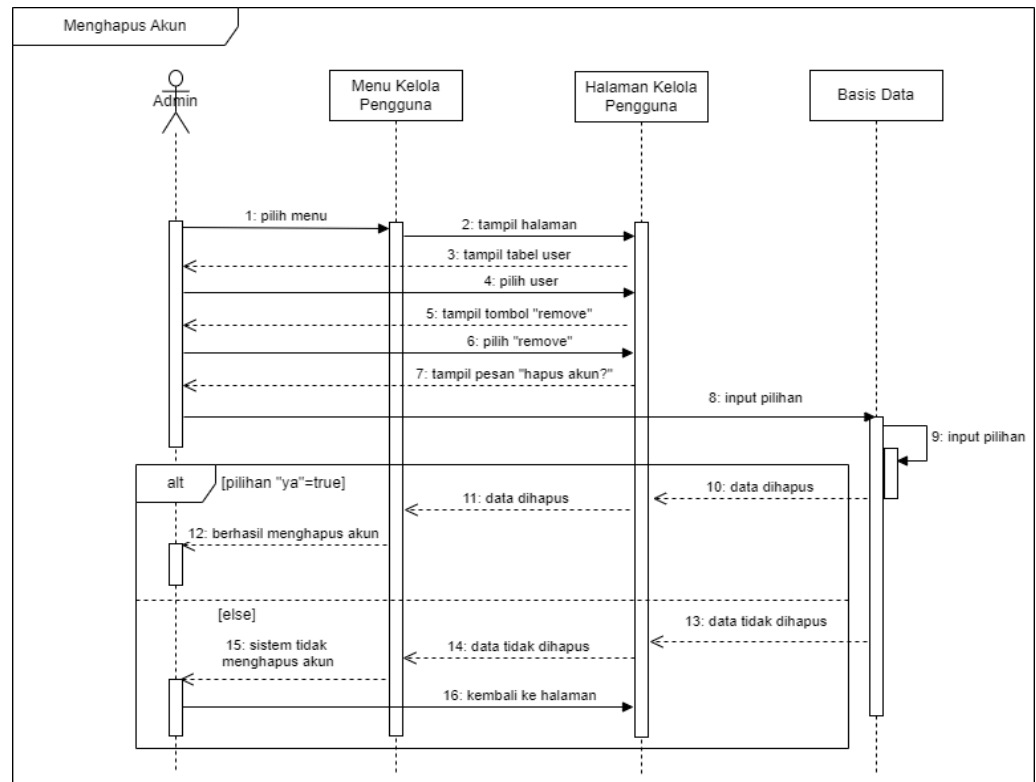
3.5.2.1. Menambah Akun



3.5.2.2. Mengedit Akun

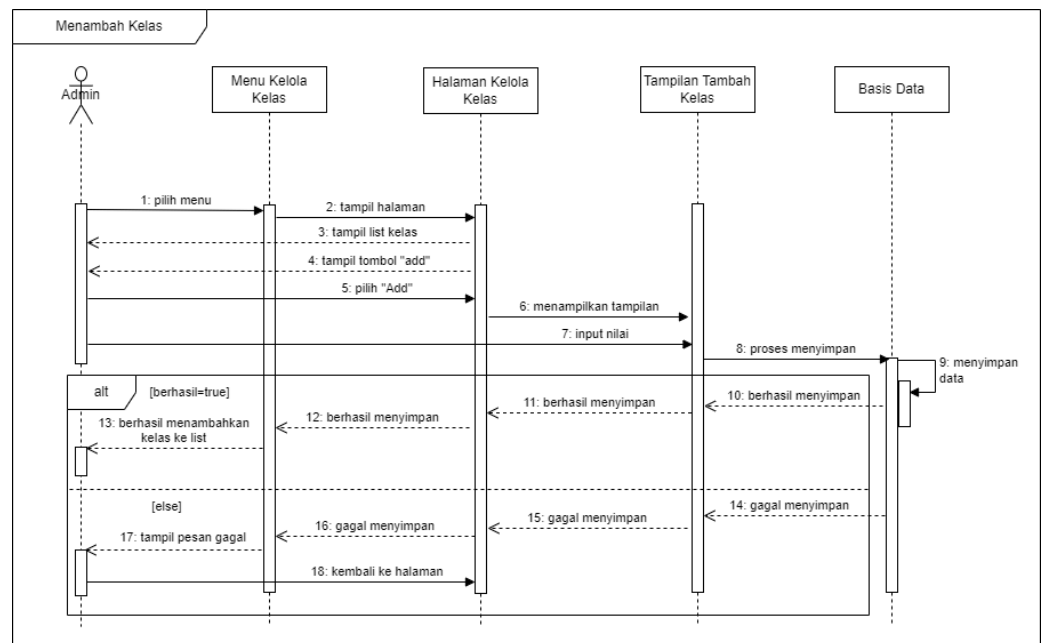


3.5.2.3. Menghapus Akun

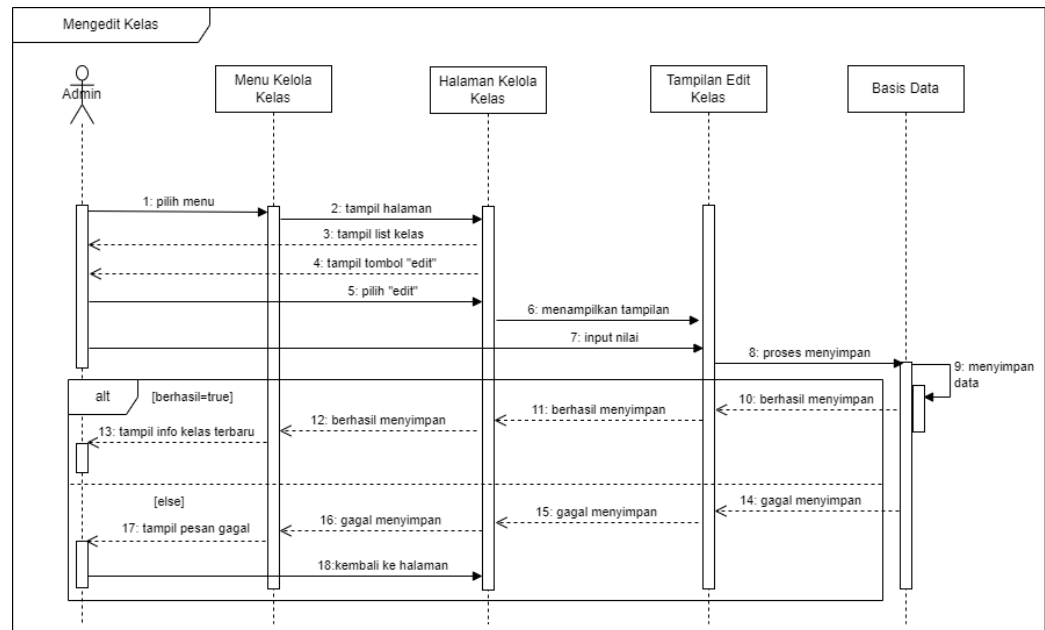


3.5.3. Mengelola kelas

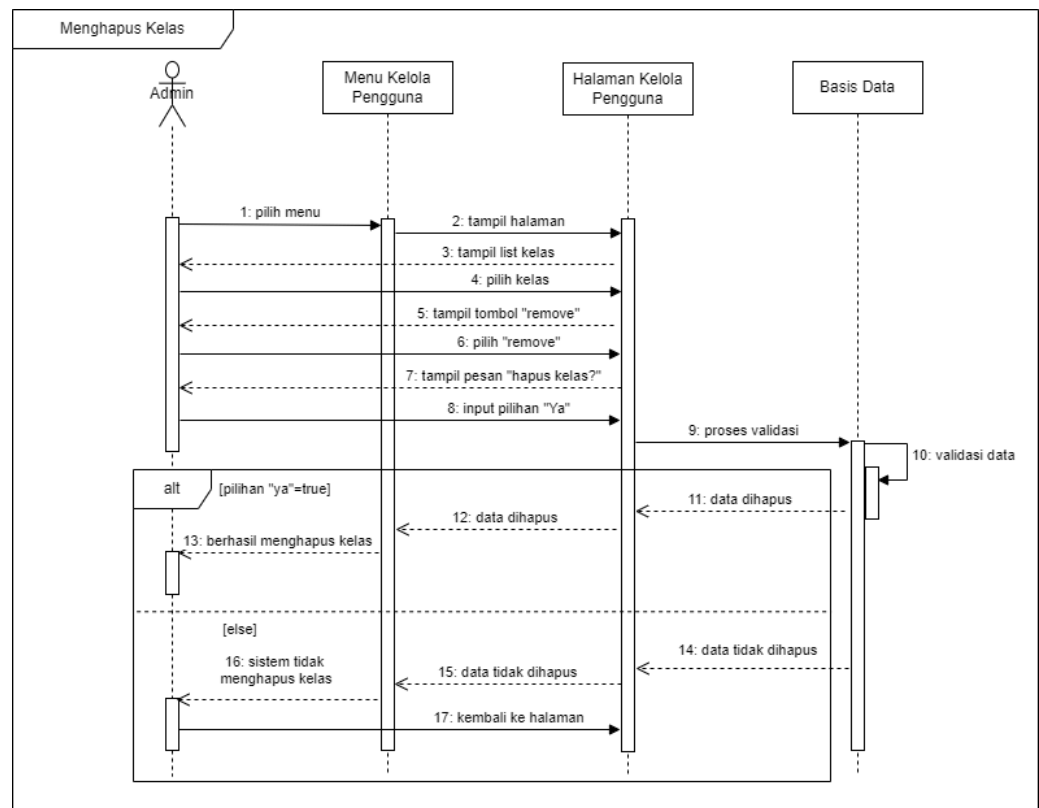
3.5.3.1. Menambah Kelas



3.5.3.2. Mengedit Kelas

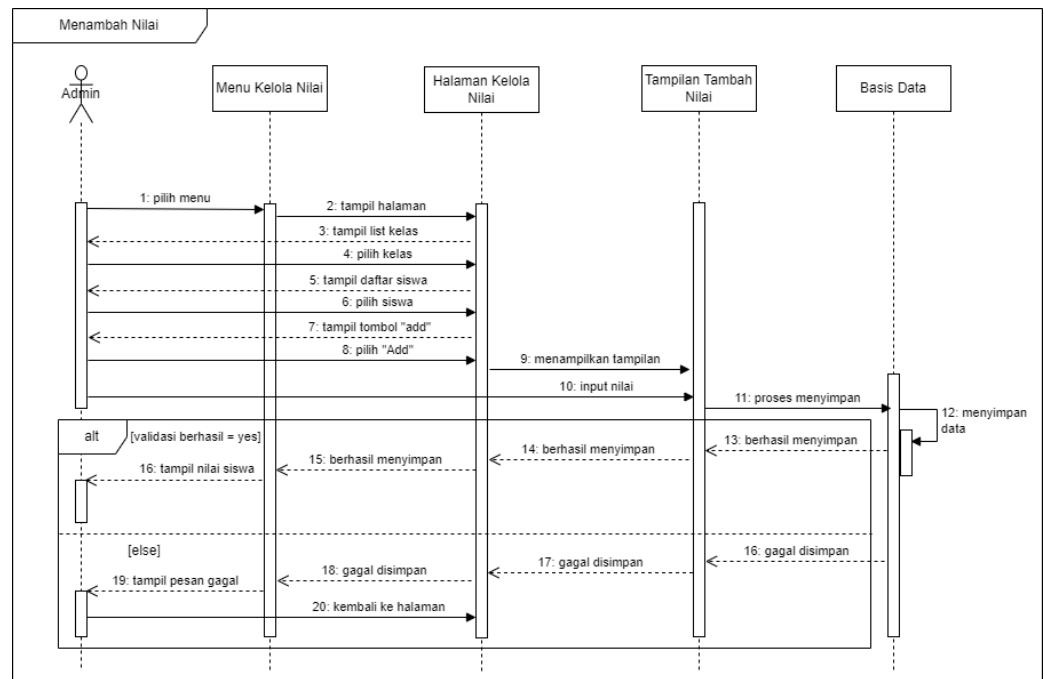


3.5.3.3. Menghapus Kelas

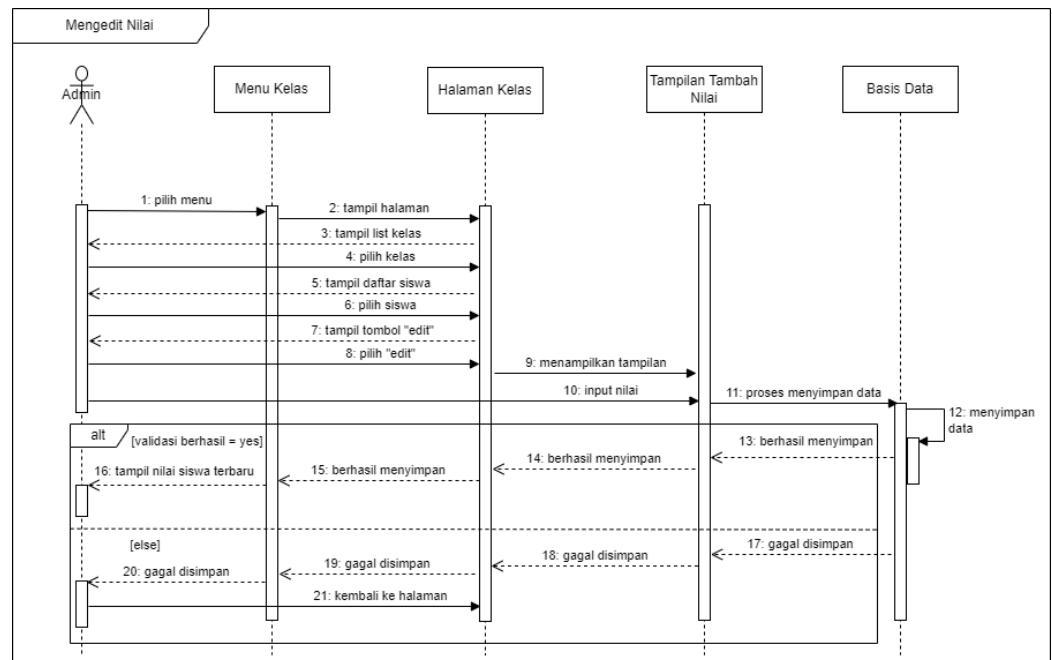


3.5.4. Mengelola nilai siswa

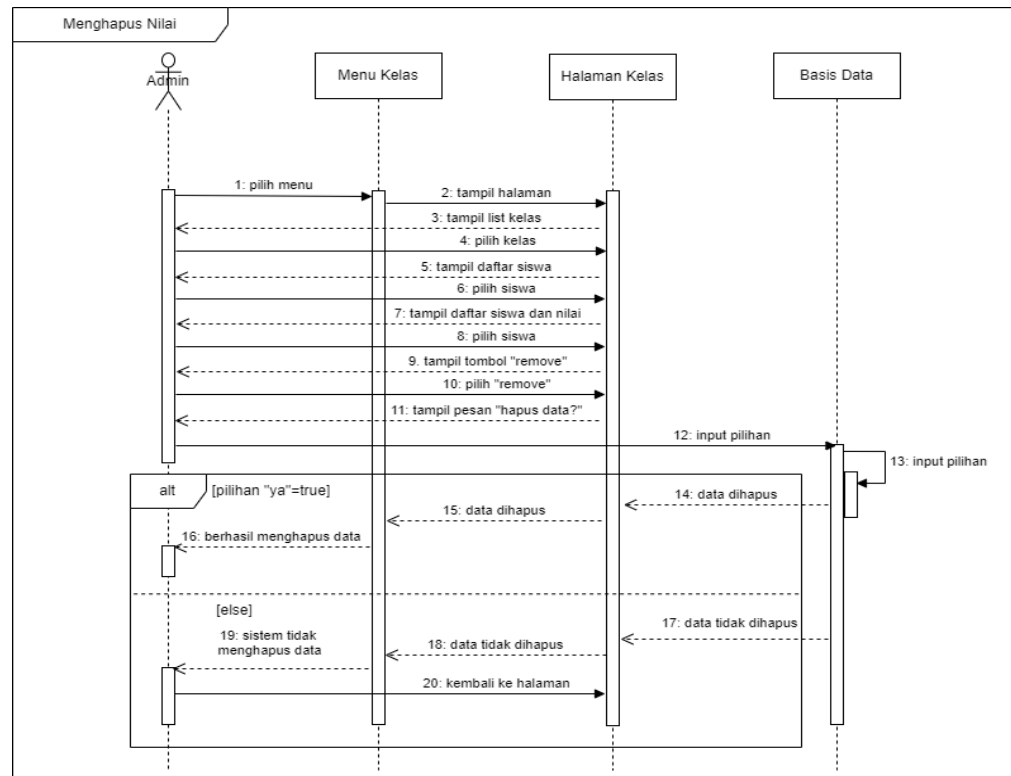
3.5.4.1. Menambah Nilai Siswa



3.5.4.2. Mengedit Nilai Siswa

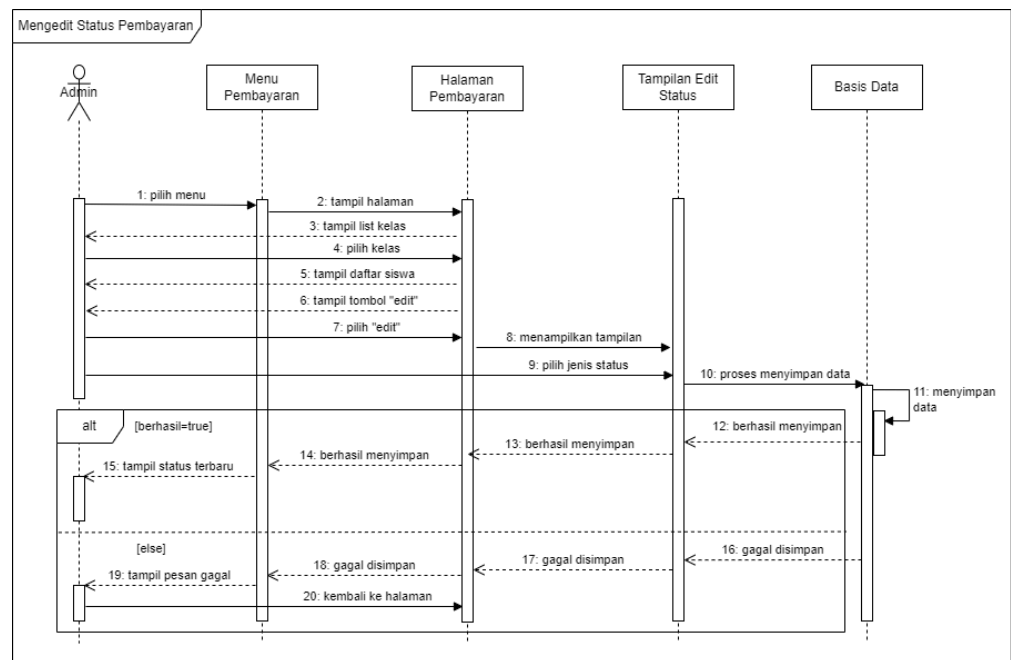


3.5.4.3. Menghapus Nilai Siswa

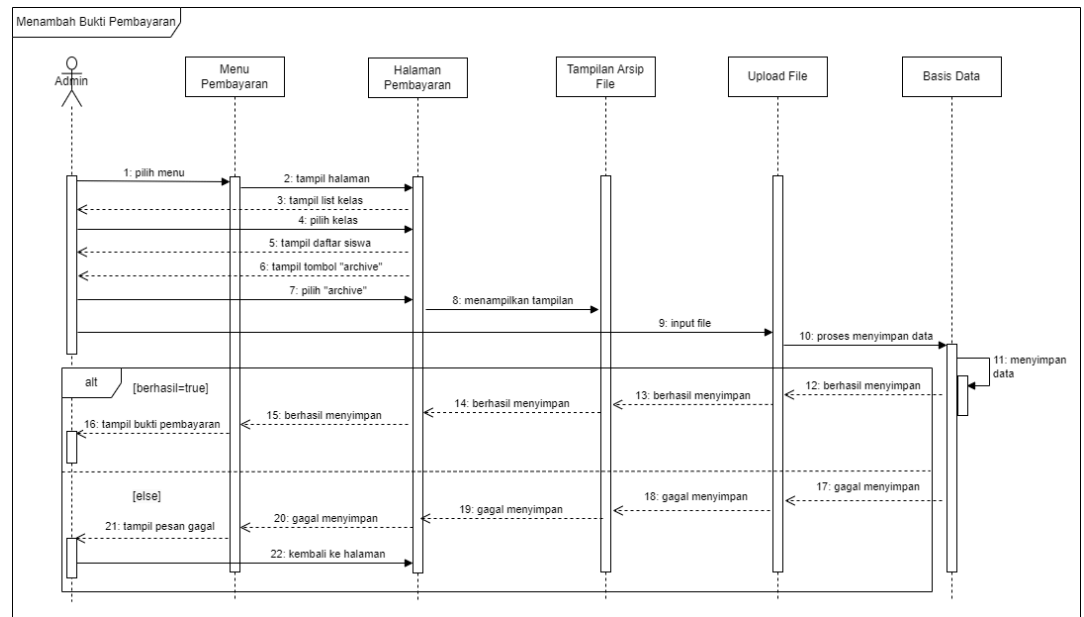


3.5.5. Mengelola info pembayaran

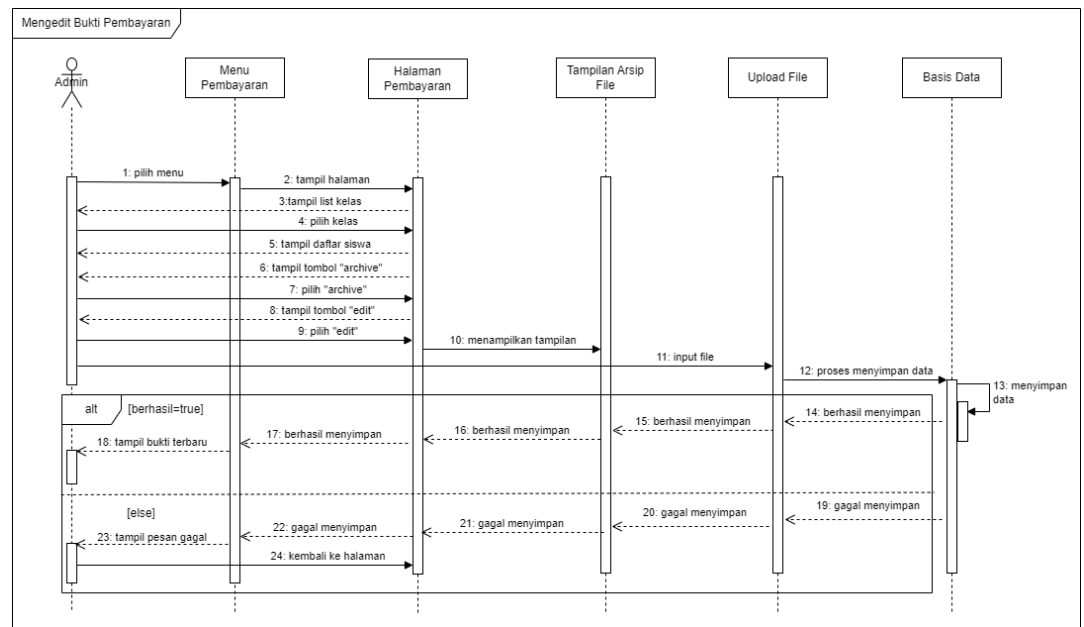
3.5.5.1. Mengedit Status Pembayaran



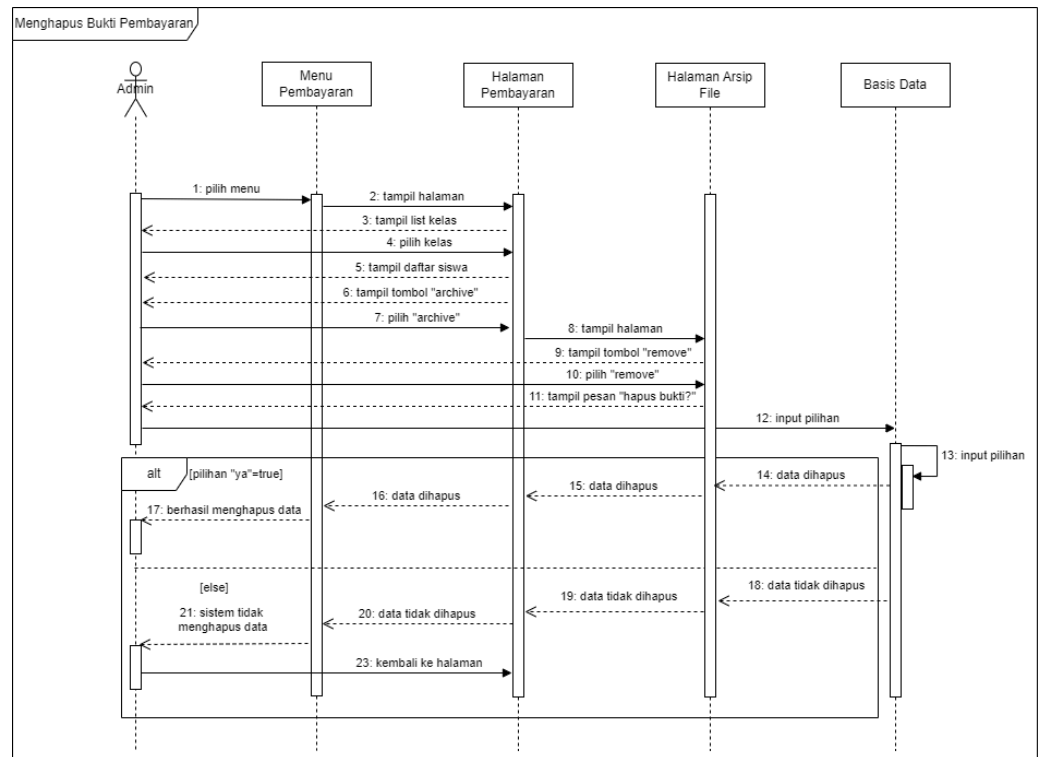
3.5.5.2. Menambah Bukti Pembayaran



3.5.5.3. Mengedit Bukti Pembayaran

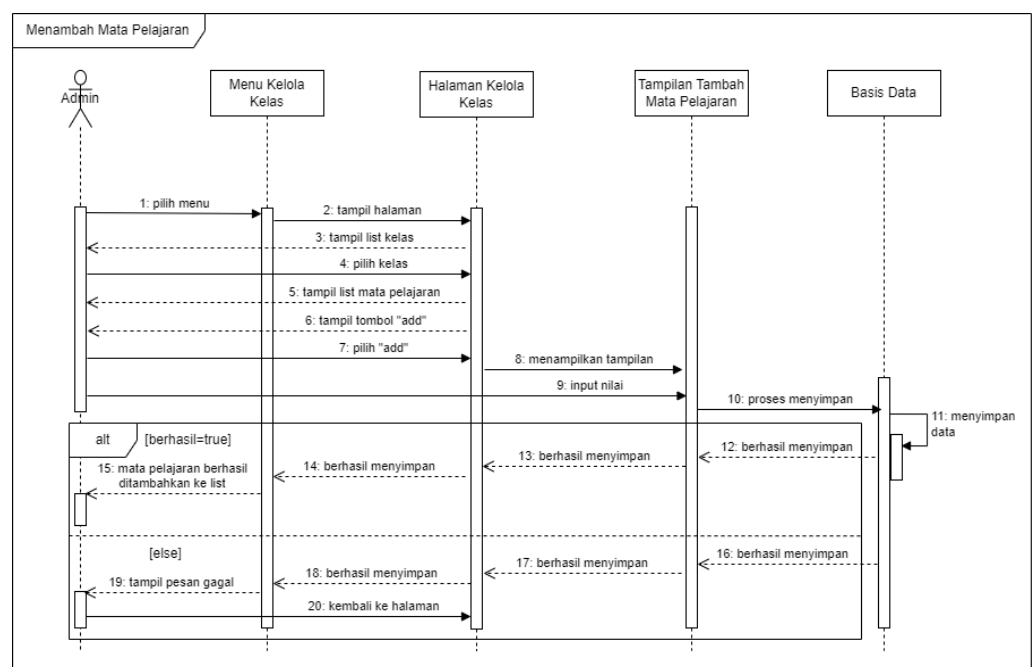


3.5.5.4. Menghapus Bukti Pembayaran

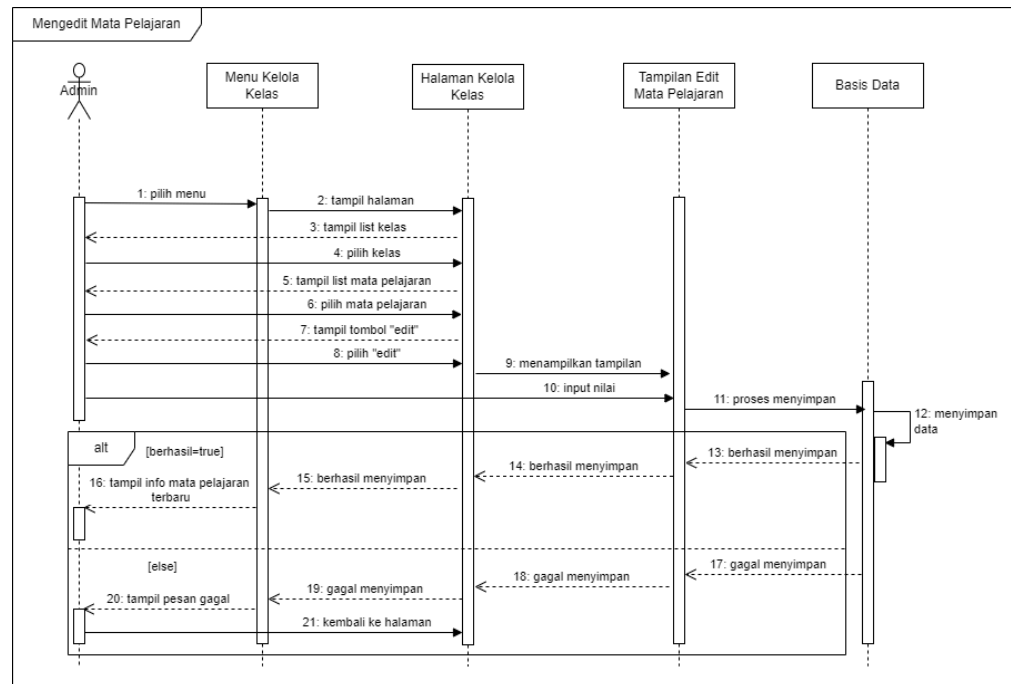


3.5.6. Mengelola info mata pelajaran

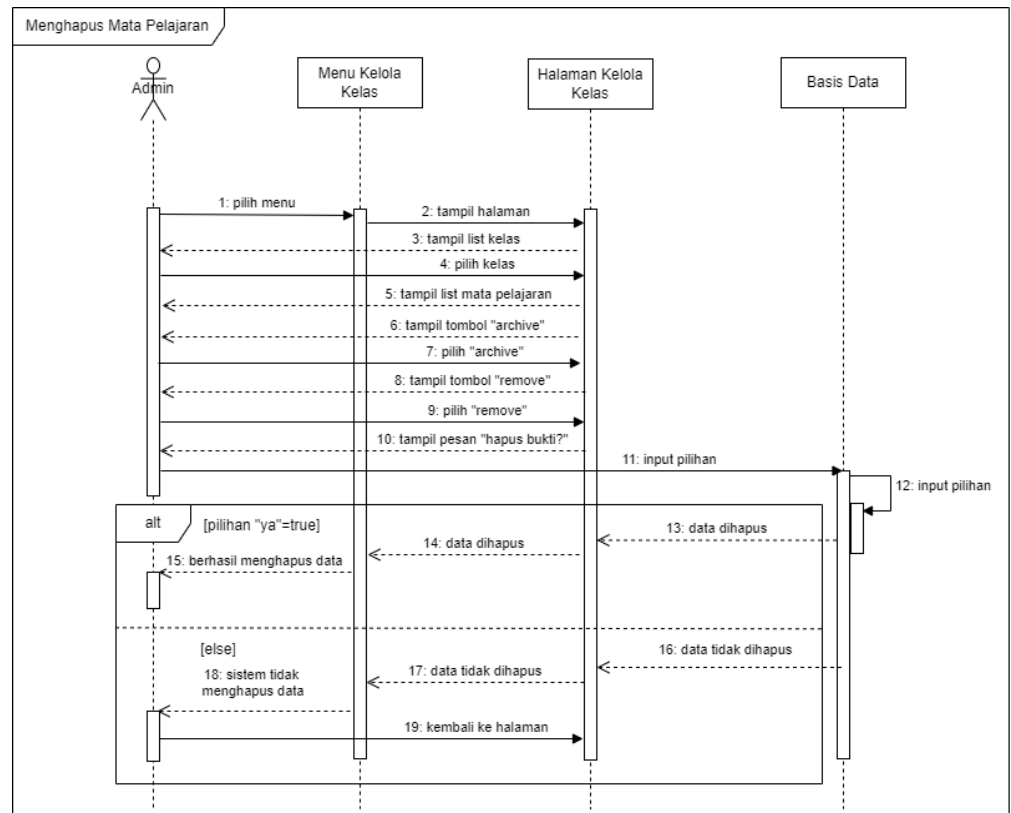
3.5.6.1. Menambah Mata Pelajaran



3.5.6.2. Mengedit Mata Pelajaran

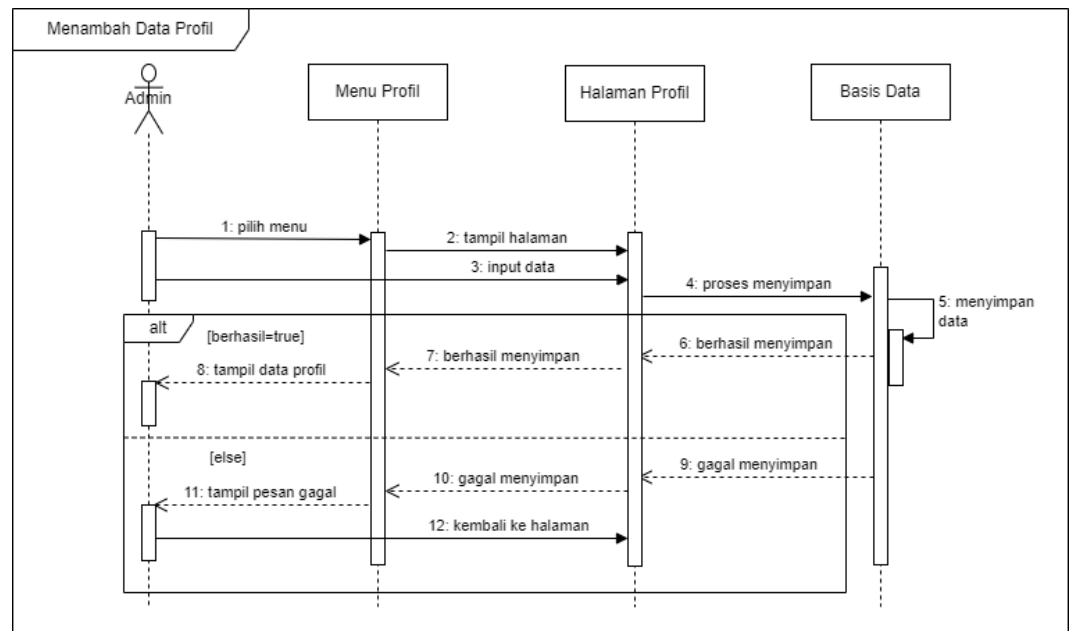


3.5.6.3. Menghapus Mata Pelajaran

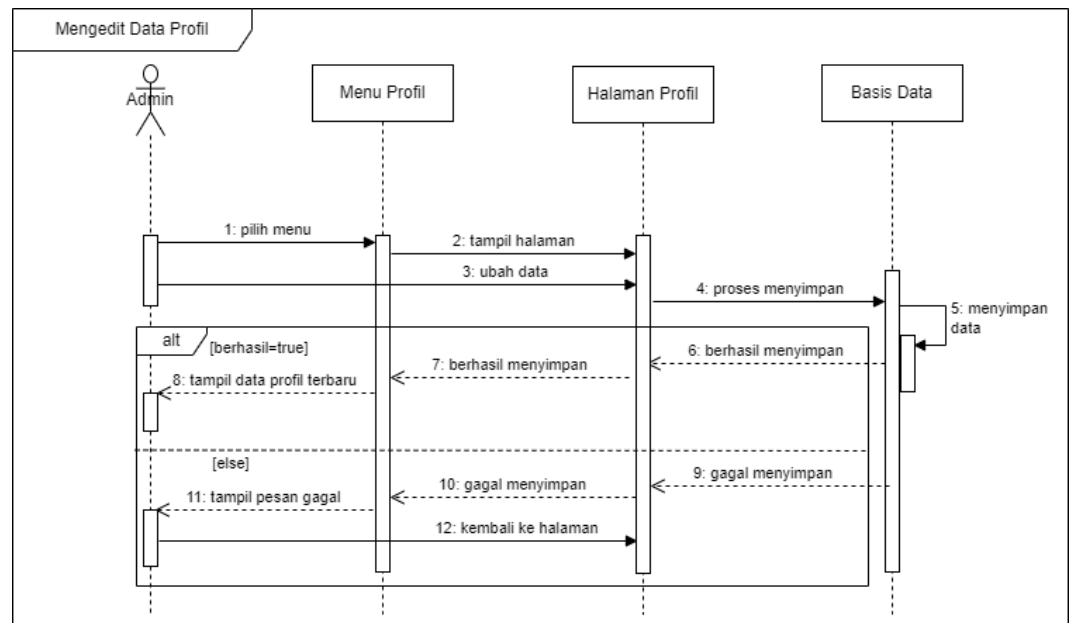


3.5.7. Mengelola profil

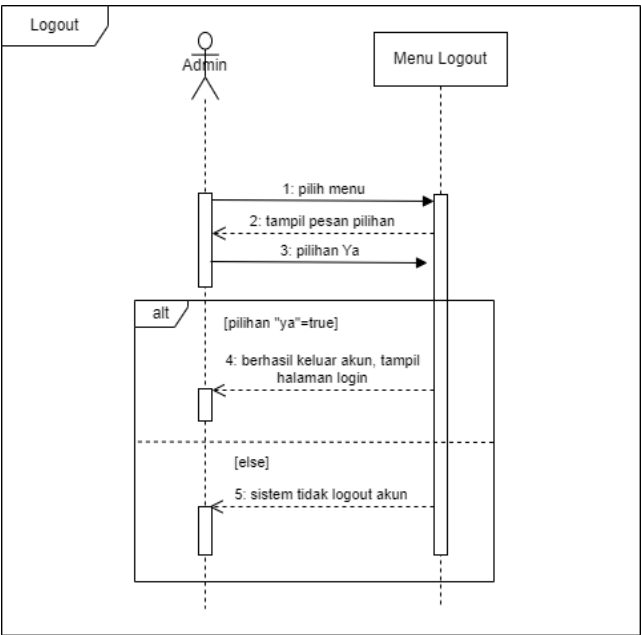
3.5.7.1. Menambah Data Profil



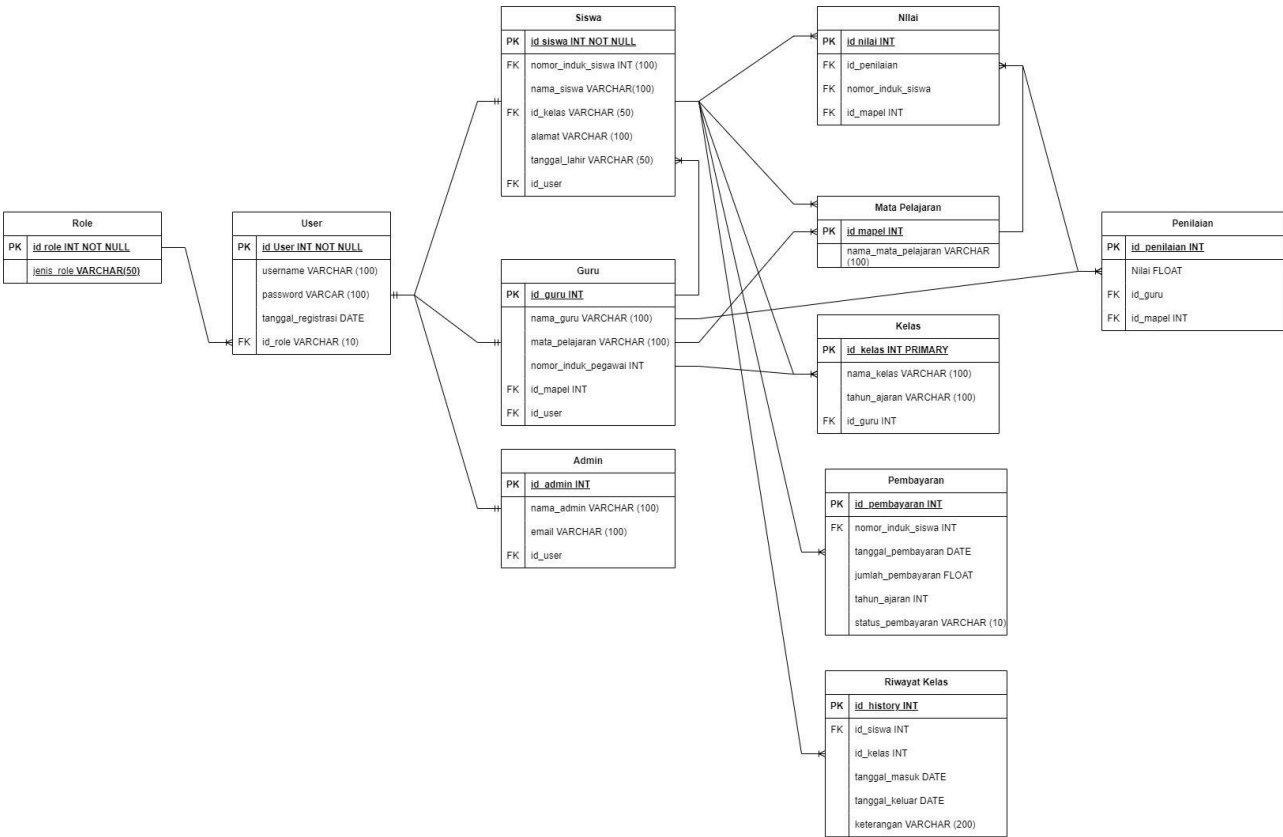
3.5.7.2. Mengedit Data Profil



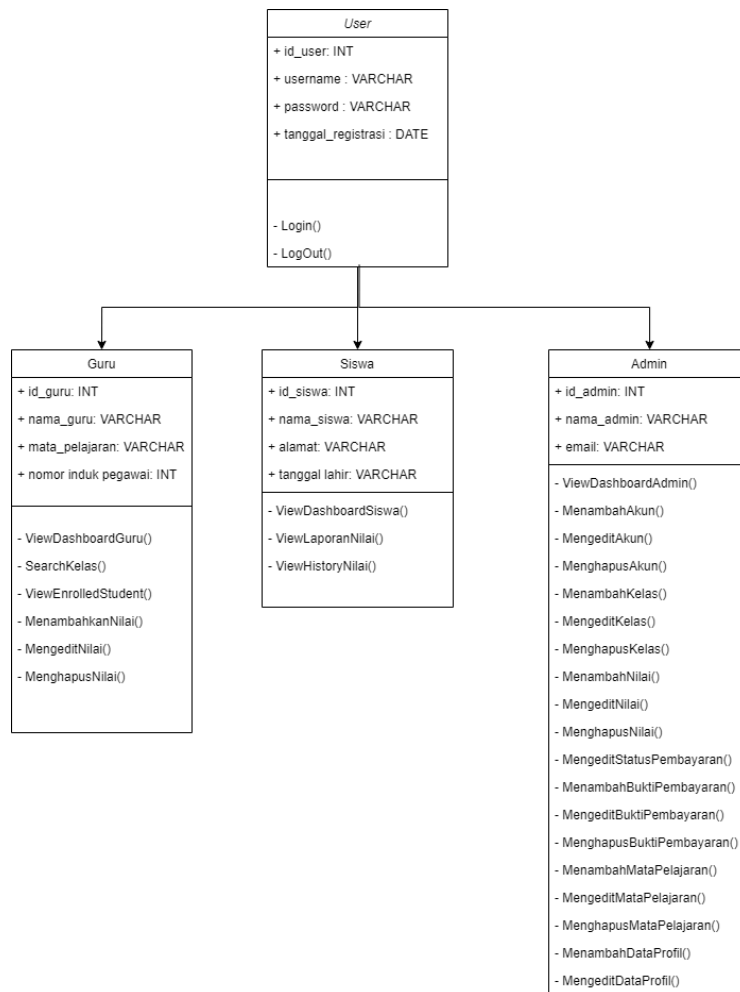
3.6. Logout



4. Entity Relationship Diagram

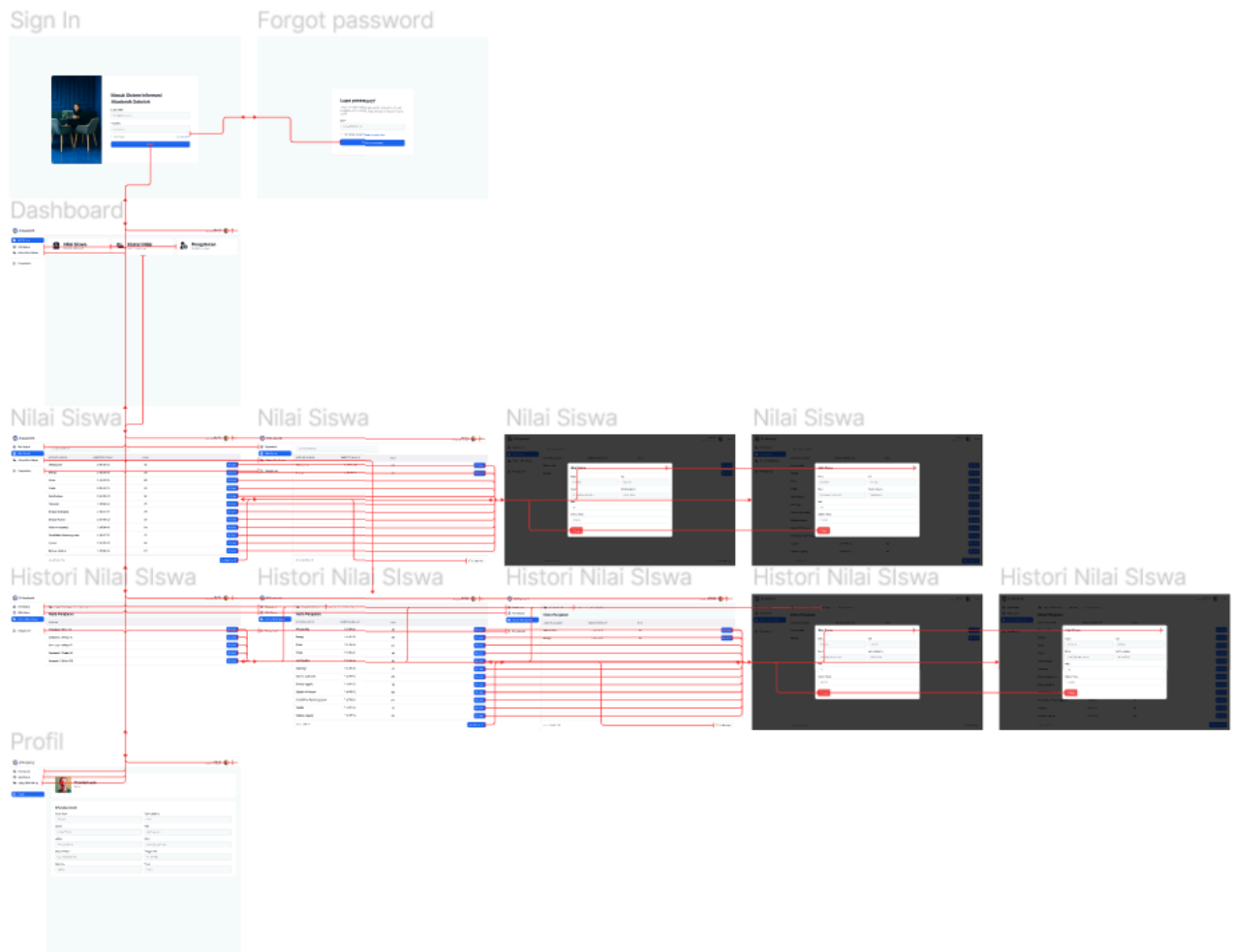


5. Class Diagram



6. Information Architecture

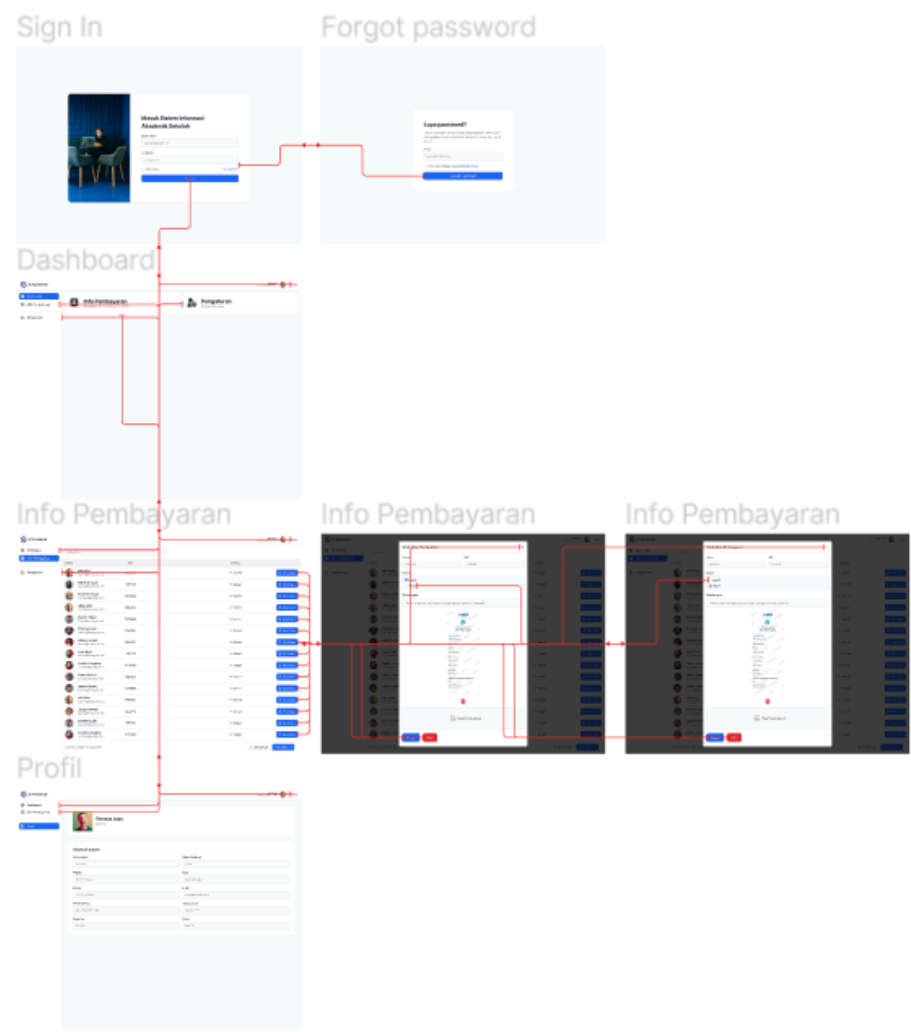
Segi Siswa:



Segi Guru:



Segi Staf TU:



Segi Admin:



Appendix C: Issues List

No.	<i>Issue Name</i>	Keterangan
1.	SI	Merupakan singkatan kata dari Sistem Informasi
2.	<i>Timeline</i>	Batas waktu yang ditentukan untuk menyelesaikan masalah.
3.	<i>Project Owner</i>	Orang atau tim yang bertanggung jawab untuk mengatasi masalah.
4.	Otentikasi	Isu tentang pengaturan otentikasi dan izin untuk mengakses berbagai bagian dari sistem.